



# MANUAL DE USUARIO

# MONITOR MÉDICO

---

Lea atentamente este manual antes de poner en funcionamiento el equipo y consérvelo para futuras consultas.

55MH5K

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2023 LG Electronics Inc. Todos los derechos reservados.

# CONTENIDO

AL LIMPIAR.....	3
LICENCIAS.....	4
SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO.....	4
MONTAJE Y PREPARACIÓN .....	5
CONFIGURACIÓN DE USUARIO.....	15
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS .....	29
ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO .....	31
CONFIGURACIÓN DE LOS CONTROLADORES EXTERNOS .....	40
GARANTÍA LIMITADA (EE. UU.).....	52

Tenga en cuenta que esta información es para una correcta utilización y seguridad de los equipos. Los siguientes símbolos pueden indicar una situación peligrosa en la que, de no prestarse atención, podrían ocaisionarse lesiones graves o incluso la muerte al usuario o a terceros, o daños a los equipos.

### ADVERTENCIA

- Indica advertencia e instrucciones de seguridad. Si no se cumplen, podría ocaisionarse la muerte o lesiones graves al usuario o a terceros.

### PRECAUCIÓN

- Indica una situación peligrosa en la que, de no prestarse atención, podría ocaisionarse lesiones leves o moderadas al usuario o a terceros, o daños a los equipos.

## AL LIMPIAR

### Productos químicos de limpieza recomendados

- Isopropanol 70 %
- Etanol 70 %
- Solución de NaCl al 0,9 %
- Biospot 500 ppm

### Cómo usar el limpiador

- Antes de limpiar, apague el monitor y retire el cable de alimentación.
- Humedeza apenas un trapo no abrasivo con un limpiador recomendado y frote ligeramente la pantalla con no más de 1 N de fuerza.
- El limpiador podría causar daños graves si se filtra dentro del monitor durante la limpieza.
- No utilice benceno, diluyentes, ácidos o productos de limpieza alcalinos u otros disolventes de este tipo.
- Solo el personal autorizado debería limpiar la pantalla según los lineamientos mencionados anteriormente.
- Haga una inspección ocular del producto para verificar que no haya suciedad después de limpiarlo. Si todavía hay suciedad, repita el proceso de limpieza.
- Si aparecen grietas o decoloración después de limpiarlo, discontinúe el uso y comuníquese con el fabricante.
- Compruebe que la iluminación sea la adecuada durante el proceso de limpieza.

## LICENCIAS

Cada modelo tiene licencias diferentes. Para obtener más información acerca de las licencias, visite [www.lg.com](http://www.lg.com).



Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, la Imagen comercial de HDMI (Trade dress) y los logotipos de HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

“DICOM® es la marca registrada comercial de National Electrical Manufacturers Association que realiza las publicaciones estándares de comunicaciones digitales sobre información médica.”

## SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que tienen la obligación de divulgar el código fuente, que está contenido en este producto, y para acceder a todos los términos de la licencia, avisos sobre derechos de autor y otros documentos relevantes, favor de visitar <https://opensource.lge.com>.

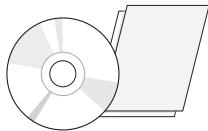
LG Electronics también le proporcionará el código abierto en un CD-ROM por un costo que cubra los gastos de dicha distribución (como el costo del medio, del envío y de la manipulación) una vez realizado el pedido por correo electrónico a la dirección [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Esta oferta es válida para cualquier persona que reciba esta información por un período de tres años luego de nuestro último envío de este producto.

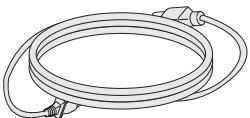
# MONTAJE Y PREPARACIÓN

## Composición del producto

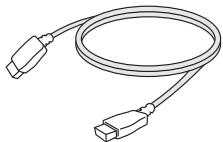
Compruebe que todos los componentes se encuentren incluidos en la caja antes de utilizar el producto. En caso de que falte algún componente, póngase en contacto con la tienda donde adquirió el producto. Tenga en cuenta que el producto y los componentes relacionados pueden tener un aspecto distinto al de los que se muestran en este manual.



Manual de usuario/Manual reglamentario/Tarjetas



Cable de alimentación



Cable HDMI



Cable DisplayPort



Cubierta trasera

## ⚠ PRECAUCIÓN

- Use siempre componentes originales para garantizar su seguridad y un rendimiento óptimo del producto.
- La garantía del producto no cubre los daños o lesiones causados por el uso de elementos falsificados.
- Se recomienda utilizar los componentes suministrados.
- Si utiliza cables genéricos que no estén certificados por LG, es posible que no vea la pantalla o que la imagen tenga ruido.
- Solo use los componentes que se indican a continuación que cumplan con el estándard indicado. Los componentes no autorizados pueden causar daños y un malfuncionamiento del producto.

Componente	Estándard
Cable HDMI	UL, impedancia 100 ohmios
Cable DisplayPort	UL, impedancia 100 ohmios
Cable de alimentación	EE.UU. - Reglamento de clasificación médica aprobado Otros - Reglamento de seguridad del país aprobado

## ⚠ NOTA

- Los componentes pueden tener un aspecto distinto al de los que se muestran en este manual.
- Toda la información y las especificaciones del producto que se detallan en este manual pueden modificarse sin previo aviso con el fin de mejorar el rendimiento del producto.
- Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el distribuidor donde haya adquirido el producto.
- El cable de alimentación suministrado puede variar en función de la región.

## Software compatible

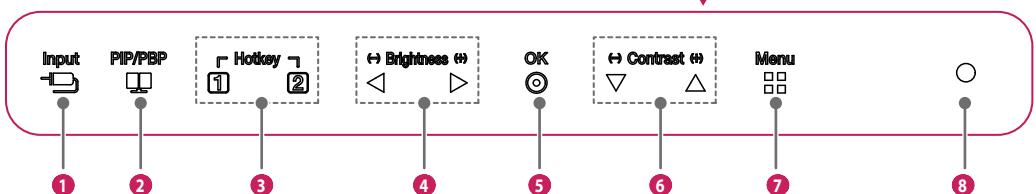
Compruebe el software y los controladores sean compatibles con su producto y consulte los manuales en el CD adjunto en el embalaje del producto.

Software y controladores	Prioridad de instalación
LG Calibration Studio	Recomendado

- Obligatorio y recomendado: Puede descargar e instalar la versión más reciente desde el CD adjunto o desde el sitio web de LG ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

## Producto y teclas de control de LED

Parte frontal



Fondo



## Funciones de las teclas de control de LED

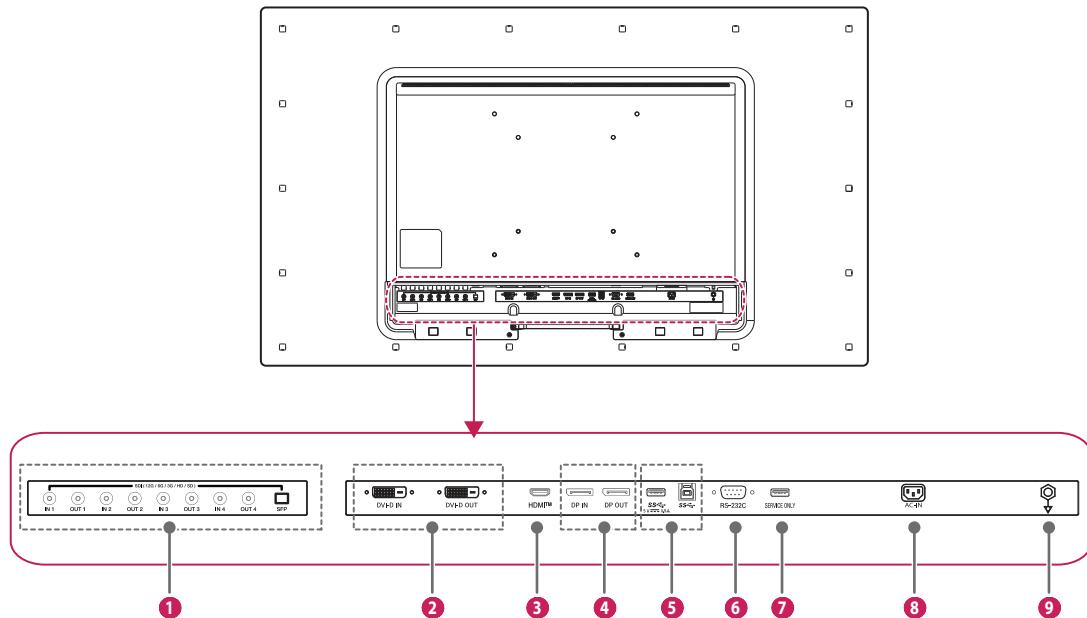
<b>1</b>	<b>Input</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Permite seleccionar el modo de entrada.</li></ul>
<b>2</b>	<b>PIP/PBP</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Ajusta el modo de visualización para 2 o más pantallas.</li></ul>
<b>3</b>	<b>Hotkey</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Abre el menú de [Configuración de teclas de acceso rápido].</li></ul>
<b>4</b>	<b>Brightness</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Ajusta el brillo de la pantalla.</li></ul>
<b>5</b>	<b>OK</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Selecciona y confirma los menús u opciones</li></ul>
<b>6</b>	<b>Contrast</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Ajusta el contraste de la pantalla.</li></ul>
<b>7</b>	<b>Menu</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Muestra las teclas de control de LED en el panel frontal y abre el modo de menú.</li></ul>
<b>8</b>	<b>Indicador de Encendido</b> <ul style="list-style-type: none"><li>La luz indicadora verde se enciende cuando la alimentación está encendida.</li></ul>
<b>9</b>	<b>Interruptor de encendido</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Enciende y apaga la unidad.</li></ul>

### ! NOTA

- El botón de encendido se encuentra en la parte inferior derecha en el frente del monitor.
- Si la tecla de control de LED está desactivada, presione el botón del **Menu** de la tecla de control para activar la tecla de control de LED. Cuando la tecla de control de LED está activada, puede controlar las funciones de la tecla de control.

## Conectores

Atrás



<p><b>1 SDI IN 1/2/3/4, SDI OUT 1/2/3/4, SFP (SFP IN)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recibe o transmite señales de video digital. (Sin embargo, el puerto SFP es compatible únicamente con la entrada).</li> <li>• El formato de SDI (señales de Serial Digital Interface) compatible cumple con SMPTE 259M (SD) / SMPTE 292M (HD) / SMPTE 425M (3G) / SMPTE ST 2081-10 (6G) / SMPTE ST 2082-10 (12G).</li> <li>• Distancia de transmisión de la entrada 12G-SDI: Máx. de 50 m (con el cable BELDEN1694A) / máx. de 70 m (con el cable CANARE UHD 5.5C)</li> <li>• Este modelo admite video de 12G-SDI con el módulo SFP.</li> <li>• Tipos de módulo SFP recomendados. (Receptor único)           <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conectable: Tipo SFP</li> <li>- Estándar: Formato de video de SDI</li> <li>- Configuración de pin host: no MSA</li> <li>- Número de entradas de fibra óptica: 1</li> <li>- Conector: Tipo LC</li> <li>- Receptor de longitud de onda – 1 270 nm ~ 1 610 nm</li> <li>- Tasa de datos en serie (máx.): 11,880 Mb/s</li> <li>- Vendor: Embrionix</li> </ul> </li> </ul>	<p><b>3 HDMI™(HDMI IN)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrada de señal de video digital.</li> <li>• El uso de un cable de DVI a HDMI / DisplayPort a HDMI puede causar problemas de compatibilidad.</li> <li>• Utilice un cable certificado que muestre el logotipo HDMI. Es posible que la pantalla no aparezca o que se pueda producir un error de conexión si se utiliza un cable no certificado.</li> <li>• Tipos de cable HDMI recomendados           <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cable HDMI®/™ de alta velocidad</li> <li>- Cable Ethernet HDMI®/™ de alta velocidad</li> </ul> </li> </ul> <p><b>4 DP IN / DP OUT</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recibe o transmite señales de video digital.</li> <li>• Puede que no haya salida de video en función de la versión de DisplayPort de su PC.</li> <li>• Se recomienda el uso de un cable con especificaciones de DisplayPort 1.2 cuando se utiliza un cable Mini DisplayPort a DisplayPort.</li> </ul>
<p><b>2 DVI IN / DVI OUT</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recibe o transmite señales de video digital.</li> <li>• Conecte un cable de hasta 5 metros para transmitir una pantalla duplicada a un monitor.</li> </ul>	

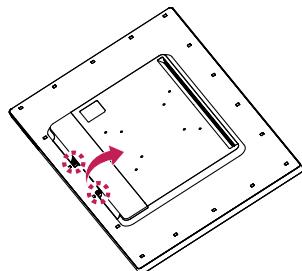
<p><b>5</b> <b>SS 5 V --- 0,9 A (USB IN) / SS (USB UP)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se utiliza para conectar el calibrador de hardware (accesorio opcional).</li> <li>• Conecte el dispositivo periférico al puerto de entrada USB.</li> <li>• Se puede conectar un teclado, un ratón o un dispositivo de almacenamiento USB.</li> <li>• Para utilizar USB 3.0, conecte al PC el cable USB 3.0 de tipo A-B.</li> </ul>	<p><b>8</b> <b>AC-IN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conecte el cable de alimentación.</li> </ul> <p><b>9</b> <b>Conector de ecualización de potencial</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conecte un enchufe equipotencial.</li> </ul>
<p><b>!</b> <b>PRECAUCIÓN</b></p> <p>Precauciones al utilizar un dispositivo de almacenamiento USB</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un dispositivo de almacenamiento USB que tiene un programa de reconocimiento automático incorporado o utiliza su propio controlador que podría no ser reconocible.</li> <li>• Algunos dispositivos de almacenamiento USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.</li> <li>• Se recomienda utilizar un concentrador USB o una unidad de disco duro con alimentación eléctrica. (Si la alimentación suministrada no es suficiente, es posible que el dispositivo USB no se detecte correctamente.)</li> </ul>	<p><b>!</b> <b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Todos los terminales con señal de salida (SDI, DVI, etc.) emiten una señal cuando el interruptor de encendido del monitor está encendido. No se emite una señal si el interruptor está apagado.</li> <li>• Este monitor admite la función *Plug and Play.</li> </ul> <p>* <b>Plug and Play:</b> Una función que le permite agregar un dispositivo al ordenador sin necesidad de configuración física del dispositivo o intervención del usuario.</p>
<p><b>6</b> <b>RS-232C</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conecte el terminal RS-232C con un dispositivo externo para controlar el monitor.</li> </ul>	
<p><b>7</b> <b>SERVICE ONLY</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Este puerto USB solo se utiliza para los servicios.</li> </ul>	

# Instalación del monitor

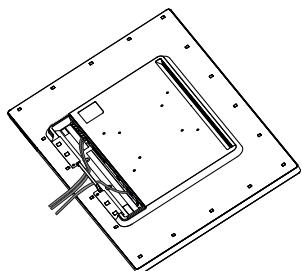
## Conexión y organización de cables

Antes de poner los conectores en su lugar, quite la parte posterior como se muestra a continuación.

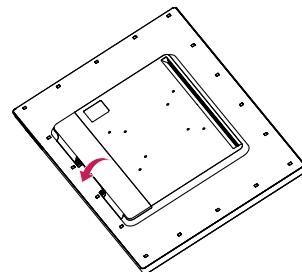
- 1 Una vez retirados los tornillos, levante la parte posterior en la dirección de la flecha de abajo para retirarla. La parte posterior queda asegurada en su lugar con un imán.



- 2 Quite los tornillos del soporte del cable apretados en la parte posterior del monitor. Luego de instalar los cables, organícelos con los soportes de cables. Una vez que los cables estén organizados, ensámblelos con los tornillos del soporte de cables.



- 3 Una vez que la parte posterior esté en la posición correcta, ensámblela con los tornillos.

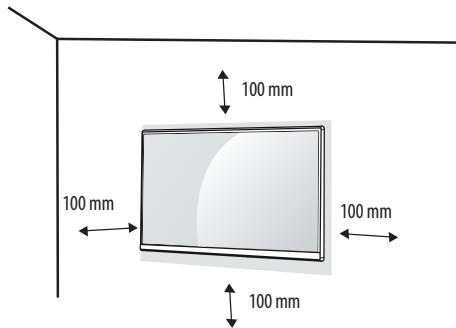


### PRECAUCIÓN

- Cuando la parte posterior se fija al monitor, el monitor cumple con los estándares de resistencia al agua. No utilice el monitor sin la parte posterior porque sin ella no puede garantizarse la capacidad de resistencia al agua.
- Solo ajuste la carcasa trasera con tornillos cuando el cable de conexión a tierra no esté conectado. Cuando el cable de conexión a tierra esté conectado, no fije la puerta trasera con tornillos (puede cubrir la puerta trasera sólo con un imán).

## Instalación en una pared

Instale el monitor a al menos 100 mm de distancia de la pared, a cada lado del monitor, para garantizar que haya suficiente ventilación. Puede obtener instrucciones de instalación detalladas de su distribuidor local. Consulte el manual para instalar y montar un soporte de montaje en pared con inclinación.



Si instala el monitor en una pared, fije una placa de montaje en la pared (opcional) en la parte posterior del monitor.

Asegúrese de que la placa de montaje en la pared (opcional) esté firmemente fijada al monitor y a la pared.

## Instalación de la placa de montaje en pared

Este monitor cumple las especificaciones de la placa de montaje en pared y de otros dispositivos compatibles.

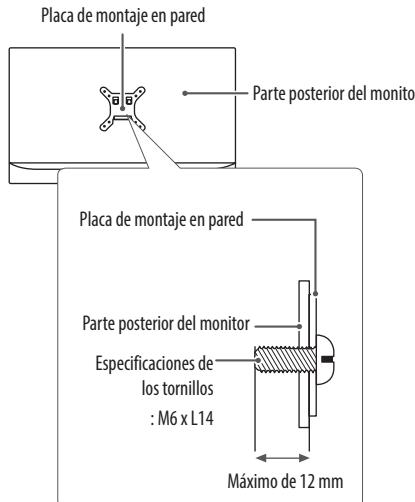
<b>Montaje en pared (mm)</b>	200 x 200 / 300 x 300
<b>Tornillo estándar</b>	M6 x L14
<b>Tornillos necesarios</b>	4
<b>Placa de montaje en pared (opcional)</b>	LSW240 

### ! NOTA

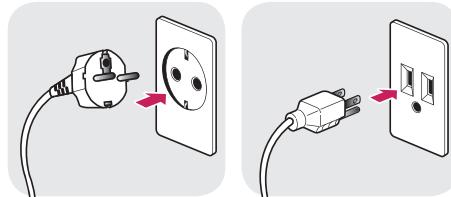
- Si se usan tornillos que no cumplen el estándar VESA, el monitor podría sufrir daños o caerse. LG Electronics no se hace responsable de ningún accidente provocado por no haber usado tornillos estándar.
- El equipo de montaje en pared incluye una guía de instalación y todas las piezas necesarias.
- El soporte de montaje en pared es opcional. Puede solicitar accesorios opcionales a su distribuidor local.
- La longitud de los tornillos puede variar en función del soporte de montaje en pared. Si utiliza tornillos más largos que la longitud estándar, podría dañar el interior del producto.
- Para obtener más información, consulte el manual del usuario del soporte de montaje en pared.
- Tenga cuidado de no ejercer demasiada fuerza al montar la placa de montaje en pared, ya que podría dañarse la pantalla.
- Retire el soporte antes de instalar el monitor en un montaje de pared realizando el proceso de montaje, pero al revés.

## PRECAUCIÓN

- Desconecte el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor. Existe riesgo de descarga eléctrica.
- Si el monitor se instala en el techo o en una pared inclinada, puede caerse y provocar lesiones. Utilice un soporte de montaje en pared autorizado por LG y póngase en contacto con el distribuidor local o con personal cualificado.
- Para evitar lesiones, este aparato debe estar bien sujeto a la pared de acuerdo con las instrucciones de instalación.
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. Esos daños no están cubiertos por la garantía del producto.
- Utilice el soporte de montaje en pared y los tornillos conforme al estándar VESA. La garantía del producto no cubre los daños causados por el uso o uso indebido de componentes inadecuados.
- Cuando se mida desde la parte posterior del monitor, la longitud de cada uno de los tornillos instalados debe ser de 12 mm o menos.



## Precauciones para conectar el cable de alimentación



100-240 V~

- Asegúrese de utilizar el cable de alimentación que se incluye con el producto. Conecte el cable de alimentación a un enchufe con toma de tierra.
- Si necesita otro cable de alimentación, póngase en contacto con el distribuidor local o con la tienda minorista más cercana.

# CONFIGURACIÓN DE USUARIO

## Activación del menú rápido

- 1 Presione (Menu $\square\blacksquare$ ) para activar la tecla de control de LED. Cuando la tecla de control de LED esté activada, presione (Menu $\square\blacksquare$ ) para mostrar el menú rápido OSD.
- 2 En la tecla de control de LED, presione ( $\blacktriangleleft$ Brightness $\triangleright$ ) para mover a la izquierda o a la derecha o ( $\blacktriangledown$ Contrast $\blacktriangleup$ ) para mover hacia arriba o hacia abajo o (OK $\odot$ ) para establecer las opciones.
- 3 Para salir del menú OSD, presione la tecla de control de LED (Menu $\square\blacksquare$ ) o seleccione [Salir].

Las opciones de ajuste aplicables son las que se muestran a continuación.

Ajustes del menú rápido	Explicación
[Salir]	Permite cerrar el menú rápido.
[Entrada]	Selecciona el modo de entrada aplicable.
[Modo de Imagen]	Selecciona el [Modo de Imagen]. <b>! NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si el [Modo de Imagen] no es el modo [Por Defecto], no se activarán [Gamma] y [Temperat.].</li> </ul>
[Gamma]	Selecciona la [Gamma] de pantalla.
[Temperat.]	Selecciona la [Temperat.].
[Toda la configuración]	Accede al menú Todas las configuraciones.

### PRECAUCIÓN

- El OSD del monitor (visualización en pantalla) puede diferir de la descripción en el Manual del Usuario.

## [Ajustes Rápidos]

- 1 Presione [Menú] para activar la tecla de control de LED. Cuando la tecla de control de LED esté activada, presione [Menú] y seleccione [Toda la configuración] para visualizar el menú OSD completo.
- 2 En la tecla de control de LED, presione [ $\blacktriangleleft$  Brightness  $\triangleright$ ] para mover a la izquierda o a la derecha o [ $\blacktriangledown$  Contrast  $\blacktriangleup$ ] para mover hacia arriba o hacia abajo o vaya a [Ajustes Rápidos].
- 3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
- 4 Para configurar el menú superior u otra opción, presione la tecla de control de LED [ $\blacktriangleleft$  Brightness] o presione [OK  $\odot$ ] para ir a los ajustes.
- 5 Para salir del menú OSD, presione la tecla de control de LED [Menú] o presione [ $\blacktriangleleft$  Brightness].

Las opciones de ajuste aplicables son las que se muestran a continuación.

[Toda la configuración] > [Ajustes Rápidos]	Explicación					
[Brillo]	Ajusta el brillo de la pantalla.	<b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presione el <math>\blacktriangledown</math> botón para cambiar entre [Encender Estabilizador de brillo]/[Apagar Estabilizador de brillo].</li> <li>• Cuando la [Estabilizador de brillo] está [On], la función de ajuste de [Brillo] se desactiva.</li> <li>• Cuando la [Estabilizador de brillo] está [On], [SMART ENERGY SAVING] y [DFC] están desactivadas.</li> <li>• Cuando el [Modo de Imagen] se configure como [DICOM], o [Gamma] se configure como el ajuste [Curva DICOM Gamma], la función de ajuste de [Brillo] se desactiva.</li> </ul>				
[Contraste]	Ajusta el contraste de color de la pantalla.					
[Temperat.]	Configure la temperatura de color que deseé. ([Usuario], [6500K], [7500K], [9300K], [Manual])					
[Configuración de teclas de acceso rápido]	Designe una tecla de acceso directo para los ajustes de imagen de pantalla. Luego de configurar la tecla de acceso directo, utilícela en la tecla de control de LED para habilitar el menú de ajustes. ([Tamaño PIP], [Gamma], [Mono], [Temperat.], [Estabilizador de Negros], [Zoom de pantalla], [Off])	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">[1 tecla de acceso directo]</td><td>Seleccione una función para usar con [1 tecla de acceso directo].</td></tr> <tr> <td>[2 tecla de acceso directo]</td><td>Seleccione una función para usar con [2 tecla de acceso directo].</td></tr> </table>	[1 tecla de acceso directo]	Seleccione una función para usar con [1 tecla de acceso directo].	[2 tecla de acceso directo]	Seleccione una función para usar con [2 tecla de acceso directo].
[1 tecla de acceso directo]	Seleccione una función para usar con [1 tecla de acceso directo].					
[2 tecla de acceso directo]	Seleccione una función para usar con [2 tecla de acceso directo].					

[Toda la configuración] > [Ajustes Rápidos]	Explicación
[Modo de usuario]	<p>Modo de usuario permite que el usuario guarde o cargue hasta 10 ajustes de calidad de la imagen para diversos dispositivos conectados en cada preajuste.</p> <p><b>! NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Puede usar el Modo de Usuario para importar o guardar elementos en [Ajustar Imagen] y [Ajustar Color] del menú [Imagen].</li> </ul>
[Nombre de usuario]	<p>Permite que el usuario cambie y registre un nombre de usuario (Preset 1 - Preset 3, User 1 - User 7) tal como deseé.</p> <p>El usuario puede ingresar un nombre de usuario para registrarlo mediante el teclado en pantalla.</p> <p>Preset 1 - Preset 3 son nombres de usuario predeterminados de fábrica como muestras y el usuario puede cambiar los nombres.</p>
[Cargar ajustes de usuario]	Permite que el usuario cambie los ajustes de calidad de imagen al cargar la configuración de Modo de Usuario.
[Guardar configuración de usuario]	<p>Guarda la configuración actual de calidad de imagen en el Modo de Usuario correspondiente.</p> <p>Preset 1 - Preset 3 son valores predeterminados de fábrica como muestras y el usuario puede cambiar los valores.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preset 1: Use este preajuste para el color azul.</li> <li>Preset 2: Use este preajuste para el color verde y para reducir el grado de brillo.</li> <li>Preset 3: Utilice este preajuste para atenuar el tono rojo.</li> <li>User 1 - User 7: Los valores iniciales son los mismos que en la configuración de fábrica.</li> </ul>
[Configuración de usuario por defecto]	Carga la configuración de imagen básica inicial.
[Reiniciar Modo de Usuario]	<p>Inicia la configuración de Modo de Usuario.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Inicia el nombre de usuario existente y la configuración de usuario que es necesario restaurar a la configuración de fábrica (Preset 1 - Preset 3, User 1 - User 7).</li> </ul>

**[Entrada]**

- 1 Presione (Menu $\square$ ) para activar la tecla de control de LED. Cuando la tecla de control de LED esté activada, presione (Menu $\square$ ) y seleccione [Toda la configuración] para visualizar el menú OSD completo.
- 2 En la tecla de control de LED, presione ( $\blacktriangleleft$ Brightness $\triangleright$ ) para mover a la izquierda o a la derecha o ( $\blacktriangledown$ Contrast $\blacktriangleup$ ) para mover hacia arriba o hacia abajo o vaya a [Entrada].
- 3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
- 4 Para configurar el menú superior u otra opción, presione la tecla de control de LED ( $\blacktriangleleft$ Brightness) o presione (OK $\odot$ ) para ir a los ajustes.
- 5 Para salir del menú OSD, presione la tecla de control de LED (Menu $\square$ ) o presione ( $\blacktriangleleft$ Brightness).

Las opciones de ajuste aplicables son las que se muestran a continuación.

[Toda la configuración] > [Entrada]	Explicación				
[Lista de entradas]	Permite seleccionar el modo de entrada.				
	Secundario				
	Conexión PBP / PIP				
	Principal	SDI	DVI	HDMI	DisplayPort
		SDI	-	0	0
		DVI	0	-	0
		HDMI	0	0	-
		DisplayPort	0	0	0

[Toda la configuración] > [Entrada]	Explicación				
[Modo SDI]	<p>Seleccione un modo de procesamiento de señal SDI.          ([Single1], [Single2], [Single3], [Single4], [12G 2-SI(QUAD Link)], [12G Square(QUAD Link)], [SFP])</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Formato de señal 12G-SDI individual: [Single1], [Single2], [Single3], [Single4], [SFP]</li> <li>Formato de señal 3G-SDI cuádruple: [12G 2-SI(QUAD Link)], [12G Square(QUAD Link)]           <ul style="list-style-type: none"> <li>- Square Division: La imagen completa se divide en cuatro cuadrantes con el formato de cuatro señales 3G-SDI.</li> <li>- 2 SI(Sample Interleave): La imagen completa se divide en datos de muestreo que constan de dos píxeles que se transfieren con el formato de cuatro señales 3G-SDI.</li> <li>- Conecte los cuatro cables según el orden de las señales. No se mostrará correctamente la pantalla si la conexión no es la indicada.</li> </ul> </li> <li>QUAD Link debe conectarse como se indica a continuación.</li> </ul> <table border="1" data-bbox="308 411 430 504"> <tr> <td data-bbox="308 411 366 464">1</td><td data-bbox="366 411 430 464">2</td></tr> <tr> <td data-bbox="308 464 366 504">3</td><td data-bbox="366 464 430 504">4</td></tr> </table>	1	2	3	4
1	2				
3	4				

[Toda la configuración] > [Entrada]		Explicación
[Relación de aspecto]	Ajusta la proporción de la pantalla. ([ancho completo], [Original], [Sólo escaneo])	<p><b>! NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es posible que la pantalla se vea igual para las opciones [ancho completo], [Original] y [Sólo escaneo] en la resolución de 3 840 x 2 160 píxeles.</li> </ul>
[Rotación de la imagen]	Ajusta la rotación de la imagen de la pantalla. ([Rotar 180°], [Imagen Especular], [Off])	<p><b>! NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La función se desactiva en el modo 3PBP / 4PBP.</li> </ul>
[PBP / PIP]	Ajusta el modo de visualización para 2 o más pantallas.	
[Tamaño PIP]	Ajusta el tamaño PIP. ([Pequeño], [Medio], [Grande])	<p><b>! NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se aplica zoom a la pantalla en el modo [Pequeño].</li> </ul>
[Principal / Sub cambio de pantalla]	Convierte entre la pantalla principal y la secundaria en el modo [PBP / PIP].	
[Cambio de entrada para conmutación]	La [Entrada principal] se cambia a la [Entrada para conmutación] cuando no tiene señal.	
	[Cambio de entrada para conmutación]	La entrada de [Cambio de entrada para conmutación] se activará o desactivará.
	[Entrada principal]	Seleccione la fuente de la [Entrada principal].
	[Entrada para conmutación]	Seleccione la fuente de la [Entrada para conmutación].
	[Comutación por error SDI]	<p>La [Comutación por error SDI] se activará o desactivará.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La función de [Comutación por error SDI] permite realizar un cambio automático a la entrada de la Comutación por error SDI mediante la búsqueda de una señal disponible en orden desde la señal individual 1 hasta la 4.</li> </ul>

**! NOTA**

- Si no usa la función [PBP / PIP], [Tamaño PIP] y [Principal / Sub cambio de pantalla] se desactivan.

## [Imagen]

- 1 Presione [Menú] para activar la tecla de control de LED. Cuando la tecla de control de LED esté activada, presione [Menú] y seleccione [Toda la configuración] para visualizar el menú OSD completo.
- 2 En la tecla de control de LED, presione (◀ Brightness ▶) para mover a la izquierda o a la derecha o (▼ Contrast ▲) para mover hacia arriba o hacia abajo o vaya a [Imagen].
- 3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
- 4 Para configurar el menú superior u otra opción, presione la tecla de control de LED (◀ Brightness) o presione (OK ⊕) para ir a los ajustes.
- 5 Para salir del menú OSD, presione la tecla de control de LED [Menú] o presione (◀ Brightness).

Las opciones de ajuste aplicables son las que se muestran a continuación.

### **! NOTA**

- El [Modo de Imagen] que se puede configurar depende de la señal de entrada.

#### [Modo de Imagen] en señal SDR (no HDR)

[Toda la configuración] > [Imagen]	Explicación	
[Modo de Imagen]	[Por Defecto]	Permite al usuario ajustar cada elemento. Se puede ajustar el modo de color del menú principal.
	[Vivo]	Aumentar el contraste, el brillo y la nitidez para mostrar imágenes vívidas.
	[Efecto HDR]	Optimiza la pantalla para el rango dinámico alto.
	[Mono]	Modo de color monocromo (blanco y negro).
	[REC709]	Optimiza la pantalla para REC709.
	[REC2020]	Optimiza la pantalla para REC2020.
	[DICOM]	Modo que optimiza la configuración de la pantalla para que pueda ver imágenes para uso médico.
	[Calibración 1]	
	[Calibración 2]	Se ajusta a la pantalla calibrada.
<b>! NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [Calibración 1]/[Calibración 2]: Instale <b>LG Calibration Studio</b> para ejecutar la calibración.</li> </ul>		

## [Modo de Imagen] en señal HDR (Sólo HDMI)

[Toda la configuración] > [Imagen]	Explicación	
[Modo de Imagen]	[Por Defecto]	Permite al usuario ajustar cada elemento.
	[Vivo]	Optimiza la pantalla para mostrar colores HDR vivos.
	[Standard]	Se optimizó la pantalla para HDR estándar.
<b>! NOTA</b>		
<ul style="list-style-type: none"><li>• Es posible que el contenido HDR no se muestre correctamente según la configuración de Windows 10 OS; revise si la configuración de HDR de Windows está activada o desactivada.</li><li>• Cuando la función HDR se activa, los caracteres o la calidad de imagen puede ser baja según el funcionamiento de la tarjeta de gráficos.</li><li>• Mientras la función HDR esté activada, puede haber destellos o parpadeos en la pantalla si se cambia la entrada del monitor o se enciende/apaga la alimentación, según el funcionamiento de la tarjeta de gráficos.</li></ul>		

[Toda la configuración] > [Imagen]	Explicación	
[Ajustar Imagen]	[Brillo]	Ajusta el brillo de la pantalla.  <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presione el ▼ botón para cambiar entre [Encender Estabilizador de brillo]/[Apagar Estabilizador de brillo].</li> <li>• Cuando la [Estabilizador de brillo] está [On], la función de ajuste de [Brillo] se desactiva.</li> <li>• Cuando la [Estabilizador de brillo] está [On], [SMART ENERGY SAVING] y [DFC] están desactivadas.</li> <li>• Cuando el [Modo de Imagen] se configure como [DICOM], o [Gamma] se configure como el ajuste [Curva DICOM Gamma], la función de ajuste de [Brillo] se desactiva.</li> </ul>
	[Contraste]	Ajusta el contraste de color de la pantalla.
	[Nitidez]	Ajusta la nitidez de la pantalla.
	[Estabilizador de brillo]	Mantiene el brillo configurado de la pantalla.
		[On] Ajusta automáticamente el brillo.
		[Off] Desactiva la función aplicable y el usuario puede ajustar el brillo.
	[SUPER RESOLUTION+]	[Alto] Seleccione esta opción para obtener imágenes nítidas.
		[Medio] La calidad de imagen optimizada se muestra cuando el usuario quiere imágenes entre modos bajo y alto para una cómoda visualización.
		[Bajo] La calidad de imagen optimizada se muestra cuando el usuario quiere imágenes suaves y naturales.
		[Off] Seleccione esta opción para la experiencia normal del usuario. Desactive la función [SUPER RESOLUTION+].
	[Niv. de Osc.]	Establece el nivel de desplazamiento. (Sólo HDMI) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Desfase: como referencia para una señal de video, es el color más oscuro que puede mostrar el monitor.</li> </ul>
		[Alto] Mantiene el rango de contraste de la pantalla actual.
		[Bajo] Reduce los niveles de negros y aumenta los niveles de blancos del rango de contraste de la pantalla actual.

[Toda la configuración] > [Imagen]	Explicación		
[Ajustar Imagen]	[DFC]	[On]	Ajusta automáticamente el brillo dependiendo de la pantalla.
		[Off]	Desactiva la función [DFC].
	[Tiempo de Respuesta]	Establece un tiempo de respuesta para las imágenes visualizadas en función del movimiento de la imagen en la pantalla. En un entorno normal, se recomienda configurar [Rápido]. Para imágenes con mucho movimiento, se recomienda utilizar [Más Rápido]. Pero, si se utiliza [Más Rápido], podría generar una postimagen.	
		[Más Rápido]	Establece el tiempo de respuesta en un nivel Más Rápido.
		[Rápido]	Establece el tiempo de respuesta en un nivel Rápido.
		[Normal]	Establece el tiempo de respuesta en un nivel Normal.
		[Off]	No utiliza la función de mejora del tiempo de respuesta.
	[Estabilizador de Negros]	Ajusta el nivel de negro para ver claramente los objetos en una pantalla oscura. Aumentar el [Estabilizador de Negros] ilumina la zona baja del nivel de gris en la pantalla. (Puede distinguir fácilmente los objetos en una pantalla de juego oscura.)	
		Reducir el [Estabilizador de Negros] oscurece el área gris bajo niveles y aumenta el contraste dinámico en la pantalla.	
	[Uniformidad]	Ajusta automáticamente la uniformidad del brillo de la pantalla.	
		<b>! NOTA</b>	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Si [Uniformidad] está activado, la pantalla puede volverse más oscura.</li> </ul>	
	[On]	Activa la función [Uniformidad].	
	[Off]	Desactiva la función [Uniformidad].	

[Toda la configuración] > [Imagen]	Explicación	
[Ajustar Color]	[Gamma]	Configure el valor gamma que deseé. ([Gamma 1.8], [Gamma 2.0], [Gamma 2.2], [Gamma 2.4], [Gamma 2.6], [Curva DICOM Gamma]) Los valores más altos de gamma significan que se visualiza una imagen más oscura o viceversa.
	[Gama de colores]	Selecciona el [Gama de colores]. <ul style="list-style-type: none"><li>• La gama de colores de la señal de salida se puede establecer en [Automático], [REC709], [REC2020] o [Off].</li><li>• La gama de colores se puede cambiar cuando el modo de imagen del monitor se establece en [Por Defecto].</li><li>• Cuando se selecciona [Automático], la gama de colores se establece en [REC2020] si la resolución de entrada es 3 840 x 2 160 y en [REC709] para todas las demás resoluciones.</li></ul>
	[Temperat.]	Configure la temperatura de color que deseé. ([Usuario], [6500K], [7500K], [9300K], [Manual])
		[Usuario] Los usuarios pueden personalizar los colores rojo, verde y azul.
		[6500K] Indica el color de la pantalla con una temperatura de color rojo de 6500K.
		[7500K] Establece el color de la pantalla entre rojo y azul con una temperatura de color de 7500K.
		[9300K] Indica el color de la pantalla con una temperatura de color azul de 9300K.
		[Manual] Ajusta la temperatura de color en incrementos de 500K. (Sin embargo, admite 9300K en lugar de 9500K)
	[Rojo]	Puede personalizar el color de la imagen con los colores rojo, verde y azul.
	[Verde]	
	[Azul]	
	[Seis Colores]	Para cumplir los requisitos de color del usuario, permite ajustar del color y saturación de los seis colores (rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo) y guardar los ajustes.
	Tonalidad	Ajusta el tinte de los colores de la pantalla.
	Saturación	Cuanto menor sea el valor de nitidez del color de la pantalla, menos claros serán los colores. Cuanto más alto sea el valor, más nítidos y oscuros se harán los colores.
[reinicio de la imagen]	¿Desea reiniciar sus ajustes?	
	[No]	Cancela la selección.
	[Si]	Restablece los ajustes de color predeterminados.

## [General]

- 1 Presione [Menú] para activar la tecla de control de LED. Cuando la tecla de control de LED esté activada, presione [Menú] y seleccione [Toda la configuración] para visualizar el menú OSD completo.
- 2 En la tecla de control de LED, presione [ $\blacktriangleleft$ Brightness $\triangleright$ ] para mover a la izquierda o a la derecha o [ $\blacktriangledown$ Contrast $\blacktriangleup$ ] para mover hacia arriba o hacia abajo o vaya a [General].
- 3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
- 4 Para configurar el menú superior u otra opción, presione la tecla de control de LED [ $\blacktriangleleft$ Brightness $\triangleright$ ] o presione [OK  $\odot$ ] para ir a los ajustes.
- 5 Para salir del menú OSD, presione la tecla de control de LED [Menú] o presione [ $\blacktriangleleft$ Brightness $\triangleright$ ].

Las opciones de ajuste aplicables son las que se muestran a continuación.

[Toda la configuración] > [General]	Explicación	
[Idioma]	Permite visualizar la pantalla del menú en el idioma deseado.	
[SMART ENERGY SAVING]	Ahorre energía utilizando el algoritmo de compensación de la luminosidad.	
	[Alto]	Permite ahorrar energía con la función [SMART ENERGY SAVING] de alta eficiencia.
	[Bajo]	Permite ahorrar energía con la función [SMART ENERGY SAVING] de baja eficiencia.
	[Off]	Desactiva la función [SMART ENERGY SAVING].
[Tecla de control de LED]	Ajusta el tiempo de Encendido de la tecla de control. ([Siempre Encendido], [Tiempo de espera 20 seg.], [Tiempo de espera 10 seg.], [Tiempo de espera 5 seg.])	
[Fuente de alimentación DVI]	Proporciona alimentación al dispositivo utilizado al conectarse a una terminal de entrada DVI como si fuera una llave sin alimentación. (Máx. 0,5 A)	
	[On]	Activa la función [Fuente de alimentación DVI].
	[Off]	Desactiva la función [Fuente de alimentación DVI].
[Configuración de teclas de acceso rápido]	Designe una tecla de acceso directo para los ajustes de imagen de pantalla. Luego de configurar la tecla de acceso directo, utilícela en la tecla de control de LED para habilitar el menú de ajustes. ([Tamaño PIP], [Gamma], [Mono], [Temperat.], [Estabilizador de Negros], [Zoom de pantalla], [Off])	
	[1 tecla de acceso directo]	Seleccione una función para usar con [1 tecla de acceso directo].
	[2 tecla de acceso directo]	Seleccione una función para usar con [2 tecla de acceso directo].

[Toda la configuración] > [General]	Explicación	
[Modo de usuario]	<p>Modo de usuario permite que el usuario guarde o cargue hasta 10 ajustes de calidad de la imagen para diversos dispositivos conectados en cada preajuste.</p> <p><b>! NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Puede usar el Modo de Usuario para importar o guardar elementos en [Ajustar Imagen] y [Ajustar Color] del menú [Imagen].</li> </ul>	
	[Nombre de usuario]	Permite que el usuario cambie y registre un nombre de usuario (Preset 1 - Preset 3, User 1 - User 7) tal como deseé. El usuario puede ingresar un nombre de usuario para registrarlo mediante el teclado en pantalla. Preset 1 - Preset 3 son nombres de usuario predeterminados de fábrica como muestras y el usuario puede cambiar los nombres.
	[Cargar ajustes de usuario]	Permite que el usuario cambie los ajustes de calidad de imagen al cargar la configuración de Modo de Usuario.
	[Guardar configuración de usuario]	Guarda la configuración actual de calidad de imagen en el Modo de Usuario correspondiente. Preset 1 - Preset 3 son valores predeterminados de fábrica como muestras y el usuario puede cambiar los valores. <ul style="list-style-type: none"> <li>Preset 1: Use este preajuste para el color azul.</li> <li>Preset 2: Use este preajuste para el color verde y para reducir el grado de brillo.</li> <li>Preset 3: Utilice este preajuste para atenuar el tono rojo.</li> <li>User 1 - User 7: Los valores iniciales son los mismos que en la configuración de fábrica.</li> </ul>
	[Configuración de usuario por defecto]	Carga la configuración de imagen básica inicial.
	[Reiniciar Modo de Usuario]	Inicia la configuración de Modo de Usuario. <ul style="list-style-type: none"> <li>Inicia el nombre de usuario existente y la configuración de usuario que es necesario restaurar a la configuración de fábrica (Preset 1 - Preset 3, User 1 - User 7).</li> </ul>
[Apagado automático de la pantalla]	Apaga automáticamente la pantalla cuando no hay señal de monitor durante un período de tiempo establecido.	
	[On]	Activa la función [Apagado automático de la pantalla].
	[Off]	Desactiva la función [Apagado automático de la pantalla].
[Calibracion de Hardware]	[RS-232C] y [Calibracion de Hardware] no se pueden utilizar al mismo tiempo.	
	[On]	Se activará la función Calibración de Hardware.
	[Off]	Se desactivará la función Calibración de Hardware.
[RS-232C]	[RS-232C] y [Calibracion de Hardware] no se pueden utilizar al mismo tiempo.	
	[RS-232C]	La función [RS-232C] se activará o desactivará.
	[Set ID]	Ajusta [Set ID]. (El alcance del ajuste: 1-10)

[Toda la configuración] > [General]	Explicación					
[Versión de compatibilidad de entrada]	<p>Configure la [Versión de compatibilidad de entrada] para que coincida con versión del dispositivo externo conectado.</p> <table border="1"> <tr> <td>HDMI</td> <td>[2.0]/[1.4]</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Si desea usar el HDR, seleccione 2.0 para la Versión de compatibilidad de entrada.</td> </tr> </table>		HDMI	[2.0]/[1.4]		Si desea usar el HDR, seleccione 2.0 para la Versión de compatibilidad de entrada.
HDMI	[2.0]/[1.4]					
	Si desea usar el HDR, seleccione 2.0 para la Versión de compatibilidad de entrada.					
[Bloquear OSD]	Función para restringir la configuración y el ajuste del menú.					
	[On]	Enciende [Bloquear OSD].				
	[Off]	Apaga [Bloquear OSD].				
	<p><b>! NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Desactiva todas las funciones excepto las funciones [Brillo], [Contraste] del menú [Ajustes Rápidos] y las funciones [Lista de entradas], [Modo SDI], [Relación de aspecto], [PBP / PIP], [Rotación de la imagen], [Cambio de entrada para commutación] del menú [Entrada], y las funciones [Bloquear OSD] e [Información] del menú [General].</li> </ul>					
[Información]	Se mostrará la siguiente información de la pantalla: [Tiempo Total de Encendido] y [Resolución].					
[Restablecer a la configuración inicial]	<p>[¿Desea reiniciar sus ajustes?]</p> <table border="1"> <tr> <td>[No]</td> <td>Cancela la selección.</td> </tr> <tr> <td>[Sí]</td> <td>Restaura la configuración de la pantalla a la configuración predeterminada cuando se compró su monitor por primera vez.</td> </tr> </table>		[No]	Cancela la selección.	[Sí]	Restaura la configuración de la pantalla a la configuración predeterminada cuando se compró su monitor por primera vez.
[No]	Cancela la selección.					
[Sí]	Restaura la configuración de la pantalla a la configuración predeterminada cuando se compró su monitor por primera vez.					

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

## No se muestra nada en la pantalla.

Problema	Solución
¿Está enchufado el cable de alimentación del monitor?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado a la toma.</li> </ul>
¿Está encendido el indicador de alimentación?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe que el cable de alimentación esté conectado y encienda el interruptor de encendido.</li> </ul>
¿Está el indicador de encendido en verde?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si el ajuste de entrada es correcto. (Menú&gt;[Toda la configuración] &gt; [Entrada])</li> </ul>
¿Aparece el mensaje [Señal Fuera de Rango]?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Esto ocurre cuando las señales de la PC (tarjeta gráfica) están fuera del rango de frecuencia horizontal o vertical del monitor. Consulte la sección "ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO" de este manual para establecer la frecuencia adecuada.</li> </ul>
¿Se muestra el mensaje [Sin Señal]?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Este mensaje aparece cuando no se detecta ningún cable de señal entre el PC y el monitor, o si el cable está desconectado. Compruebe el cable y vuelva a conectarlo.</li> </ul>

## Hay una imagen impresa en la pantalla.

Problema	Solución
¿Se ve la imagen impresa incluso con el monitor apagado?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Visualizar una imagen fija durante mucho tiempo puede provocar daños en la pantalla y hacer que la imagen se quede impresa.</li> <li>Para prolongar la vida útil del monitor, utilice un salvapantallas.</li> </ul>

**La pantalla es inestable y se sacude. / Hay rastros de sombra en la pantalla.**

Problema	Solución
¿Ha seleccionado la resolución adecuada?	<ul style="list-style-type: none"><li>Si la resolución seleccionada es de HDMI 1 080 entrelazado píxeles 60/50 Hz (entrelazado), es posible que la pantalla parpadee. Cambie la resolución a 1 080 píxeles progresivo o al valor recomendado.</li></ul>

**El color de la pantalla no es normal.**

Problema	Solución
¿Aparece descolorida la pantalla (16 colores)?	<ul style="list-style-type: none"><li>Defina el ajuste de color en 24 bits (color verdadero) o más: En Windows Panel de Control &gt; Pantalla &gt; Configuración &gt; Calidad del color (Puede variar según el sistema operativo).</li></ul>
¿Es el color de la pantalla inestable o monocromo?	<ul style="list-style-type: none"><li>Compruebe que el cable de señal esté bien conectado. Conecte el cable nuevamente o vuelva a insertar la tarjeta gráfica de la PC.</li></ul>
¿Aparecen puntos en la pantalla?	<ul style="list-style-type: none"><li>Al utilizar el monitor, pueden aparecer manchas pixeladas (rojas, verdes, azules, blancas o negras) en la pantalla. Esto es normal en las pantallas LCD. No se trata de un error ni está relacionado con el rendimiento del monitor.</li></ul>

# ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

El símbolo ~ significa corriente alterna (ca) y el símbolo — significa corriente directa (cc).

Pantalla LCD	Tipo	TFT (Thin Film Transistor, transistor de película delgada) Pantalla LCD (Liquid Crystal Display, pantalla de cristal líquido)
	Paso de píxeles	0,315 mm x 0,315 mm
Resolución (Pixel)	Máxima resolución	DVI-D: 1 920 x 1 080 @ 60 Hz HDMI/DisplayPort: 3 840 x 2 160 @ 60 Hz SDI: 4 096 x 2 160 @ 60 Hz
	Optima Resolución Recomendada	DVI-D: 1 920 x 1 080 @ 60 Hz SDI/HDMI/DisplayPort: 3 840 x 2 160 @ 60 Hz
Señal de video	Frecuencia horizontal	DVI-D: De 30 kHz a 83 kHz HDMI/DisplayPort: De 30 kHz a 135 kHz
	Frecuencia vertical	De 56 Hz a 61 Hz
Conecutor de entrada	Conecutor de ecualización de potencial, AC-IN, RS-232C, SDI IN 1/2/3/4, SFP, DVI-D IN, HDMI™, DP IN, USB (SS↔ 5 V— 0.9 A), USB (SS↔), SERVICE ONLY	
Conecutor de salida	SDI OUT 1/2/3/4, DVI-D OUT, DP OUT	

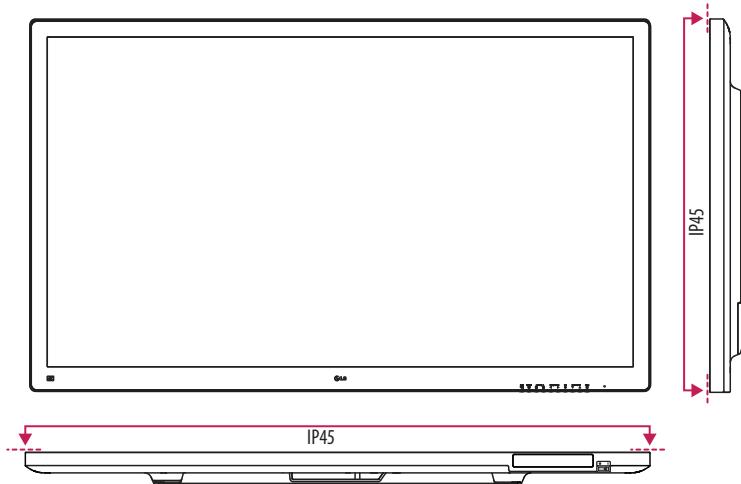
Fuentes de alimentación	Alimentación	100-240 V~ 50/60 Hz 2,5-1,25 A	
	Consumo de energía	180 W máx.* Modo apagado: ≤ 0,3 W	
Condiciones ambientales	Condiciones de funcionamiento	Temperatura	De 0 °C a 40 °C
		Humedad	De 0 % a 80 %
		Presión	700 hPa a 1 060 hPa
	Condiciones de almacenamiento o transporte	Temperatura	De -20 °C a 60 °C
		Humedad	De 0 % a 85 %
		Presión	500 hPa a 1 060 hPa

Tamaño del monitor	
Dimensión (ancho x altura x profundidad)	1 283,4 x 768,5 x 68,3 (mm)
Peso (sin embalaje)	34,8 (kg)

Especificaciones médicas	Clasificación por tipo de protección contra descargas eléctricas	Equipo clase I
	Clasificación según el grado de protección contra el ingreso de agua o partículas	Parte frontal: IP45 Excepto la parte frontal: IP32
	Modo de funcionamiento	Funcionamiento continuo
	Entorno de uso	Este equipo no es adecuado para su uso en presencia de anestésicos inflamables u oxígeno.

\* El Modo de funcionamiento del Consumo de energía se mide con el estándar de prueba de LGE. (Patrón blanco completo, resolución máxima)

\* El nivel de Consumo de energía puede ser diferente según el estado de funcionamiento y la configuración del monitor.



## Modo compatible (Modo preestablecido - PC)

### DisplayPort

Resolución (Pixel)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (Horizontal / Vertical)	Observación
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1 280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1 280 x 1 024	63,981	60,02	+/+	
1 600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/-	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
3 840 x 2 160	66,66	30	+/-	
3 840 x 2 160	133,32	60	+/-	Recomendado

**HDMI**

Resolución (Pixel)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (Horizontal / Vertical)	Observación
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1 280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1 280 x 1 024	63,981	60,02	+/+	
1 600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/-	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
3 840 x 2 160	67,5	30	+/-	
3 840 x 2 160	135	60	+/-	para [Versión de compatibilidad de entrada]: [2.0] Recomendado

**DVI-D**

Resolución (Pixel)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (Horizontal / Vertical)	Observación
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1 280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1 280 x 1 024	63,981	60,02	+/+	
1 600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/-	Recomendado

## Modo compatible (Vídeo)

### DVI-D, HDMI, DisplayPort

Dimensiones verticales	Frecuencia vertical (Hz)	DVI-D	HDMI 1.4	HDMI 2.0	DisplayPort
480 entrelazado	59,94/60	-	-	-	-
480 progresivo	59,94/60	0	0	0	0
576 progresivo	50	0	0	0	-
576 entrelazado	50	-	-	-	-
720 progresivo	59,94/60	0	0	0	0
720 progresivo	50	0	0	0	-
1 080 entrelazado	59,94/60	0	0	0	-
1 080 progresivo	59,94/60	0	0	0	0
1 080 entrelazado	50	0	0	0	-
1 080 progresivo	50	0	0	0	-
1 080 progresivo	23,97/24	-	-	0	-
1 080 progresivo	29,97/30	-	0	0	-
2 160 progresivo	23,98/24	-	-	0	-
2 160 progresivo	25	-	-	0	-
2 160 progresivo	29,97/30	-	-	0	-
2 160 progresivo	50	-	-	0	-
2 160 progresivo	59,94/60	-	-	0	-

SMPTE-C	Interfaz	Tipo de señal	Formato de imagen	Formato de señal	Estructura de muestreo	Profundidad de píxeles	Tasa de fotogramas/campo	SDI	SFP	Observación
259M	SD-SDI	-	720 x 486 <sup>1)</sup>	4:2:2	YCbCr	10 bits	59,94 entrelazado	0	0	
			720 x 576	4:2:2	YCbCr	10 bits	50 entrelazado	0	0	
292M	HD-SDI	-	2 048 x 1 080	4:2:2	YCbCr	10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
							60 entrelazado, 59,94 entrelazado, 50 entrelazado, 48 entrelazado, 47,95 entrelazado	0	0	
			1 920 x 1 080	4:2:2	YCbCr	10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
		-	1 280 x 720	4:2:2	YCbCr	10 bits	60 entrelazado, 59,94 entrelazado, 50 entrelazado, 48 entrelazado, 47,95 entrelazado	0	0	
							60 progresivo, 59,94 progresivo, 50 progresivo, 30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo	0	0	

SMPTE-C	Interfaz	Tipo de señal	Formato de imagen	Formato de señal	Estructura de muestreo	Profundidad de píxeles	Tasa de fotogramas/campo	SDI	SFP	Observación
ST 425-1	3G-SDI	Nivel A / Nivel B-DL	1 280 x 720	4 : 4 : 4	RGB / YCbCr	10 bits	60 progresivo, 59,94 progresivo, 50 progresivo, 30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo	0	0	
				4 : 4 : 4	RGB / YCbCr	12 bits / 10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
							60 entrelazado, 59,94 entrelazado, 50 entrelazado, 48 entrelazado, 47,95 entrelazado	0	0	
			2 048 x 1 080	4 : 2 : 2	YCbCr	10 bits	60 progresivo, 59,94 progresivo, 50 progresivo, 48 progresivo, 47,95 progresivo	0	0	
						12 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
							60 entrelazado, 59,94 entrelazado, 50 entrelazado	0	0	
		Nivel A / Nivel B-DL	1 920 x 1 080	4 : 4 : 4	RGB / YCbCr	12 bits / 10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
							60 entrelazado, 59,94 entrelazado, 50 entrelazado, 48 entrelazado, 47,95 entrelazado	0	0	
				4 : 2 : 2	YCbCr	10 bits	60 progresivo, 59,94 progresivo, 50 progresivo, 48 progresivo, 47,95 progresivo	0	0	
						12 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
							60 entrelazado, 59,94 entrelazado, 50 entrelazado	0	0	

SMPTE-C	Interfaz	Tipo de señal	Formato de imagen	Formato de señal	Estructura de muestreo	Profundidad de píxeles	Tasa de fotogramas/campo	SDI	SFP	Observación
ST 425-5	Quad-Link 3G-SDI <sup>(2)</sup>	Nivel A / Nivel B-DL	4 096 x 2 160	4:4:4	RGB y YCbCr	12 bits / 10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	-	2-sample interleave division square division
				4:2:2	YCbCr	10 bits	60 progresivo, 59,94 progresivo, 50 progresivo	0	-	
						12 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	-	
			3 840 x 2 160	4:4:4	RGB y YCbCr	12 bits / 10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	-	
				4:2:2	YCbCr	10 bits	60 progresivo, 59,94 progresivo, 50 progresivo	0	-	
						12 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	-	
ST 2081-10 (Modo 1)	6G-SDI	-	4 096 x 2 160	4:2:2	YCbCr	10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
ST 2082-10 (Modo 1)	12G-SDI	-	3 840 x 2 160	4:2:2	YCbCr	10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
			4 096 x 2 160	4:4:4	RGB y YCbCr	12 bits / 10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
				4:2:2	YCbCr	10 bits	60 progresivo, 59,94 progresivo, 50 progresivo, 48 progresivo, 47,95 progresivo	0	0	
						12 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
			3 840 x 2 160	4:4:4	RGB y YCbCr	12 bits / 10 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	
				4:2:2	YCbCr	10 bits	60 progresivo, 59,94 progresivo, 50 progresivo, 48 progresivo, 47,95 progresivo	0	0	Se recomienda 60 progresivo
						12 bits	30 progresivo, 29,97 progresivo, 25 progresivo, 24 progresivo, 23,98 progresivo	0	0	

1) La señal 720 x 486/59,94 entrelazado se describe como "480 entrelazado" con el formato de señal del menú OSD en este manual.

2) Square division y 2-sample interleave division

## Indicador de Encendido

Modo	Color del LED
Modo encendido	Verde

## **! NOTA**

- Frecuencia vertical: Para visualizar una imagen, la pantalla debe actualizarse docenas de veces por segundo, de la misma forma que lo hace una lámpara fluorescente. El número de veces por segundo que se actualiza la pantalla se denomina "frecuencia vertical" o "índice de actualización" y se indica en Hz
  - Frecuencia horizontal: El tiempo que se tarda en visualizar una línea horizontal se denomina "ciclo horizontal". Si se divide 1 por el intervalo horizontal, se obtiene como resultado el número de líneas horizontales mostradas por segundo. Esto se denomina frecuencia horizontal y se expresa en kHz
  - Compruebe si la resolución o frecuencia de la tarjeta gráfica está dentro del rango permitido por el monitor y en Windows, establezca la resolución recomendada (óptima) en Panel de control > Pantalla > Configuración. (Puede variar dependiendo de su sistema operativo (OS).)
  - Si no establece la resolución (óptima) recomendada para la tarjeta de vídeo, puede que el texto aparezca borroso, la pantalla atenuada, el área de visualización truncada o la pantalla descentrada.
  - Es posible que los métodos de configuración varíen según la computadora o el sistema operativo. Además, según el rendimiento de la tarjeta gráfica, es posible que algunas resoluciones no estén disponibles. Si este es su caso, comuníquese con el fabricante de la computadora o de la tarjeta gráfica para obtener ayuda.
  - Las tarjetas gráficas normales no admiten una resolución de 3 840 x 2 160 pixeles. Si no se muestra la resolución, comuníquese con el fabricante de su tarjeta gráfica.

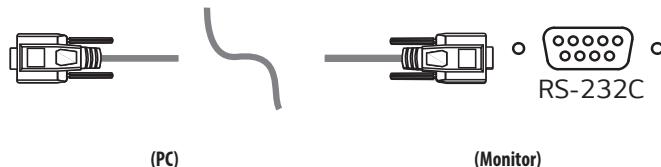
# CONFIGURACIÓN DE LOS CONTROLADORES EXTERNOS

El producto real puede diferir de las ilustraciones que aquí se muestran.

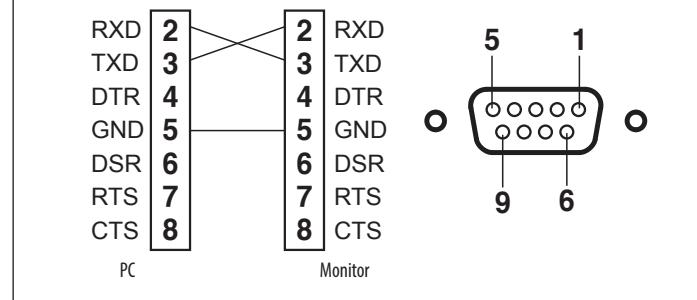
Conecte el RS-232C (conector serial) de la PC al conector RS-232C IN en la parte trasera del monitor.

Adquiera un cable para conectar los conectores RS-232C, ya que el cable no se incluye como accesorio.

Utilice un cable RS-232C para controlar de manera remota el monitor (vea la figura 1).



**Figura 1:** Diagrama de conexión de RS-232C



\*No hay conexiones para el pin 1 y pin 9.

## Función Id. de conjunto

Esta función le permite asignar una identificación única al monitor para controlarlo de forma remota desde la PC.

Consulte el "Protocolo de transmisión/recepción".

- 1 Presione el botón (Menú) y seleccione [Toda la configuración] > [General] > [RS-232C].
- 2 Establezca [RS-232C] en [On].
- 3 Utilice los botones ▲, ▼, ▶, ▷ para seleccionar [Set ID]. Luego presione el botón (OK).
- 4 Seleccione un [Set ID] para asignar. Luego presione el botón (OK). La [Set ID] puede ser un valor de 1 a 10.
- 5 Para salir del menú OSD, presione la tecla de control de LED (Menú) o presione (Brightness).

## Parámetros de comunicación

- Velocidad en baudios: 9 600 b/s (UART)
- Longitud de datos: 8 bits
- Bit de paridad: Ninguno
- Bit de parada: 1 bits
- Código de comunicación: Código ASCII
- Uso de cable cruzado (reverso).

## Lista de referencia de comandos

Comando	Comando1	Comando2	Datos (Hexadecimal)
01. Alimentación	k	a	00 - 01
02. Control de encendido de pantalla	k	d	00 - 01
03. [Lista de entradas] (Principal)	x	b	00 - FF
[Lista de entradas] (Secundario)	x	c	00 - FF
[Lista de entradas] (Secundario 2)	x	d	00 - FF
[Lista de entradas] (Secundario 3)	x	e	00 - FF
04. [Relación de aspecto] (Principal)	x	f	00 - 02
[Relación de aspecto] (Secundario)	x	g	00 - 01
[Relación de aspecto] (Secundario 2)	x	h	00 - 01
[Relación de aspecto] (Secundario 3)	x	i	00 - 01
05. [PBP / PIP]	k	n	00 - 12
06. [Tamaño PIP]	k	p	00 - 02
07. [Principal / Sub cambio de pantalla]	m	a	01
08. [Modo de Imagen]	d	x	00 - 14
09. [Brillo]	k	h	00 - 64
10. [Contraste]	k	g	00 - 64
11. [Nitidez]	k	k	00 - 64
12. [Estabilizador de brillo]	m	b	00 - 01
13. [SUPER RESOLUTION+]	m	c	00 - 03
14. [Niv. de Osc.]	m	d	00 - 01
15. [Versión de compatibilidad de entrada] (HDMI)	m	e	00 - 01

Comando	Comando1	Comando2	Datos (Hexadecimal)
16. [DFC]	m	f	00 - 01
17. [Tiempo de Respuesta]	m	g	00 - 03
18. [Estabilizador de Negros]	m	h	00 - 64
19. [Uniformidad]	m	i	00 - 01
20. [Gamma]	m	j	04 - 09
21. [Gama de colores]	m	x	00 - 03
22. [Temperat.]	k	u	00 - 04
23. [Rojo]	j	w	00 - 64
24. [Verde]	j	y	00 - 64
25. [Azul]	j	z	00 - 64
26. [Idioma]	f	i	00 - 10
27. [SMART ENERGY SAVING]	m	k	00 - 02
28. [Tecla de control de LED]	m	l	00 - 03
29. [Fuente de alimentación DVII]	m	m	00 - 01
30. [Apagado automático de la pantalla]	m	n	00 - 01
31. [Bloquear OSD]	k	m	00 - 01
32. Reiniciar	f	k	00 - 02
33. [Rotación de la imagen] (Principal)	t	h	00 - 02
[Rotación de la imagen] (Secundario)	t	i	00 - 02
34. [Cambio de entrada para commutación]	k	z	00 - 01
35. [Entrada principal]	k	v	00 - 03
36. [Entrada para commutación]	k	w	00 - 03
37. [Modo SDI]	x	x	00 - 06
38. [Commutación por error SDI]	k	x	00 - 01

## Protocolo de transmisión/recepción

### Transmisión

(Comando1)(Comando2)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

(Comando 1): j, k, m, x, t, f, d

(Comando 2): Este comando se utiliza para controlar el monitor.

(Id. de conjunto): Se utiliza para identificar el monitor que se está controlando. (Id. de conjunto) se puede asignar a cada monitor en [General] en el menú de configuración.

Se puede asignar un valor de 1 a 10. Si se selecciona "0" para el valor (Id. de conjunto) en el formato del protocolo, se pueden controlar todos los monitores que estén conectados.

\* El valor se muestra como de base 10 en el menú OSD y se usa como de base 16 (0 x 00 - 0 x 63) en el protocolo de transmisión/recepción para el control remoto.

(Datos): Transmite un valor de configuración (Datos) requerido para el comando descripto antes. (base 16)

Cuando se envía el dato "FF", se lee el valor de configuración que corresponde al comando específico (modo de lectura de datos).

(Cr): Retorno de carro, es "0 x 0D" en el código ASCII.

( ): Espacio, es "0 x 20" en el código ASCII.

### Confirmación OK

(Comando2)( )(Id. de conjunto)( )(OK)(Datos)(x)

Cuando los datos se reciben de manera correcta, el monitor envía una señal de respuesta de confirmación en el formato de arriba. Los datos que muestran el estado actual se reciben en el modo de lectura de datos. Los datos de la PC se devuelven en el modo de escritura de datos.

## Confirmación de error

(Comando2)( )(Id. de conjunto)( )(NG)(Datos)(x)

Cuando el conjunto recibe datos que no son normales de una función no compatible o hay un error de comunicación, devuelve una confirmación en el formato de arriba.

Datos 00: Código ilegal

## Estructura de datos reales (base 16 → base 10)

- Consulte la tabla a continuación cuando inserte un valor de base 16 en (Datos).
- \* Los comandos pueden funcionar de diferentes formas según el modelo y la señal.

01. Alimentación (Comando: k a)

► Controla el Encendido/Apagado de la fuente de alimentación del monitor.

Transmisión (k)(a)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: Apagar

01: Encender

Confirmación (a)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

02. Control de encendido de pantalla (Comando: k d)

► Controla el Encendido/Apagado de la pantalla del monitor.

Transmisión (k)(d)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: Apagado

01: Encendido

Confirmación (d)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

03. [Lista de entradas] (Principal) (Comando: x b)

► Controla el modo de entrada de la pantalla principal.

Transmisión (x)(b)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

D0: SDI

90: HDMI

80: DVI

C0: DisplayPort

Confirmación (b)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

[Lista de entradas] (Secundario) (Comando: x c)

- ▶ Controla el modo de entrada de la pantalla secundaria.

Transmisión (x)(c)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

D0:SDI	90:HDMI
80:DVI	C0:DisplayPort

Confirmación (c)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

[Lista de entradas] (Secundario 2) (Comando: x d)

- ▶ Controla el modo de entrada de la pantalla secundaria 2.

Transmisión (x)(d)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

D0:SDI	90:HDMI
80:DVI	C0:DisplayPort

Confirmación (d)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

[Lista de entradas] (Secundario 3) (Comando: x e)

- ▶ Controla el modo de entrada de la pantalla secundaria 3.

Transmisión (x)(e)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

D0:SDI	90:HDMI
80:DVI	C0:DisplayPort

Confirmación (e)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

04. [Relación de aspecto] (Principal) (Comando: x f)

- ▶ Ajusta la relación de aspecto de la pantalla principal.

Transmisión (x)(f)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [ancho completo]	01: [Original]
02: [Sólo escaneo]	

Confirmación (f)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

[Relación de aspecto] (Secundario) (Comando: x g)

- ▶ Ajusta la relación de aspecto de la pantalla secundaria.

Transmisión (x)(g)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [ancho completo]	01: [Original]
02: [Sólo escaneo]	

Confirmación (g)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

[Relación de aspecto] (Secundario 2) (Comando: x h)

- ▶ Ajusta la relación de aspecto de la pantalla secundaria 2.

Transmisión (x)(h)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [ancho completo]	01: [Original]
02: [Sólo escaneo]	

Confirmación (h)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

[Relación de aspecto] (Secundario 3) (Comando: x i)

- Ajusta la relación de aspecto de la pantalla secundaria 3.

Transmisión (x)(i)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [ancho completo]

01: [Original]

Confirmación (i)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

05. [PBP / PIP] (Comando: k n)

- Controla el modo PBP/PIP.

Transmisión (k)(n)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: Apagado

01: 2PBP

05: PIP\_LT

06: PIP\_RT

07: PIP\_LB

08: PIP\_RB

0C: 4PBP\_QUAD

0D: 3PBP\_L1\_R2

0E: 3PBP\_L2\_R1

0F: 4PBP\_L1\_R3

10: 4PBP\_L3\_R1

11: 4PBP\_T1\_B3

12: 4PBP\_T3\_B1

Confirmación (n)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

06. [Tamaño PIP] (Comando: k p)

- Ajusta el tamaño PIP.

Transmisión (k)(p)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [Pequeño]

01: [Medio]

02: [Grande]

Confirmación (p)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

07. [Principal / Sub cambio de pantalla] (Comando: m a)

- Controla el menú Intercambiar en el modo PBP.

Transmisión (m)(a)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

01: [Principal / Sub cambio de pantalla]

Confirmación (a)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 08. [Modo de Imagen] (Comando: d x)

- ▶ Controla el Modo de Imagen.

Transmisión (d)(x)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [Por Defecto]	01: [Vivo]
07: [REC2020]	0D: [REC709]
0F: [Efecto HDR]	11: [Mono]
12: [DICOM]	13: [Calibración 1]
14: [Calibración 2]	

Confirmación (x)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 09. [Brillo] (Comando: k h)

- ▶ Ajusta el brillo de la pantalla.

Transmisión (k)(h)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

Mín.: 00 - Máx.: 64

Confirmación (h)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 10. [Contraste] (Comando: k g)

- ▶ Ajusta el contraste de color de la pantalla.

Transmisión (k)(g)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

Mín.: 00 - Máx.: 64

Confirmación (g)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 11. [Nitidez] (Comando: k k)

- ▶ Ajusta la nitidez de la pantalla.

Transmisión (k)(k)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

Mín.: 00 - Máx.: 64

Confirmación (k)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 12. [Estabilizador de brillo] (Comando: m b)

- ▶ Controla la función Estabilizador de Brillo.

Transmisión (m)(b)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [On] 01: [Off]

Confirmación (b)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 13. [SUPER RESOLUTION+] (Comando: m c)

► Controla la función SUPER RESOLUTION+.

Transmisión (m)(c)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [Alto]	01: [Medio]
02: [Bajo]	03: [Off]

Confirmación (c)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 14. [Niv. de Osc.] (Comando: m d)

► Controla el nivel de Desfase. (Sólo HDMI)

Transmisión (m)(d)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [Alto]	01: [Bajo]
------------	------------

Confirmación (d)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 15. [Versión de compatibilidad de entrada] (HDMI) (Comando: m e)

► Controla la [Versión de compatibilidad de entrada]. (Sólo HDMI)

Transmisión (m)(e)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [2.0]	01: [1.4]
-----------	-----------

Confirmación (e)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 16. [DFC] (Comando: m f)

► Controla la función DFC.

Transmisión (m)(f)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [On]	01: [Off]
----------	-----------

Confirmación (f)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 17. [Tiempo de Respuesta] (Comando: m g)

► Controla el Tiempo de Respuesta.

Transmisión (m)(g)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [Más Rápido]	01: [Rápido]
02: [Normal]	03: [Off]

Confirmación (g)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 18. [Estabilizador de Negros] (Comando: m h)

► Controla la función Optimización de Nitidez de Negros.

Transmisión (m)(h)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

Mín.: 00 - Máx.: 64

Confirmación (h)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 19. [Uniformidad] (Comando: m i)

- Controla la función Uniformidad.

Transmisión (m)(i)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [On]

01: [Off]

Confirmación (i)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 20. [Gamma] (Comando: m j)

- Ajusta la configuración de los valores de Gamma.

Transmisión (m)(j)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

04: [Gamma 1.8]

05: [Gamma 2.0]

06: [Gamma 2.2]

07: [Gamma 2.4]

08: [Gamma 2.6]

09: [Curva DICOM Gamma]

Confirmación (j)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 21. [Gama de colores] (Comando: m x)

- Ajusta la configuración de la gama de colores.

Transmisión (m)(x)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [Automático]

01: [REC709]

02: [REC2020]

03: [Off]

Confirmación (x)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 22. [Temperat.] (Comando: k u)

- Ajusta la Temperatura del Color.

Transmisión (k)(u)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

00: [Manual]

01: [Usuario]

02: [6500K]

03: [7500K]

04: [9300K]

Confirmación (u)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 23. [Rojo] (Comando: j w)

- Ajusta los rojos.

Transmisión (j)(w)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

Mín.: 00 - Máx.: 64

Confirmación (w)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 24. [Verde] (Comando: j y)

- Ajusta los verdes.

Transmisión (j)(y)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

## Datos

Mín.: 00 - Máx.: 64

Confirmación (y)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

25. [Azul] (Comando: j z)

- Ajusta los azules.

Transmisión (j)(z)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

Mín.: 00 - Máx.: 64

Confirmación (z)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

26. [Idioma] (Comando: f i)

- Ajusta el idioma de la pantalla del menú.

Transmisión (f)(i)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

00 - 10: Inglés - coreano (17 idiomas)

Confirmación (i)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

27. [SMART ENERGY SAVING] (Comando: m k)

- Ajusta la opción SMART ENERGY SAVING.

Transmisión (m)(k)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [Alto]

01: [Bajo]

02: [Off]

Confirmación (k)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

28. [Tecla de control de LED] (Comando: m l)

- Ajusta el tiempo de Encendido de LED de la tecla de control.

Transmisión (m)(l)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [Siempre Encendido]

01: [Tiempo de espera 20 seg.]

02: [Tiempo de espera 10 seg.]

03: [Tiempo de espera 5 seg.]

Confirmación (l)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

29. [Fuente de alimentación DVI] (Comando: m m)

- Controla la función Fuente de alimentación DVI.

Transmisión (m)(m)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [On]

01: [Off]

Confirmación (m)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

30. [Apagado automático de la pantalla] (Comando: m n)

- Ajusta el tiempo para apagar automáticamente la pantalla cuando no hay señal de monitor durante un período de tiempo establecido.

Transmisión (m)(n)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [On]

01: [Off]

Confirmación (n)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

31. [Bloquear OSD] (Comando: k m)

- Controla la función Bloquear OSD.

Transmisión (k)(m)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [Off]

01: [On]

Confirmación (m)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

32. Reiniciar (Comando: f k)

- Controla la operación Reiniciar.

Transmisión (f)(k)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [reinicio de la imagen]

01: Configuración Inicial

02: [Reiniciar Modo de Usuario]

Confirmación (k)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

33. [Rotación de la imagen] (Principal) (Comando: t h)

- Ajusta la rotación de la imagen de la pantalla principal.

Transmisión (t)(h)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [Off]

01: [Imagen Especular]

02: [Rotar 180°]

Confirmación (h)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

[Rotación de la imagen] (Secundario) (Comando: t i)

- Ajusta la rotación de la imagen de la pantalla secundaria.

Transmisión (t)(i)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [Off]

01: [Imagen Especular]

02: [Rotar 180°]

Confirmación (i)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 34. [Cambio de entrada para conmutación] (Comando: k z)

- Controla la función de Cambio de entrada de conmutación.

Transmisión (k)(z)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [Off]

01: [On]

Confirmación (z)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 35. [Entrada principal] (Comando: k v)

- Controla la entrada de la pantalla principal de conmutación.

Transmisión (k)(v)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: SDI

01: DVI

02: HDMI

03: DisplayPort

Confirmación (v)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 36. [Entrada para conmutación] (Comando: k w)

- Controla la entrada de la conmutación.

Transmisión (k)(w)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: SDI

01: DVI

02: HDMI

03: DisplayPort

Confirmación (w)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 37. [Modo SDI] (Comando: x x)

- Selecione un modo de procesamiento de señal SDI.

Transmisión (x)(x)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [Single1]

01: [Single2]

02: [Single3]

03: [Single4]

04: [12G 2-SI(QUAD Link)]

05: [12G Square(QUAD Link)]

06: [SFP]

Confirmación (x)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

## 38. [Conmutación por error SDI] (Comando: k x)

- Controla la función de Conmutación por error SDI.

Transmisión (k)(x)( )(Id. de conjunto)( )(Datos)(Cr)

Datos

00: [Off]

01: [On]

Confirmación (x)( )(Id. de conjunto)( )(OK/NG)(Datos)(x)

# GARANTÍA LIMITADA (EE. UU.)

Los términos y condiciones íntegros de la Garantía Limitada del producto están disponibles en <https://www.lg.com/us/0 LA GARANTÍA>.

**AVISO DE ARBITRAJE:** ESTA GARANTÍA LIMITADA CONTIENE UNA CLÁUSULA DE ARBITRAJE QUE LE DEMANDA A USTED Y A LG ELECTRONICS ("LG") RESOLVER CONFLICTOS A TRAVÉS DE UN ARBITRAJE VINCULANTE EN LUGAR DE HACERLO EN EL TRIBUNAL, A MENOS QUE USTED DECIDA NO PARTICIPAR. EN EL ARBITRAJE NO ESTÁN PERMITIDAS LAS ACCIONES COLECTIVAS NI LOS JUICIOS CON JURADO. POR FAVOR, VEA A CONTINUACIÓN LA SECCIÓN "PROCEDIMIENTO PARA RESOLVER CONFLICTOS".

## PROCEDIMIENTO PARA RESOLVER CONFLICTOS:

todos los conflictos entre usted y LG que surjan fuera de o relacionados de alguna manera con esta garantía limitada o con el producto, se resolverán exclusivamente a través de un arbitraje vinculante y no en una corte de jurisdicción general. Arbitraje vinculante significa que usted y LG renuncian al derecho de un juicio con jurado y a realizar o participar en una demanda colectiva.

**Definiciones.** Para el propósito de esta sección, las referencias a "LG" significan: LG Electronics U.S.A., Inc., sus empresas matrices, subsidiarias y filiales y cada uno de sus directivos, directores, empleados, agentes, beneficiarios, predecesores en interés, sucesores, cesionarios y proveedores; las referencias a "conflicto" o "reclamación" incluirán cualquier conflicto, reclamo o controversia de cualquier tipo, sin importar (ya sea basado en contrato, agravio, estatuto, regulación, ordenanza, fraude, falsa representación o cualquier teoría legal o equitativa) que surja de o esté relacionada con cualquier forma de venta, condición o desempeño del producto o de esta Garantía Limitada.

**Aviso de disputa.** En caso de que usted desee iniciar un procedimiento de arbitraje, primero debe notificar a LG por escrito al menos 30 días antes de iniciar el arbitraje enviando una carta a LG a LG Electronics, USA, Inc. Atención: Legal Department- Arbitration 111 Sylvan Avenue, Englewood Cliffs, NJ 07632. Usted y LG aceptan participar en discusiones de buena fe en un intento de resolver su reclamo de manera amistosa. En la carta debe proporcionar su nombre, dirección y número de teléfono; identificar el producto que es objeto de la reclamación; y describir la naturaleza del reclamo y el remedio que busca. Si usted y LG no pueden resolver la disputa dentro de 30 días, cualquiera de las partes puede proceder a presentar una demanda de arbitraje.

**Acuerdo de arbitraje vinculante y renuncia de demanda colectiva.** En caso de no resolver la disputa durante el período de 30 días después de enviar una notificación por escrito a LG, Usted y LG se comprometen a resolver cualquier reclamo entre nosotros, solamente a través de arbitraje vinculante sobre una base individual, a menos que usted se excluya, conforme a lo dispuesto a continuación.

Cualquier conflicto entre usted y LG no estarán combinados o consolidados con una controversia relacionada con cualquier otro producto o reclamo de otra persona o entidad. Más específicamente y sin prejuicio de lo anterior, no procederá bajo ninguna circunstancia cualquier disputa entre usted y LG como parte de una acción colectiva o representativa. En lugar del arbitraje, cualquiera de las partes podrá iniciar una acción individual en la corte de reclamos menores, pero tales acciones en la corte de reclamos menores no podrán ser realizadas en una acción colectiva o representativa.

**Normas y procedimientos de arbitraje.** Para comenzar con el arbitraje de un reclamo, usted o LG deben realizar una demanda escrita para arbitraje. El arbitraje será administrado por la Asociación Americana de Arbitraje (AAA) y se llevará a cabo ante un árbitro único bajo las Normas de Arbitraje del Consumidor de la AAA, que tienen efecto al momento de inicio del arbitraje (en adelante "Normas de la AAA") y bajo los procedimientos establecidos en esta sección. Las Normas de la AAA están disponibles en línea en [www.adr.org/consumer](http://www.adr.org/consumer). Envíe una copia de su solicitud de arbitraje por escrito, así como una copia de esta disposición, a la AAA de la forma descrita en las Normas de la AAA. También debe enviar una copia de su solicitud por escrito a LG en LG Electronics, USA, Inc. Atención: Legal Department- Arbitration 111 Sylvan Avenue, Englewood Cliffs, NJ 07632. Si hay un conflicto entre las Normas de la AAA y las reglas establecidas en esta sección, prevalecerán dichas reglas de esta sección. Esta disposición de arbitraje se rige por la Ley Federal de Arbitraje. El juicio se puede introducir en el laudo arbitral en cualquier tribunal de jurisdicción competente. Todos son temas para que el árbitro tome sus decisiones, excepto aquellos asuntos relativos al alcance y aplicabilidad de la cláusula de arbitraje y de la capacidad de arbitraje de la controversia para que el tribunal decida. El árbitro se regirá por los términos de esta disposición.

**Legislación vigente.** La legislación del estado de su residencia regirá esta Garantía Limitada, así como todas las disputas entre nosotros, salvo que sea invalidada o inconsistente con leyes federales aplicables.

**Tarifas / Costos.** Usted no debe pagar ninguna tarifa para comenzar un arbitraje. Al recibir su solicitud de arbitraje por escrito, LG pagará todos los gastos administrativos rápidamente a la AAA, a menos que usted solicite más de \$25,000.00 por daños, en cuyo caso el pago de estos gastos se regirá por las Normas de la AAA. Salvo disposición contraria prevista en el presente documento, LG pagará a la AAA todos los gastos documentales, administrativos y de arbitraje para cualquier arbitraje iniciado, de conformidad con las Normas de la AAA y esta disposición de arbitraje. Si usted prevalece en el arbitraje, LG pagará los honorarios y gastos de sus abogados, siempre y cuando sean razonables, considerando factores que incluyen, entre otros, el monto de la compra y el monto del reclamo. No obstante lo anterior, si la ley aplicable permite una adjudicación de honorarios y gastos razonables de abogados, un árbitro puede otorgarlos en la misma medida que lo haría un tribunal. Si el árbitro considera que la sustancia de su reclamo o la reparación solicitada en la demanda es frívola o se utiliza para un propósito inadecuado (calificado según las normas establecidas en la Norma Federal de Procedimiento Civil 11 (b)), el pago de todos los honorarios de arbitraje se regirá por las Normas de la AAA. En tal situación usted se compromete a reembolsar a LG todos los fondos erogados previamente por ella, cuyo pago es, por otra parte, su obligación, según las Normas de la AAA. Salvo disposición contraria, LG renuncia a cualquier derecho que pudiera tener para solicitarle los honorarios y gastos de sus abogados, si LG prevalece en el arbitraje.

**Audiencias y ubicación.** Si su reclamo es por \$25,000 o menos, usted puede optar que el arbitraje sea realizado únicamente sobre la base de: (1) documentos presentados al árbitro, (2) a través de una audiencia telefónica o (3) por una audiencia en persona, según lo establecido por las Normas de la AAA. Si su reclamo excede \$25,000, el derecho a una audiencia estará determinado por las Normas de la AAA. Cualquier audiencia de arbitraje en persona se realizará en un lugar dentro del distrito judicial federal en el cual resida, a menos que ambos acuerden otra ubicación o estemos de acuerdo con el arbitraje telefónico.

**Exclusión.** Usted puede quedarse fuera de este procedimiento de resolución de la disputa. Si se excluye, ni usted ni LG pueden solicitar al otro que participe en un procedimiento de arbitraje. Para excluirse usted debe enviar una notificación a LG, en un lapso de hasta 30 días continuos, contados a partir de la fecha de la primera compra del consumidor del producto, ya sea por: (i) el envío de un correo electrónico a [optout@lge.com](mailto:optout@lge.com) con el siguiente Asunto: "Exclusión del arbitraje" o (ii) llamada al 1-800-980-2973. Debe incluir en el correo electrónico de exclusión o suministrar por teléfono: (a) su nombre y dirección; (b) la fecha en la cual el producto fue comprado; (c) el nombre o el número del modelo del producto; y (d) el número del serial (el número del serial puede ser hallado (i) en el producto, o (ii) en la dirección de <https://www.lg.com/us/support> al hacer clic en "How do I find my model number?").

Sólo puede excluirse del procedimiento de resolución de conflictos en la forma descrita anteriormente (es decir, por correo electrónico o por teléfono); ninguna otra forma de notificación será efectiva para hacerlo. Excluirse de este procedimiento de resolución de controversias no afectará de ninguna manera la cobertura de la Garantía Limitada, por lo que usted continuará disfrutando de todos sus beneficios. Si conserva este producto y no se excluye, usted acepta todos los términos y condiciones de la cláusula de arbitraje descrita anteriormente.



El número de modelo y de serie del producto se encuentran en la parte posterior y en uno de los costados de este. Regístrelos a continuación por si alguna vez necesita recurrir al servicio técnico.

MODELO

---

N.º DE SERIE

---

ADVERTENCIA: Este equipo cumple con las especificaciones de la Clase A del estándar CISPR 32. En entornos domésticos, es posible que este equipo genere interferencia de radio.