



MANUAL DEL USUARIO

LG CineBeam AI ThinQ

Proyector DLP

Lea la información de seguridad atentamente antes de usar este producto.

AU810PB

HU810PW

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Todos los derechos reservados.

CONTENIDO

LICENCIAS	3
Software de código abierto	4
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	5
PREPARACIÓN	17
INSTALACIÓN	25
CONTROL REMOTO MÁGICO LUMINOSO	35
CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS	42
ESPECIFICACIONES PARA EL MÓDULO INALÁMBRICO (LGSBWAC02)	45
ESPECIFICACIONES	46
SÍMBOLOS	52
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	53
GARANTÍA LIMITADA (EE. UU.)	54

LICENCIAS

Las licencias compatibles pueden variar según el modelo. Para obtener más información sobre las licencias, visite www.lg.com.



Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, la Imagen comercial de HDMI (Trade dress) y los logotipos de HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

POWERED BY

QUICKSET®

The HEVC logo features the letters "HE" above "VC" in a stylized, blocky font.
Advance™
Covered by patents at patentlist.accessadvance.com



NOTA

- Es posible que la imagen que se muestra sea diferente de su proyector.
- La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

Software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <http://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, se pueden descargar los términos de la licencia, las anulaciones de la garantía y los avisos de derechos de autor.

LG Electronics también le proporcionará el código abierto en un CD-ROM por un costo que cubra los gastos de dicha distribución (como el costo del medio, del envío y de la manipulación) una vez realizado el pedido por correo electrónico a la dirección opensource@lge.com.

Esta oferta es válida solo durante un período de tres años después de que se envíe el último cargamento de este producto. Esta oferta es válida para todo aquel que reciba esta información.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

Las lesiones a los niños se pueden evitar si se siguen estas sencillas instrucciones de seguridad.

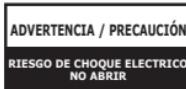
Las precauciones deben respetarse de igual manera cuando se guarda o se mueve el proyector existente.

- Las precauciones de seguridad se proporcionan de dos formas, es decir, como **ADVERTENCIA** y **PRECAUCIÓN** según se explica a continuación.

⚠ ADVERTENCIA: No seguir las instrucciones puede provocar lesiones graves e incluso la muerte.

⚠ PRECAUCIÓN: No seguir las instrucciones puede provocar lesiones a personas o daños al producto.

- Lea cuidadosamente el manual del usuario y manténgalo a mano.



El símbolo de relámpago con una punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de "voltaje peligroso" dentro del aislamiento del producto que puede tener la potencia suficiente como para representar un riesgo de descargas eléctricas para los usuarios.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio) en el folleto que acompaña al equipo.

ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

Lea estas instrucciones. Conserve estas instrucciones.

Preste atención a todas las advertencias. Siga todas las instrucciones.

Instalación en interiores

⚠ ADVERTENCIA

No instale productos, incluidos proyectores y controles remotos, en los siguientes lugares:

- Lugares expuestos a la luz solar directa;
 - Lugares húmedos, como el baño;
 - Lugares cercanos a dispositivos que irradién calor, como estufas e inflamables;
 - Lugares donde puedan entrar en contacto con aceite, vapor de aceite y vapor, como encimeras o lugares cercanos a un humidificador;
 - Lugares donde pueda salpicar el agua, como cerca de floreros o la pecera;
 - Lugares polvorrientos o expuestos al viento y la lluvia;
 - Lugares expuestos directamente al aire del aire acondicionado o debajo de él;
 - Lugares cercanos a materiales inflamables, como aerosoles inflamables, etc.; o
 - Alacenas, estantes o armarios sin un soporte instalado o lugares a los que puedan acceder las mascotas.
- Esto podría causar descargas eléctricas, incendios, fallas, deformaciones o caídas.

Tenga cuidado de no tirar el proyector cuando conecte un dispositivo externo.

- Esto podría causar lesiones o dañar el producto.

Tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que aumente la temperatura dentro del proyector:

- Instale las rejillas de ventilación a 30 cm de la pared como mínimo.
- No instale el producto en un lugar donde no pueda ventilarse, como en una biblioteca o un armario.
- No instale el producto sobre una alfombra o un cojín.
- Asegúrese de que las rejillas de ventilación no estén cubiertas con manteles, cortinas, etc.
- Esto podría causar un incendio.

Para aquellos lugares donde el producto pueda entrar en contacto con aceite o vapor de aceite, no lo instale en una pared o un techo.

- El producto podría dañarse y caerse.

No permita que los niños se cuelguen del proyector instalado o se trepen a él.

- El proyector podría caerse y provocar lesiones o la muerte.

 **PRECAUCIÓN**

Cuando mueva el proyector, asegúrese de apagarlo y desconectar el enchufe, el cable de antena y el cable de conexión entre los dispositivos.

- No hacerlo podría dañar el proyector o el cable y causar un incendio o una descarga eléctrica.

No instale el proyector en un estante inestable, en un lugar inclinado, donde pueda haber vibraciones, donde el proyector no esté completamente apoyado o sobre telas, como manteles.

- Esto podría causar lesiones si el proyector se cae o se volteá, o fallas en el proyector.

Para evitar dañar el conector de alimentación o el enchufe, no instale el proyector donde pueda pisarse el cable.

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

Cuando instale el proyector, no lo instale muy cerca de la pared.

- La conexión del cable podría deteriorarse o podrían dañarse el proyector y los cables.

Cuando instale el proyector en una alacena o estante, asegúrese de que el frente de la parte inferior del proyector no sobresalga.

- El proyector podría caerse por un desbalance del centro de gravedad y causar lesiones a personas o una falla en el producto.

Cuando está en uso

ADVERTENCIA

Durante tormentas eléctricas, desenchufe el conector de alimentación y no toque el cable de la antena.

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

Si hay una fuga de gas de las tuberías, no toque la toma de corriente y asegúrese de abrir la ventana para ventilar.

- Podrían generarse chispas que provoquen un incendio o quemaduras.

Cuando use el producto con un dispositivo externo conectado, como una videoconsola, asegúrese de que el largo del cable de conexión sea apropiado.

- El producto podría caerse y causar lesiones a personas o daños al producto.

No raye ni golpee el proyector con objetos o materiales metálicos.

- Esto podría causar lesiones a personas o dañar el producto.

No inserte en el proyector objetos metálicos, incluidos monedas, horquillas o una pieza de hierro, ni objetos inflamables, como papel o fósforos.

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

Cuando reemplace las baterías del control remoto, tenga cuidado de que los niños no las coman y manténgalas fuera de su alcance.

- Si un niño se traga una batería, consulte con un médico de inmediato.

Mantenga la película plástica que se utilizó para el empaque del producto fuera del alcance de los niños.

- Si un niño hace mal uso de ella, podría asfixiarse.

No toque la zona cercana a las rejillas de ventilación durante el funcionamiento o inmediatamente luego de que se apaga el proyector, ya que generan calor intenso.

- El calor no indica un defecto o problema del proyector durante el funcionamiento, por lo cual puede usarlo con confianza.

No mire al frente de la lente cuando el proyector está en funcionamiento.

Se proyecta una luz fuerte desde el producto que puede causar lesiones a los ojos.

Nunca intente desarmar o modificar el proyector por su cuenta. Acuda a un técnico de servicio calificado o consulte con su proveedor o con el Centro de atención local para inspecciones, ajustes o arreglos.

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

PRECAUCIÓN

No utilice productos que usen alta tensión eléctrica cerca del proyector.

(P. ej.: un matamoscas eléctrico)

- Esto podría causar una falla.

No coloque contenedores con líquido, como floreros, ollas, vasos, cosméticos o medicinas, ni decoraciones, velas u objetos pesados sobre el proyector.

- Esto podría causar un incendio, una descarga eléctrica y lesiones a causa de fallas.

Tenga cuidado de que la superficie del adaptador de corriente alterna no entre en contacto con su piel ni con la de los niños mientras este esté en uso, ya que está caliente. (Excepto los modelos que no usan un adaptador)

No sostenga ni dé vuelta el proyector sujetando solo el conector de alimentación, el cable de señal o el vidrio de proyección.

- Esto podría dañar el producto u ocasionar descargas eléctricas o incendios.

Incluso si el proyector se apaga con el control remoto o el botón, la electricidad no se corta del todo si el conector de alimentación sigue enchufado.

Si usa auriculares, no los utilice con un volumen demasiado alto durante períodos prolongados. (Solo aplica a los modelos que son compatibles con auriculares).

- Podría sufrir daños en el aparato auditivo.

No encienda el proyector con el volumen alto.

- Esto podría causar la perdida de la audición.

No utilice ni almacene el proyector al aire libre durante períodos prolongados.

No toque ni golpee la lente del proyector.

- Esto podría dañar el producto.

No bloquee la luz de la lente del proyector con una persona, libro u otros objetos.

- Si la luz del proyector se refleja sobre un objeto por un tiempo prolongado, puede causar un incendio debido al calor intenso. Además, la luz reflejada puede calentar la lente y causar daños al proyector.

No mezcle las baterías nuevas con las usadas.

- Esto podría causar una ruptura de las baterías, un incendio por pérdida de líquido o una descarga eléctrica.

Cuando reemplace las baterías, asegúrese de que se instalan correctamente de acuerdo a la polaridad (+, -).

- La ruptura o la filtración podrían provocar incendios, explosiones, lesiones o contaminación (daños) al área circundante.

No exponga las baterías a la luz solar directa, a una chimenea, a una estufa eléctrica, a temperaturas mayores a 60 °C ni a lugares con humedad o calor excesivo.

- Esto podría causar una explosión o un incendio.

No tire ni desarme la batería.

- Esto podría causar un incendio y una explosión por daño a las baterías.

No tire las baterías viejas sin el cuidado necesario.

- Esto podría causar una explosión o un incendio. El método de desecho puede variar por país y región. Deséchelas de manera apropiada.

Existe riesgo de incendio o explosión si se reemplaza la batería por una distinta a la original.

Supervise a los niños y nunca permita que miren directamente la luz del proyector, sin importar la distancia en la que se encuentren.

Tenga cuidado al usar el control remoto y evite mirar directamente el proyector mientras se encuentra frente a las lentes de proyección.

El usuario debe evitar el uso de instrumentos ópticos frente a la luz, como binoculares o telescopios.

Potencia

ADVERTENCIA

Asegúrese de que el enchufe esté bien enchufado para evitar que se mueva.

- Si la conexión es inestable, podría causar un incendio.

No enchufe demasiados dispositivos en una misma toma de corriente.

- Esto podría provocar incendios debido a sobrecargas en la toma de corriente.

No inserte objetos metálicos, como palillos, en el otro extremo del enchufe mientras está enchufado a una toma de corriente de pared. Tampoco toque el enchufe de inmediato después de desconectarlo de la toma de corriente.

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

Conecte el enchufe a una toma de corriente con puesta a tierra o a un multitap. (Excepto aquellos dispositivos con una conexión a tierra)

- No hacerlo podría causar una descarga eléctrica por una falla o cortocircuito.

Jamás toque el enchufe con las manos mojadas.

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

Desconecte el enchufe de la toma de corriente si no utilizará el proyector por un largo tiempo o estará ausente.

- El polvo acumulado podría causar una descarga eléctrica y un incendio debido a un cortocircuito por calor, encendido e insulación o degradación.

El conector de alimentación es el dispositivo de desconexión. En caso de emergencia, se debe acceder de manera rápida al conector de alimentación.

Si se da alguna de las siguientes situaciones, podría ser una falla del producto, por lo que debe apagar el proyector de inmediato, desenchufar el conector de alimentación de la toma de corriente y comunicarse con el centro de atención:

- Cuando el producto está dañado;
- Cuando el producto falla;
- Cuando hay una sustancia extraña dentro del producto; o
- Cuando el producto echa humo o tiene olor.
- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

PRECAUCIÓN

No desenchufe o enchufe el proyector en la toma de corriente si aún está encendido. (No utilice el enchufe como conmutador).

- Esto podría causar un incendio o una falla.

Cuando quite el adaptador de corriente alterna o el conector de alimentación, asegúrese de sostenerlo por el enchufe.

- No hacerlo podría causar un incendio o daños al producto.

No dañe el adaptador de corriente alterna, el conector de alimentación o el enchufe, no coloque objetos pesados sobre ellos ni los golpee.

- Esto podría causar un incendio, descargas eléctricas o dañar el producto.

Acople con firmeza el conector de alimentación y el adaptador de corriente alterna conectado al proyector.

- El contacto deficiente podría causar una falla del producto y un incendio.

Si hay polvo en las patas del enchufe o en la toma de corriente, límpielo con cuidado.

- Esto podría causar un incendio.

Mantenga el conector de alimentación alejado de fuentes de calor.

- La cubierta del cable puede derretirse y causar un incendio o una descarga eléctrica.

Solo use el conector de alimentación o adaptador de corriente alterna autorizado provisto por LG Electronics. No utilice otros productos.

- Esto podría causar una falla del producto, un incendio o una descarga eléctrica.

Limpieza

ADVERTENCIA

No rocíe agua directamente sobre el proyector cuando lo limpie.

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

PRECAUCIÓN

Cómo limpiar el proyector

- Desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar el producto.
- No limpie el sistema óptico (la lente y el espejo) de inmediato luego de apagar el producto.
- No rocíe agua sobre el producto ni lo limpie con un paño húmedo.
- Use un paño suave para limpiar el producto con cuidado.
- No utilice detergentes, abrillantadores industriales o automotrices, abrasivos, ceras, bencenos o alcoholes.
- Esto podría causar un incendio, una descarga eléctrica o daños al proyector (deformación, corrosión y ruptura).

Cómo limpiar la lente

- Limpie la lente si aparecen polvo o manchas sobre su superficie.
- Limpie la superficie de la lente con un aerosol de aire o un paño suave y seco.
- Para quitar el polvo o las manchas de las lentes, utilice un aerosol de aire comprimido, un hisopo o un paño suave para limpiarlas suavemente.
- Nunca limpie la lente mientras el proyector está en funcionamiento o de inmediato luego de apagarlo.
- No utilice detergentes, abrillantadores industriales o automotrices, abrasivos, ceras, bencenos, alcoholes, agua, etc. sobre la lente, ya que dañarán el proyector.

Consulte con su proveedor o centro de atención para la limpieza interna del producto una vez al año.

- Si no limpia el interior del proyector por un largo tiempo mientras se acumula polvo, podría causar un incendio o una falla.

Láser

⚠ ADVERTENCIA

- Se expone a una radiación láser si manipula o altera el producto de alguna manera que no sea la especificada en el manual de usuario.
- Asegúrese de no permitir que los niños ni las personas con enfermedades miren directamente a la fuente de luz.

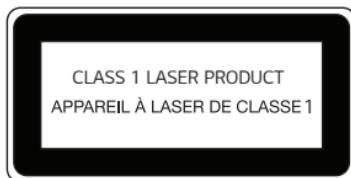
⚠ PRECAUCIÓN

- Este producto es un dispositivo láser de clase 1 que cumple con la norma IEC 60825-1.

Estándar de láser incorporado (módulo láser clase 4)

- Azul
 - Longitud de onda: 448 nm - 462 nm
 - Salida de luz: aprox. 67 w
- Rojo
 - Longitud de onda: 636 nm – 642 nm
 - Salida de luz: aprox. 2,5 w x 9

Etiqueta de clase para el láser del producto



La etiqueta de clase de láser del producto se encuentra en la parte inferior del producto.

PREPARACIÓN

Esta imagen podría diferir levemente del producto real.

Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran a continuación.

Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

Se pueden agregar nuevos accesorios o retirar los antiguos.



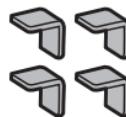
Control Remoto Mágico Luminoso
Dos baterías AA



Manual del usuario

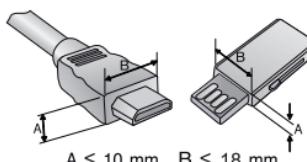


Cable de alimentación



Protectores para el contorno

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB en el puerto HDMI o USB, utilice un producto que tenga, como máximo, un ancho de 18 mm y un largo de 10 mm.
Si el cable USB o la unidad Flash USB no caben en los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.
- Cuando conecte dos dispositivos USB al mismo tiempo, cada uno debe tener biseles menores a 8,5 mm de espesor.
- Utilice un cable certificado con el logotipo de HDMI adjunto.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no muestre imágenes o es posible que ocurra un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
 - Cable HDMI®/™ de velocidad ultra alta (3 m o menos)



Complementos opcionales

Para adquirir accesorios adicionales, visite una tienda de electrónica, sitio de compras en línea o comuníquese con la tienda de venta minorista donde adquirió el producto. Los accesoriosopcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



Pantalla de proyección



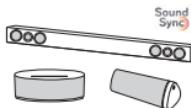
Cable HDMI



Cable óptico



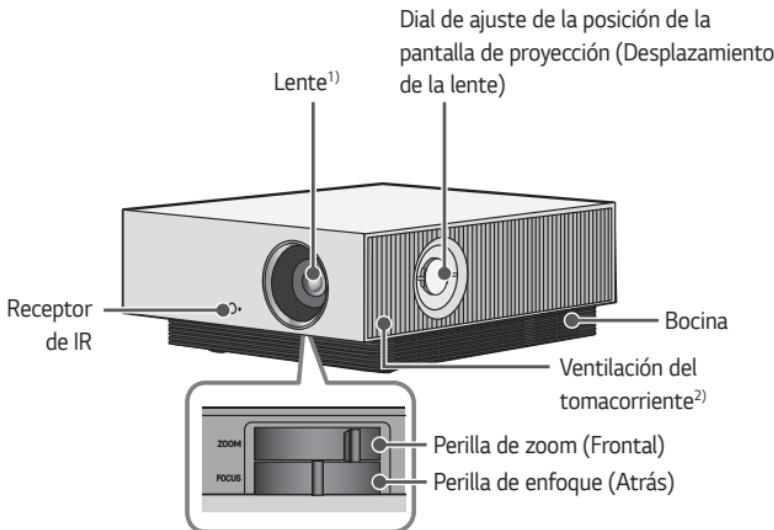
Cable RS-232C¹⁾



Dispositivo de audio
de LG

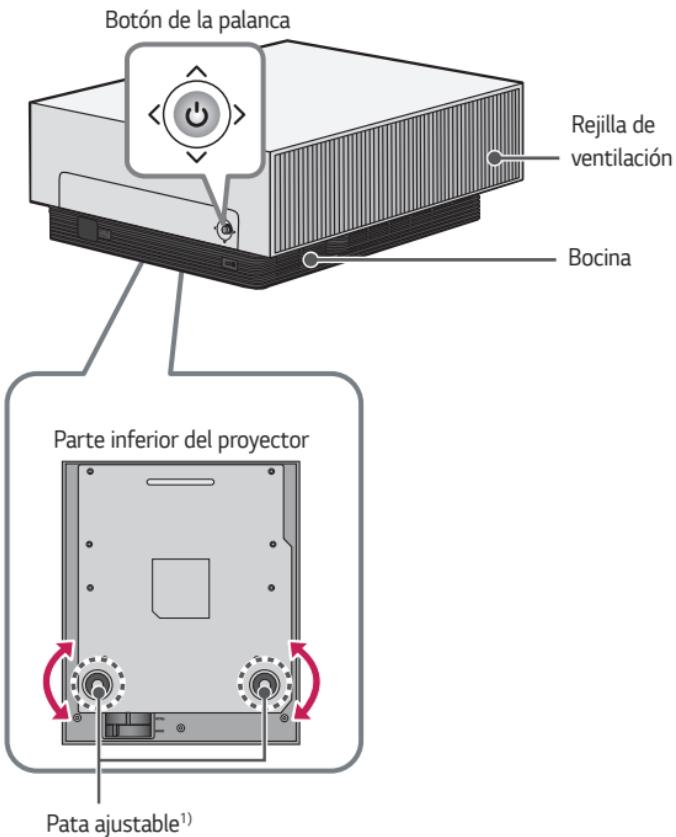
1) Solamente modelos AU810PB

Piezas y componentes



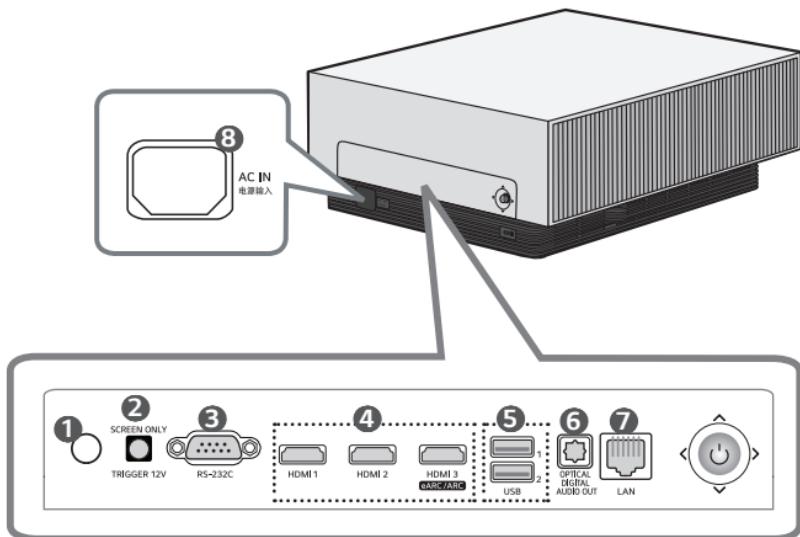
1) No toque el lente mientras use el proyector, ya que podría dañarse. Ya que podría dañarse. (Mantenga la lente lejos de objetos afilados)

2) Debido a que el área de ventilación está a una alta temperatura, no se acerque a ella.



Pata ajustable¹⁾

1) Gire la pata ajustable hacia la izquierda o la derecha para ajustar el ángulo.



① Receptor de IR

② Puerto **TRIGGER 12V**

- Utilice el terminal de disparador solo cuando conecte la pantalla. Si conecta auriculares al terminal de disparador, estos podrían dañarse.
- Solamente modelos AU810PB

③ Puerto **RS-232C**

- Solamente modelos AU810PB

④ Puerto **HDMI**

⑤ Puerto **USB**

⑥ Puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**

⑦ Puerto **LAN**

⑧ Puerto **AC IN 电源输入** (Puerto AC IN)

Uso del botón de control

Puede operar el proyector presionando el botón o moviendo el botón hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.

Funciones básicas



Encendido

Cuando el proyector esté apagado, ubique su dedo en el botón de control, presiónelo una vez y suéltelo.



Apagado (Mantener presionado)

Mantenga presionado el botón del control durante más de 3 segundos mientras el proyector está encendido.



Control de volumen

Coloque su dedo sobre el botón de control y muévalo hacia la izquierda o derecha para ajustar el nivel de volumen.



Arriba/ Abajo/ Izquierda/ Derecha

Si mueve la palanca hacia arriba, abajo, izquierda o derecha, puede mover el cursor para seleccionar los elementos del menú.

! NOTA

- Si mueve la palanca hacia arriba, abajo, izquierda o derecha, asegúrese de que no esté presionada. Es posible que el volumen no se ajuste y el cursor no se mueva si la palanca se mueve mientras se presiona.

Ajuste del menú

Con el proyector encendido, presione una vez el botón de control.

Para ajustar los elementos del menú mueva el botón de control hacia arriba, abajo, izquierda, o derecha. Desplácese hasta el elemento del menú deseado y presione el botón de control una vez para seleccionarlo.



Apaga el proyector.



Cambia la fuente de entrada.

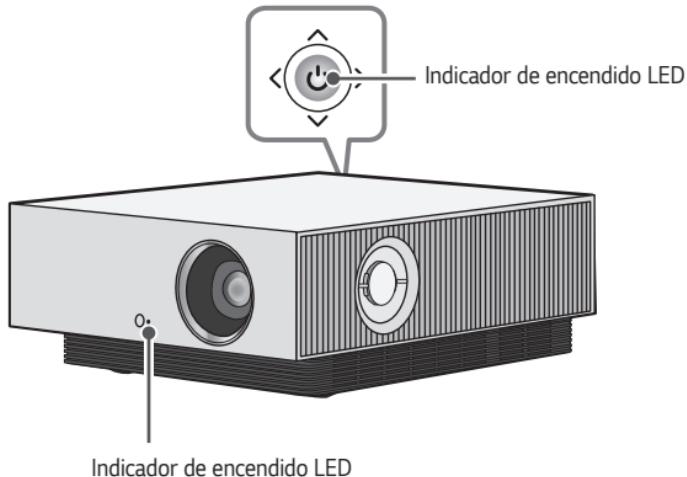


Borra las visualizaciones en pantalla y permite volver a mirar el proyector.



Muestra el menú Config.

Indicadores de estado del proyector

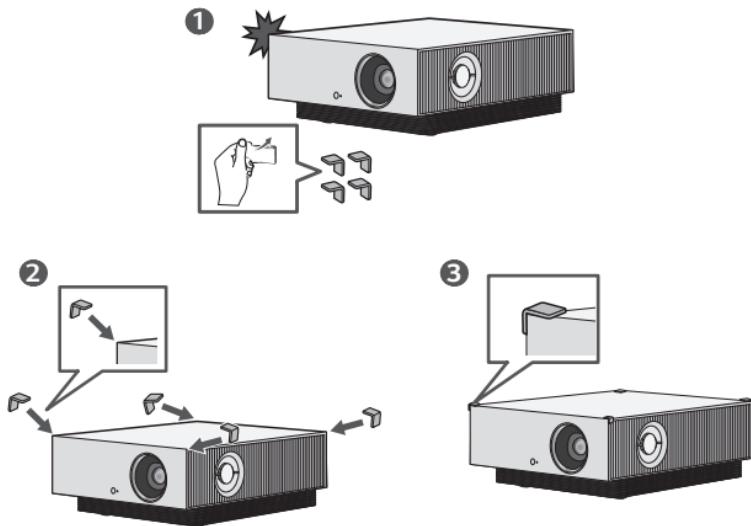


Indicador de encendido LED	
Rojo	Encendido en modo de espera
Rojo (Parpadeo)	Encendiéndo
Apagado	El proyector está funcionando con la alimentación encendida.

INSTALACIÓN

Cómo utilizar los protectores para el contorno

Se coloca en los contornos afilados del producto para evitar posibles daños al producto y lesiones a personas.



Instalación tipo techo

ADVERTENCIA

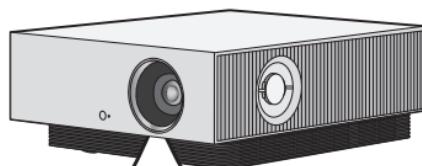
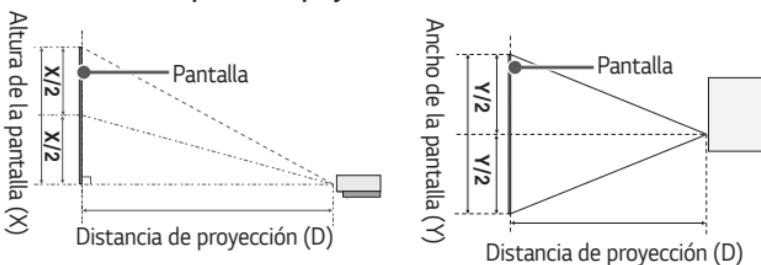
Cuando instale el producto en el techo, tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que el proyector se caiga:

- Comuníquese con el Centro de Atención al Cliente para realizar la instalación.
- No utilice adhesivo, lubricante, aceite, etc. cuando utilice el equipo de montaje.
- No ajuste los tornillos con demasiada fuerza, ya que el proyector puede caerse si se rompe la parte de la conexión roscada.
- Tornillo estándar: M6 x 10 mm
- Par de torsión recomendado: 5 a 8 kgf.cm (4,34 a 6,94 lbf-in)
- No seguir estas instrucciones podría hacer que el producto se caiga y, de esta forma, provocar lesiones o la muerte y daños al producto.

Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla

- 1** Coloque el proyector en una superficie nivelada y sólida junto con la PC o fuente de audio/video.
- 2** Coloque el proyector a una distancia adecuada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3** Coloque el proyector de manera que el lente quede en el ángulo correcto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se coloca en el ángulo correcto, la imagen en la pantalla se verá inclinada y distorsionada. Para corregir la distorsión, utilice la función Keystone.
- 4** Conecte los cables de energía del proyector y de los dispositivos conectados a la toma de corriente de pared.

Proporción de proyección hacia arriba: 110 %



Zoom x 1,0 Zoom x 1,6



NOTA

- Si la imagen proyectada aparece distorsionada o curva, compruebe si la pantalla está instalada correctamente.

Relación de aspecto 16:9 (Zoom x 1,0)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1 016,0	885,5	498,1	1 840
60	1 524,0	1 328,3	747,2	2 780
80	2 032,0	1 771,0	996,2	3 720
100	2 540,0	2 213,8	1 245,3	4 650
120	3 048,0	2 656,6	1 494,3	5 540
140	3 556,0	3 099,3	1 743,4	6 520
160	4 064,0	3 542,1	1 992,4	7 460
180	4 572,0	3 984,8	2 241,5	8 390
200	5 080,0	4 427,6	2 490,5	9 330
220	5 588,0	4 870,4	2 739,6	10 260
240	6 096,0	5 313,1	2 988,6	11 200
260	6 604,0	5 755,9	3 237,7	12 130
280	7 112,0	6 198,6	3 486,7	13 070
300	7 620,0	6 641,4	3 735,8	14 000

Es posible que la distancia de proyección varíe según las condiciones de instalación.

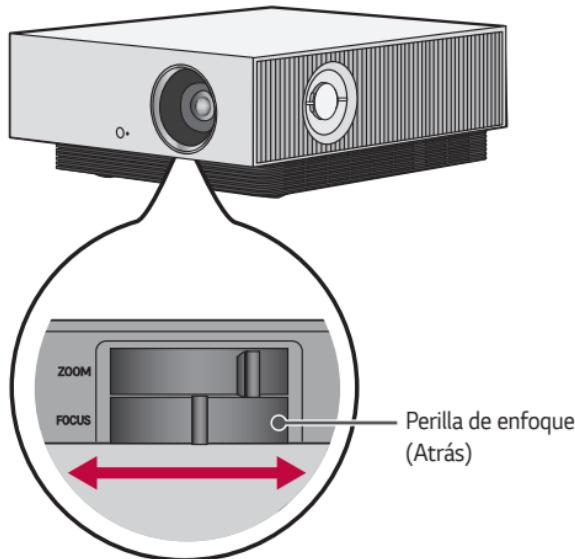
Relación de aspecto 16:9 (Zoom x 1,6)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1 016,0	885,5	498,1	1 130
60	1 524,0	1 328,3	747,2	1 710
80	2 032,0	1 771,0	996,2	2 300
100	2 540,0	2 213,8	1 245,3	2 880
120	3 048,0	2 656,6	1 494,3	3 460
140	3 556,0	3 099,3	1 743,4	4 040
160	4 064,0	3 542,1	1 992,4	4 625
180	4 572,0	3 984,8	2 241,5	5 210
200	5 080,0	4 427,6	2 490,5	5 790
220	5 588,0	4 870,4	2 739,6	6 370
240	6 096,0	5 313,1	2 988,6	6 950
260	6 604,0	5 755,9	3 237,7	7 535
280	7 112,0	6 198,6	3 486,7	8 115
300	7 620,0	6 641,4	3 735,8	8 700

Es posible que la distancia de proyección varíe según las condiciones de instalación.

Ajuste del enfoque de la pantalla de proyección

Cuando aparezca una imagen en la pantalla, compruebe que esté en foco y que se ajuste a la pantalla correctamente.

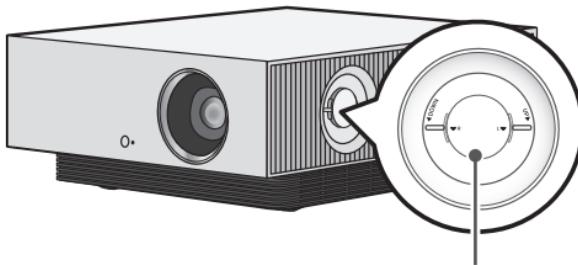
Para ajustar el enfoque de la imagen, ajuste lentamente la perilla de enfoque hacia la izquierda o la derecha mientras mira la parte superior central de la pantalla. Puede ajustar el enfoque de forma más eficaz cuando el lado izquierdo y derecho de la pantalla están equilibrados. Al ajustar el enfoque de la pantalla, no permita que el producto se agite.



Ajuste de la posición de la pantalla de proyección

Puede usar el dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (Desplazamiento de la lente) para ajustar la posición de la pantalla de proyección sin mover el proyector hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.

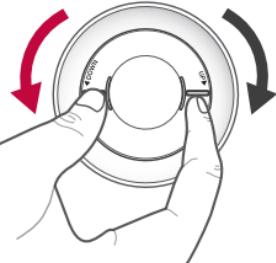
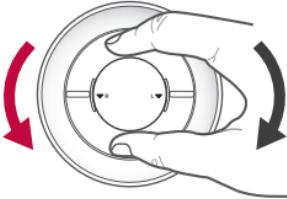
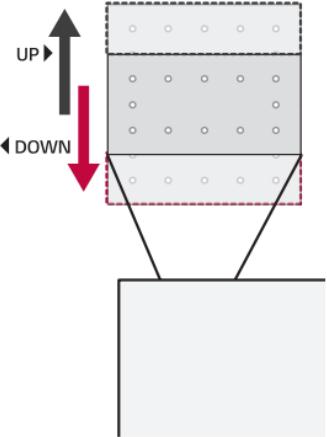
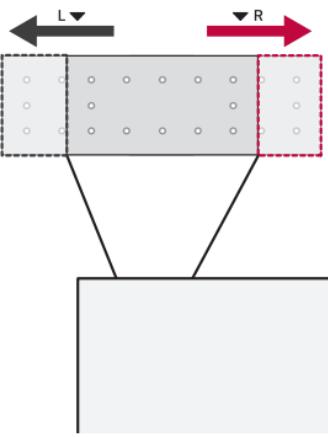
Si la pantalla de proyección no se encuentra alineada correctamente a la pantalla incluso después de ajustar la posición de la pantalla de proyección con el dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (Desplazamiento de la lente), utilice la función [Keystone].



Dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (Desplazamiento de la lente)

Cómo utilizar el dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (Desplazamiento de la lente)

Puede usar el dial para mover la posición de la pantalla de proyección (lente) sin mover el proyector.

Dial de ajuste Arriba/Abajo	Dial de ajuste Izquierda/Derecha
	
	

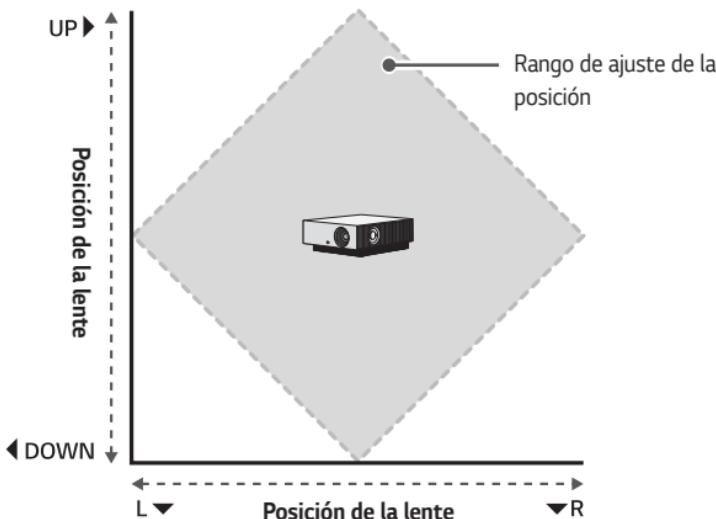
PRECAUCIÓN

- Si oye un sonido al girar el dial, eso indica que ya no puede continuar ajustando la posición. Si continúa girando el dial después de llegar a la posición máxima, este podría dañarse.

Ajuste del rango de la posición de la pantalla de proyección

El rango para mover la posición de la pantalla de proyección con el dial de ajuste de la posición de la pantalla de proyección (Desplazamiento de la lente) se muestra a continuación.

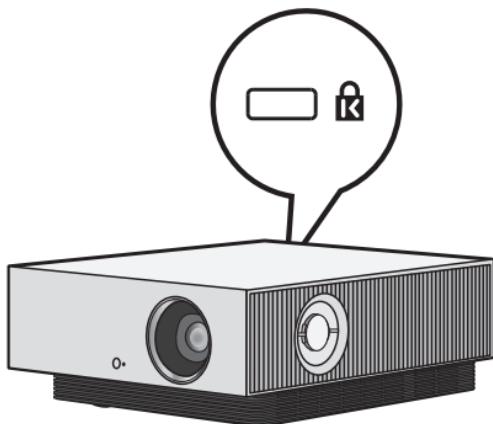
- Cuando la posición del lente está en su límite vertical (arriba/abajo), no puede mover la lente de forma horizontal (izquierda/derecha).
- Cuando la posición del lente está en su límite horizontal (izquierda/derecha), no puede mover la lente de forma vertical (arriba/abajo).



Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector cuenta con un conector de seguridad Kensington estándar como mecanismo antirrobos. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?
Kensington es una empresa que proporciona sistemas de seguridad para computadoras portátiles y otros dispositivos electrónicos.

Sitio web: <http://www.kensington.com>

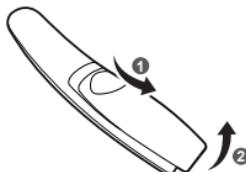


CONTROL REMOTO MÁGICO LUMINOSO

- **En función del país**

Si aparece el mensaje de batería baja mientras el proyector está en uso, reemplace las baterías.

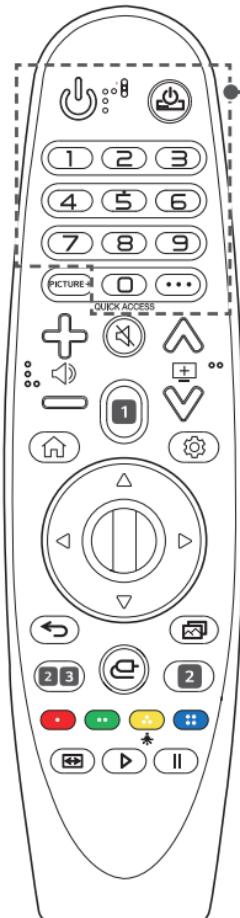
Como se muestra en la figura, presione la parte superior de la tapa de las baterías y deslícela hacia abajo. Inserte dos baterías alcalinas nuevas e iguales (1,5 Vcc tipo AA) con los polos + y - apuntando en la dirección correcta en el control remoto.



* : Para utilizar el botón, mantenga presionado durante más de tres segundos.

PRECAUCIÓN

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.



(ENCENDIDO)

Enciende o apaga el proyector.



Para encender o apagar su decodificador, agregue el decodificador al control remoto universal de la proyector.

Botones numéricos

Permiten introducir números.



Permite acceder a [Ayuda rápida].

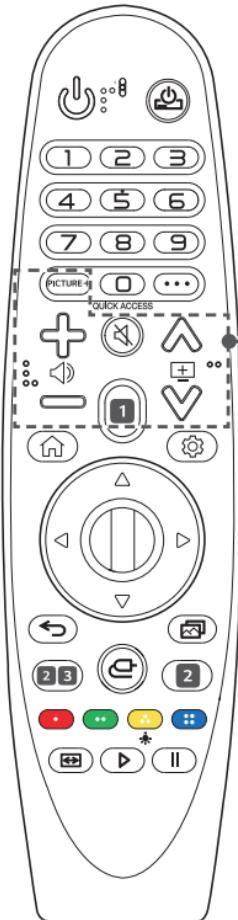
QUICK ACCESS *

Permite editar el ACCESO RÁPIDO.

(ACCESO RÁPIDO es una característica que le permite ingresar a una aplicación específica directamente al mantener presionado los botones numéricos).

... (MÁS ACCIONES)

Permite ver más funciones del control remoto.



PICTURE+

El menú aparece en el orden de [Modo Iris]/[Adaptive Contrast]/[Mapeo de tono dinámico]/[Cine Real]/[TruMotion].

Según la señal de entrada o la configuración del modo de vídeo, el menú puede desactivarse y desaparecer de la pantalla.

- [Mapeo de tono dinámico]: Cuando la señal no es HDR10
- [Cine Real]: Cuando la señal de entrada no es de 24 Hz/Cuando [Modo de Imagen] es [Juego]/Cuando se establece en [TruMotion]
- [TruMotion]: Cuando la señal de entrada es de 60 Hz/Cuando [Modo de Imagen] es [Juego]



Ajusta el nivel del volumen.



Silencia todos los sonidos.



Permite acceder al menú de [Accesibilidad].

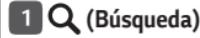


Se requiere conexión de red para usar la función de reconocimiento de voz.

Verifique el contenido recomendado. (Es posible que algunos servicios recomendados no estén disponibles en algunos países).



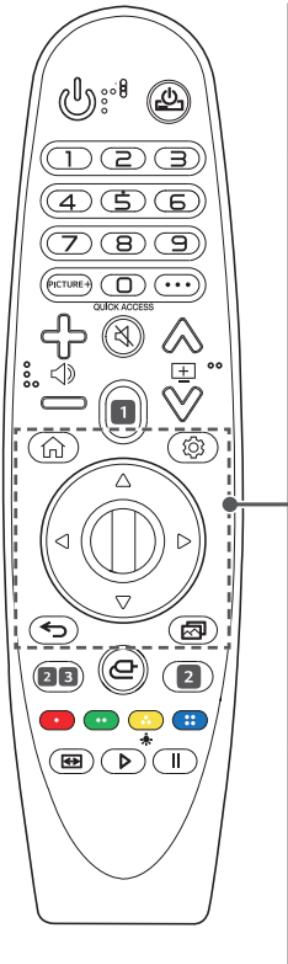
Hable mientras mantiene presionado el botón para usar la función de reconocimiento de voz.



Busque contenido como películas y otros videos. O bien, realice una búsqueda en la Web ingresando sus términos de búsqueda en el cuadro.



Pasa a la página previa/siguiente.



Permite acceder al menú de Inicio.



Muestra la lista utilizada anteriormente.



Permite acceder a Configuraciones Rápidas.



Muestra el menú [Todos los ajustes].



Presione los botones arriba, abajo, izquierda o derecha para desplazarse por el menú. Si presiona los botones mientras el puntero está en uso, este desaparecerá de la pantalla y el Control Remoto Mágico Luminoso funcionará como uno común. Para volver a ver el puntero en la pantalla, agite el Control Remoto Mágico Luminoso a la izquierda y a la derecha.



Presione el centro del botón Rueda para seleccionar un menú. Puede mover el cursor o el menú utilizando el botón Rueda.



Regresa a la pantalla anterior.



Borra las visualizaciones en pantalla y permite volver a ver la última entrada.



Cambia el [Modo de Imagen].



2 Botones del servicio de transmisión

Permite conectarse al Servicio de transmisión de video.

3 (Modo de Audio)

Cambia el [Modo de Audio].

(ENTRADA)

Cambia la fuente de entrada.

(ENTRADA) *

Permite acceder al [Panel del hogar].



Estos accesos de funciones especiales son usados en algunos menús.



Los botones del control remoto se encienden para que pueda usar el control remoto en la oscuridad.

Si el control remoto no se mueve, el puntero desaparece y la luz del control remoto se apaga en unos 5 segundos.

La función de luz se aplica cuando el producto se envía, y si mantiene presionado el botón durante más de 5 segundos, el botón (ENCENDIDO) se enciende dos veces y puede encender o apagar la función de luz.

(Relación de Aspecto)

Cambia la relación de aspecto de la pantalla cada vez que se presiona el botón.

Botones de control (▷, ||)

Permite controlar el contenido de medios.

Para registrar el Control Remoto Mágico Luminoso

Para usar el Control Remoto Mágico Luminoso, debe conectarlo al proyector.

Conecte el Control Remoto Mágico Luminoso antes de utilizarlo, como se describe a continuación.

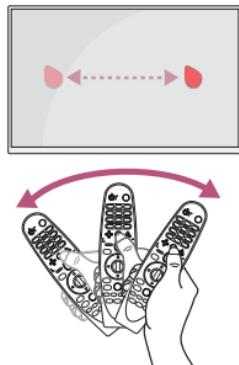
- 1 Coloque las baterías en el Control Remoto Mágico Luminoso y encienda el proyector.
 - 2 Apunte el Control Remoto Mágico Luminoso hacia el proyector y presione el botón  **Rueda (OK)** en el control remoto.
- Si no puede registrar el Control Remoto Mágico Luminoso en el proyector, intente nuevamente después de apagarlo y volver a encenderlo.

Para volver a registrar el Control Remoto Mágico Luminoso

- 1 Presione los botones  y  al mismo tiempo, durante cinco segundos, para desvincular el Control Remoto Mágico Luminoso de su proyector.
 - 2 Presione el botón  **Rueda (OK)** hacia el proyector para volver a registrar el Control Remoto Mágico Luminoso.
- Al mantener presionado el botón , podrá cancelar y volver a registrar el Control Remoto Mágico Luminoso inmediatamente.

Uso del Control Remoto Mágico Luminoso

- Si agita el Control Remoto Mágico Luminoso a la izquierda y la derecha, o gira la rueda mientras apunta al proyector, el puntero aparecerá en la pantalla del proyector. Si mueve el control remoto en la dirección que desea, el puntero seguirá el movimiento.
Mueva el puntero a la ubicación que desee y presione el botón  **Rueda (OK)** para ejecutar la función.



Configuración del puntero del Control Remoto Mágico Luminoso

- Puede ajustar la velocidad y el tamaño del puntero mientras está en la pantalla.
 →  → [General] → [Configuraciones adicionales] → [Opciones del puntero]
 - [Velocidad]: Permite establecer la velocidad del puntero.
 - [Tamaño del puntero]: Permite seleccionar el tamaño del puntero.
- Si el puntero no se ha utilizado durante un cierto período de tiempo, este desaparecerá. Cuando el puntero desaparece de la pantalla, agite el Control Remoto Mágico Luminoso a la izquierda y a la derecha. El puntero desaparecerá si presiona los botones arriba/abajo/izquierda/derecha y el control remoto funcionará como uno convencional.
- Si el puntero no responde correctamente, muévalo hacia el borde de la pantalla para poder restablecerlo.
- Use el control remoto dentro del alcance especificado (dentro de 10 m). Es posible que experimente errores en la comunicación cuando use el dispositivo fuera del área de cobertura o si existen obstáculos dentro de dicha área.
- Es posible que experimente errores en la comunicación dependiendo de los accesorios. Los dispositivos como hornos microondas y LAN inalámbricas funcionan en el mismo rango de frecuencia (2,4 GHz) que el Control Remoto Mágico Luminoso. Esto puede causar errores en la comunicación.
- Los impactos pueden causar fallas en el Control Remoto Mágico Luminoso.
- Tenga cuidado de no golpear el Control Remoto Mágico Luminoso con muebles cercanos, equipos electrónicos u otras personas cuando lo utilice.
- Es posible que el Control Remoto Mágico Luminoso no funcione correctamente si un enrutador inalámbrico (AP) está a menos de 0,2 m del proyector. El enrutador inalámbrico debe estar a más de 0,2 m de distancia del proyector.

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.

Conexión con un cable HDMI

Conecte un receptor de HD, un reproductor de DVD, una PC, una computadora portátil o dispositivos externos al proyector y seleccione un modo de entrada apropiado.

Con un cable HDMI, puede disfrutar de imágenes y sonido de alta calidad.

Con un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI** del proyector el puerto de entrada HDMI del dispositivo que conectará. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo.

-  **(ENTRADA)** → [Panel del hogar] → [Entradas] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]



NOTA

ARC (Canal de retorno de audio)

- Los dispositivos de audio externos compatibles con SIMPLINK y ARC deben conectarse al puerto HDMI 3 . (+)
- Al estar conectado con un cable HDMI® de alta velocidad los dispositivos de audio externos compatibles con salida ARC o SPDIF operan con la función SIMPLINK sin necesidad de un cable de audio óptico adicional.

Cuando conecte una PC/computadora portátil

- El proyector es compatible con Plug and Play. Su PC detectará el proyector automáticamente por lo que no es necesario instalar un controlador.

Conexión de un amplificador digital

Con un cable óptico, conecte el puerto de entrada de audio digital de un amplificador digital al puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector. La salida de un amplificador con convertidor digital se debe establecer en el formato de audio deseado. Al usar un cable HDMI para conectar un cine en casa o al conectar una salida óptica a un dispositivo de audio externo, establezca la [Salida de Audio] como [Óptico]. Si un proyector, un home theater o la bocina de un dispositivo de audio externo funcionan al mismo tiempo, se producirá eco.



Complementos opcionales



Sound Sync



NOTA

- Consulte el manual del usuario del dispositivo de audio que conectará.
- Al conectar este producto a otros dispositivos, asegúrese de apagar y desconectar todos los dispositivos.
- La salida de audio de este producto tiene un ancho de banda de audio amplio, por lo que el volumen del receptor debe ajustarse adecuadamente. La presencia de altas frecuencias inesperadas puede dañar las bocinas.
- La conexión del puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector con el puerto de entrada de audio digital de un amplificador digital y el puerto de entrada de audio del proyector con el puerto de salida de audio analógico del amplificador digital puede causar una oscilación de audio debido al bucle cerrado. Para evitar esto, desconecte una de las conexiones. (Esto también se aplica a los dispositivos de cine en casa).

Conexión de un dispositivo inteligente (teléfono inteligente, tablet, etc.)

- (ENTRADA) → [Panel del hogar] → [Entradas] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]
- La imagen puede ser diferente del producto real.

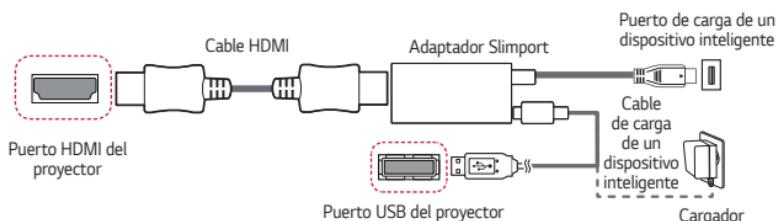
Conecte un dispositivo inteligente al proyector mediante un cable¹⁾ y configure la entrada externa del proyector en HDMI. Se mostrará la pantalla del dispositivo inteligente a través del proyector. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.

Para ver las instrucciones específicas de cada modelo con respecto al uso de la conexión alámbrica, consulte con el fabricante del dispositivo inteligente.

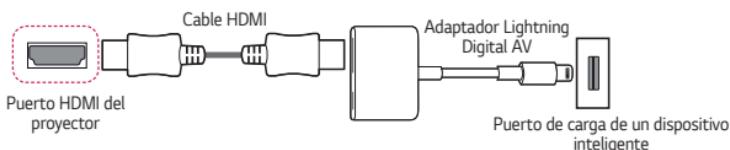
Los dispositivos inteligentes compatibles pueden variar según las circunstancias de cada fabricante.

- 1) Ejemplos de cómo conectar un cable a diferentes dispositivos inteligentes (el cable se vende por separado).

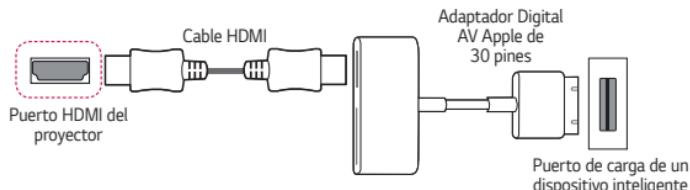
Dispositivos compatibles con Slimport



Dispositivos compatibles con el adaptador Lightning Digital AV de Apple



Dispositivos compatibles con el adaptador Digital AV de 30 pines de Apple



ESPECIFICACIONES PARA EL MÓDULO INALÁMBRICO (LGSBWAC02)

LAN inalámbrica (IEEE 802.11a/b/g/n/ac)	
Rango de frecuencia	Potencia de salida (máx.)
2 400 MHz a 2 483,5 MHz	18,5 dBm
5 150 MHz a 5 725 MHz	17 dBm
5 725 MHz a 5 850 MHz	18,5 dBm

Bluetooth	
Rango de frecuencia	Potencia de salida (máx.)
2 400 MHz a 2 483,5 MHz	8,5 dBm

- Debido a que los canales de banda pueden variar según el país, el usuario no puede cambiar ni ajustar la frecuencia de funcionamiento. Este producto está configurado para la tabla de frecuencias regional.
- El usuario debe tener en cuenta que este dispositivo solo se debe instalar y utilizar a una distancia mínima de 20 cm entre el dispositivo y el cuerpo.
- FCC ID: BEJLSBWAC02 / IC: 2703H-LGSBWAC02

Aviso para México

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones:

- (1) Es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y
- (2) Este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

ESPECIFICACIONES

MODELO	AU810PB (AU810PB-NA) HU810PW (HU810PW-NA)
Resolución (Píxeles)	3 840 (Horizontal) x 2 160 (Vertical) ¹⁾
Relación de aspecto	16:9 (Horizontal:Vertical)
Distancia de proyección – Tamaño de la pantalla	1 130 mm a 8 700 mm – 1 016,0 mm a 7 620,0 mm (40 pulgadas a 300 pulgadas)
Relación de proyección hacia arriba	110 %
Relación de proyección hacia abajo	-110 %
Consumo de la potencia	300 W
Alimentación	100 - 240 V ca 50/60 Hz 3,0 A
Altura	145 mm (sin pie), 151 mm (con pie)
Ancho	337 mm
Grosor	410 mm
Peso	11 kg
Dispositivo USB	5 Vcc 0,5 A (máx.)
Salida del disparador de 12 V²⁾	12 Vcc 0,2 A (máx.)
Entorno de funcionamiento	Temperatura
	Funcionamiento 0 °C a 40 °C
	Almacenamiento -20 °C a 60 °C
	Humedad relativa
	Funcionamiento 0 % a 80 %
	Almacenamiento 0 % a 85 %

- Es posible que el contenido del manual se modifique sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.

- 1) Resolución 4K UHD con 8,3 millones de píxeles proyectados por medio del procesamiento de video XPR (Resolución expandida de píxeles).
- 2) Solamente modelos AU810PB

Modo HDMI (DTV) compatible

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1 280 x 720	44,96	59,94
1 280 x 720	45	60
1 280 x 720	37,5	50
1 920 x 1 080	28,12	50
1 920 x 1 080	33,72	59,94
1 920 x 1 080	33,75	60
1 920 x 1 080	26,97	23,97
1 920 x 1 080	27	24
1 920 x 1 080	33,71	29,97
1 920 x 1 080	33,75	30
1 920 x 1 080	56,25	50
1 920 x 1 080	67,43	59,94
1 920 x 1 080	67,5	60
1 920 x 1 080	112,5	100
1 920 x 1 080	134,86	119,88
1 920 x 1 080	135	120

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
3 840 x 2 160	53,95	23,98
3 840 x 2 160	54	24
3 840 x 2 160	56,25	25
3 840 x 2 160	61,43	29,97
3 840 x 2 160	67,5	30
3 840 x 2 160	112,5	50
3 840 x 2 160	134,86	59,94
3 840 x 2 160	135	60
4 096 x 2 160	53,95	23,98
4 096 x 2 160	54	24
4 096 x 2 160	56,25	25
4 096 x 2 160	61,43	29,97
4 096 x 2 160	67,5	30
4 096 x 2 160	112,5	50
4 096 x 2 160	134,86	59,94
4 096 x 2 160	135	60

Modo HDMI (PC) compatible

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1 024 x 768	48,36	60
1 360 x 768	47,71	60,01
1 152 x 864	54,34	60,05
1 280 x 1 024	63,98	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60
1 920 x 1 080	134,86	119,88
1 920 x 1 080	135	120
3 840 x 2 160	53,95	23,98
3 840 x 2 160	54	24
3 840 x 2 160	56,25	25
3 840 x 2 160	61,43	29,97
3 840 x 2 160	67,5	30
3 840 x 2 160	112,5	50
3 840 x 2 160	134,86	59,94
3 840 x 2 160	135	60

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
4 096 x 2 160	53,95	23,98
4 096 x 2 160	54	24
4 096 x 2 160	56,25	25
4 096 x 2 160	61,43	29,97
4 096 x 2 160	67,5	30
4 096 x 2 160	112,5	50
4 096 x 2 160	134,86	59,94
4 096 x 2 160	135	60
2 560 x 1 440	88,78	59,95

- Si se conecta una señal de entrada no válida al proyector, la imagen no se verá correctamente en la pantalla o aparecerá un mensaje como [Sin señal] o [Formato no válido].
- El proyector es compatible con el tipo DDC1/2B como la función Plug and Play (reconocimiento automático de monitor de PC).
- Se recomienda la resolución 3 840 x 2 160 como la mejor calidad de imagen en el modo PC.

Otras especificaciones

Al igual que con cualquier fuente de luz brillante, no mire directamente la luz, RG2 IEC 62471-5:2015.

Grupo 2 de riesgos

PRECAUCIÓN Este producto emite radiación óptica potencialmente peligrosa. No mire fijamente hacia la luz de funcionamiento. Puede ser perjudicial para los ojos.

Esta etiqueta se encuentra en la parte inferior del producto y el idioma puede ser distinto.

SÍMBOLOS

~	Se refiere a la corriente alterna (ca).
---	Se refiere a la corriente continua (cc).
□	Se refiere a los equipos clase II.
⊕	Se refiere al modo de espera.
	Se refiere a "ENCENDIDO" (alimentación).
⚡	Se refiere a voltaje peligroso.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.



Lista de verificación de seguridad (verifique un proyector utilizado por mucho tiempo por motivos de seguridad).

¿Su dispositivo tiene alguno de los siguientes problemas?

- El proyector no muestra nada en la pantalla o no emite sonido cuando está encendido.
- El producto emite humo u olor a quemado.
- Hay agua o sustancias extrañas dentro del producto.
- Parte de la imagen proyectada está cortada.
- El proyector emite un sonido extraño (un sonido crepitante o un chisporroteo) con regularidad.
- El proyector sigue mostrando una imagen o emite sonido cuando está apagado.
- Hay otros errores o fallas.

En este caso, deje de utilizar el producto.

- Por su seguridad, apague el interruptor y desenchufe el producto.
- Comuníquese con el lugar de compra o el centro de atención autorizado para la inspección del producto.
- No intente reparar el producto por su cuenta.

Comportamiento anormal

- Hay un punto de color (puntos brillantes, puntos oscuros, puntos fijos o puntos parpadeantes) en la pantalla.
 - Este proyector se fabricó con tecnología de alta precisión. Sin embargo, puede aparecer un pequeño punto oscuro o brillante en la pantalla. Esto es común debido al proceso de producción y no indica una falla de funcionamiento.
- Es posible que el control remoto no funcione en ambientes donde haya una lámpara con balasto electrónico o una lámpara de triple longitud de onda.
 - En este caso, reemplace la lámpara con balasto electrónico o la lámpara de triple longitud de onda con productos según los estándares internacionales para garantizar que el control remoto funcione de forma apropiada.

GARANTÍA LIMITADA (EE. UU.)

Los términos y condiciones íntegros de la Garantía Limitada del producto están disponibles en <https://www.lg.com/us> O LA GARANTÍA.

AVISO DE ARBITRAJE: ESTA GARANTÍA LIMITADA CONTIENE UNA CLÁUSULA DE ARBITRAJE QUE LE DEMANDA A USTED Y A LG ELECTRONICS ("LG") RESOLVER CONFLICTOS A TRAVÉS DE UN ARBITRAJE VINCULANTE EN LUGAR DE HACERLO EN EL TRIBUNAL, A MENOS QUE USTED DECIDA NO PARTICIPAR. EN EL ARBITRAJE NO ESTÁN PERMITIDAS LAS ACCIONES COLECTIVAS NI LOS JUICIOS CON JURADO. POR FAVOR, VEA A CONTINUACIÓN LA SECCIÓN "PROCEDIMIENTO PARA RESOLVER CONFLICTOS"

PROCEDIMIENTO PARA RESOLVER CONFLICTOS:

todos los conflictos entre usted y LG que surjan fuera de o relacionados de alguna manera con esta garantía limitada o con el producto, se resolverán exclusivamente a través de un arbitraje vinculante y no en una corte de jurisdicción general. Arbitraje vinculante significa que usted y LG renuncian al derecho de un juicio con jurado y a realizar o participar en una demanda colectiva.

Definiciones. Para el propósito de esta sección, las referencias a "LG" significan: LG Electronics U.S.A., Inc., sus empresas matrices, subsidiarias y filiales y cada uno de sus directivos, directores, empleados, agentes, beneficiarios, predecesores en interés, sucesores, cesionarios y proveedores; las referencias a "conflicto" o "reclamación" incluirán cualquier conflicto, reclamo o controversia de cualquier tipo, sin importar (ya sea basado en contrato, agravio, estatuto, regulación, ordenanza, fraude, falsa representación o cualquier teoría legal o equitativa) que surja de o esté relacionada con cualquier forma de venta, condición o desempeño del producto o de esta Garantía Limitada.

Aviso de disputa. En caso de que usted desee iniciar un procedimiento de arbitraje, primero debe notificar a LG por escrito al menos 30 días antes de iniciar el arbitraje enviando una carta a LG a LG Electronics, USA, Inc. Atención: Legal Department-Arbitration 111 Sylvan Avenue, Englewood Cliffs, NJ 07632. Usted y LG aceptan participar en discusiones de buena fe en un intento de resolver su reclamo de manera amistosa. En la carta debe proporcionar su nombre, dirección y número de teléfono; identificar el producto que es objeto de la reclamación; y describir la naturaleza del reclamo y el remedio que busca. Si usted y LG no pueden resolver la disputa dentro de 30 días, cualquiera de las partes puede proceder a presentar una demanda de arbitraje.

Acuerdo de arbitraje vinculante y renuncia de demanda colectiva. En caso de no resolver la disputa durante el período de 30 días después de enviar una notificación por escrito a LG, Usted y LG se comprometen a resolver cualquier reclamo entre nosotros, solamente a través de arbitraje vinculante sobre una base individual, a menos que usted se excluya, conforme a lo dispuesto a continuación.

Cualquier conflicto entre usted y LG no estarán combinados o consolidados con una controversia relacionada con cualquier otro producto o reclamo de otra persona o entidad. Más específicamente y sin prejuicio de lo anterior, no procederá bajo ninguna circunstancia cualquier disputa entre usted y LG como parte de una acción colectiva o representativa. En lugar del arbitraje, cualquiera de las partes podrá iniciar una acción individual en la corte de reclamos menores, pero tales acciones en la corte de reclamos menores no podrán ser realizadas en una acción colectiva o representativa.

Normas y procedimientos de arbitraje. Para comenzar con el arbitraje de un reclamo, usted o LG deben realizar una demanda escrita para arbitraje. El arbitraje será administrado por la Asociación Americana de Arbitraje (AAA) y se llevará a cabo ante un árbitro único bajo las Normas de Arbitraje del Consumidor de la AAA, que tienen efecto al momento de inicio del arbitraje (en adelante "Normas de la AAA") y bajo los procedimientos establecidos en esta sección. Las Normas de la AAA están disponibles en línea en www.adr.org/consumer. Envíe una copia de su solicitud de arbitraje por escrito, así como una copia de esta disposición, a la AAA de la forma descrita en las Normas de la AAA. También debe enviar una copia de su solicitud por escrito a LG en LG Electronics, USA, Inc. Atención: Legal Department-Arbitration 111 Sylvan Avenue, Englewood Cliffs, NJ 07632. Si hay un conflicto entre las Normas de la AAA y las reglas establecidas en esta sección, prevalecerán dichas reglas de esta sección. Esta disposición de arbitraje se rige por la Ley Federal de Arbitraje. El juicio se puede introducir en el laudo arbitral en cualquier tribunal de jurisdicción competente. Todos son temas para que el árbitro tome sus decisiones, excepto aquellos asuntos relativos al alcance y aplicabilidad de la cláusula de arbitraje y de la capacidad de arbitraje de la controversia para que el tribunal decida. El árbitro se regirá por los términos de esta disposición.

Legislación vigente. La legislación del estado de su residencia regirá esta Garantía Limitada, así como todas las disputas entre nosotros, salvo que sea invalidada o inconsistente con leyes federales aplicables.

Tarifas / Costos. Usted no debe pagar ninguna tarifa para comenzar un arbitraje. Al recibir su solicitud de arbitraje por escrito, LG pagará todos los gastos administrativos rápidamente a la AAA, a menos que usted solicite más de \$25,000.00 por daños, en cuyo caso el pago de estos gastos se regirá por las Normas de la AAA. Salvo disposición contraria prevista en el presente documento, LG pagará a la AAA todos los gastos documentales, administrativos y de arbitraje para cualquier arbitraje iniciado, de conformidad con las Normas de la AAA y esta disposición de arbitraje. Si usted prevalece en el arbitraje, LG pagará los honorarios y gastos de sus abogados, siempre y cuando sean razonables, considerando factores que incluyen, entre otros, el monto de la compra y el monto del reclamo. No obstante lo anterior, si la ley aplicable permite una adjudicación de honorarios y gastos razonables de abogados, un árbitro puede otorgarlos en la misma medida que lo haría un tribunal. Si el árbitro considera que la sustancia de su reclamo o la reparación solicitada en la demanda es frívola o se utiliza para un propósito inadecuado (calificado según las normas establecidas en la Norma Federal de Procedimiento Civil 11 (b)), el pago de todos los honorarios de arbitraje se regirá por las Normas de la AAA. En tal situación usted se compromete a reembolsar a LG todos los fondos erogados previamente por ella, cuyo pago es, por otra parte, su obligación, según las Normas de la AAA. Salvo disposición contraria, LG renuncia a cualquier derecho que pudiera tener para solicitarle los honorarios y gastos de sus abogados, si LG prevalece en el arbitraje.

Audiencias y ubicación. Si su reclamo es por \$25,000 o menos, usted puede optar que el arbitraje sea realizado únicamente sobre la base de: (1) documentos presentados al árbitro, (2) a través de una audiencia telefónica o (3) por una audiencia en persona, según lo establecido por las Normas de la AAA. Si su reclamo excede \$25,000, el derecho a una audiencia estará determinado por las Normas de la AAA. Cualquier audiencia de arbitraje en persona se realizará en un lugar dentro del distrito judicial federal en el cual resida, a menos que ambos acuerden otra ubicación o estemos de acuerdo con el arbitraje telefónico.

Exclusión. Usted puede quedarse fuera de este procedimiento de resolución de la disputa. Si se excluye, ni usted ni LG pueden solicitar al otro que participe en un procedimiento de arbitraje. Para excluirse usted debe enviar una notificación a LG, en un lapso de hasta 30 días continuos, contados a partir de la fecha de la primera compra del consumidor del producto, ya sea por: (i) el envío de un correo electrónico a optout@lge.com con el siguiente Asunto: "Exclusión del arbitraje" o (ii) llamada al 1-800-980-2973. Debe incluir en el correo electrónico de exclusión o suministrar por teléfono: (a) su nombre y dirección; (b) la fecha en la cual el producto fue comprado; (c) el nombre o el número del modelo del producto; y (d) el número del serial (el número del serial puede ser hallado (i) en el producto, o (ii) en la dirección de <https://www.lg.com/us/support> al hacer clic en "How do I find my model number?").

Sólo puede excluirse del procedimiento de resolución de conflictos en la forma descrita anteriormente (es decir, por correo electrónico o por teléfono); ninguna otra forma de notificación será efectiva para hacerlo. Excluirse de este procedimiento de resolución de controversias no afectará de ninguna manera la cobertura de la Garantía Limitada, por lo que usted continuará disfrutando de todos sus beneficios. Si conserva este producto y no se excluye, usted acepta todos los términos y condiciones de la cláusula de arbitraje descrita anteriormente.





ACERCA DEL MENÚ DE VISUALIZACIÓN

La imagen que se muestra puede ser diferente a su pantalla.

La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

[] : botones y texto que se mostrarán en la pantalla del proyector.

CONTENIDO

ACERCA DEL MENÚ DE VISUALIZACIÓN	3
CÓMO FUNCIONA EL PROYECTOR	9
CÓMO UTILIZAR LA VARIEDAD DE CONTENIDOS	20
CONECTAR OTROS DISPOSITIVOS	24
DISFRUTAR INTERNET	45
LISTA DE RECORRIDO POR LA CONFIGURACIÓN	49
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	87

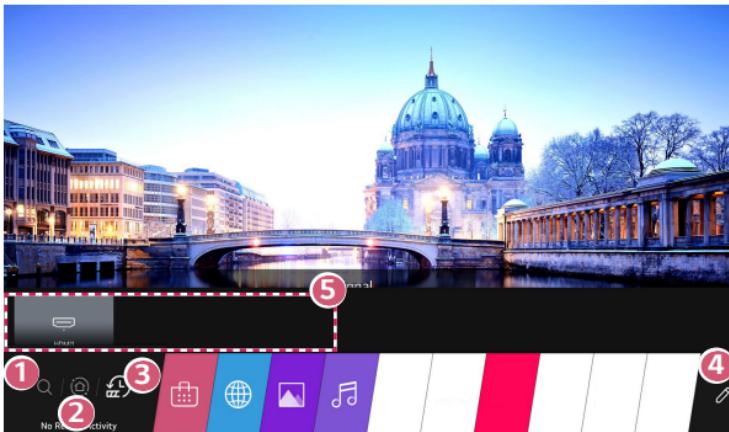
ACERCA DEL MENÚ DE VISUALIZACIÓN

Tutorial de inicio

Uso de la función Inicio del Proyector LG

Puede abrir la pantalla de inicio si presiona el botón  en el control remoto.

Puede combinar las aplicaciones que usa con frecuencia en una sola pantalla y utilizar cualquier función que desee en cualquier momento.



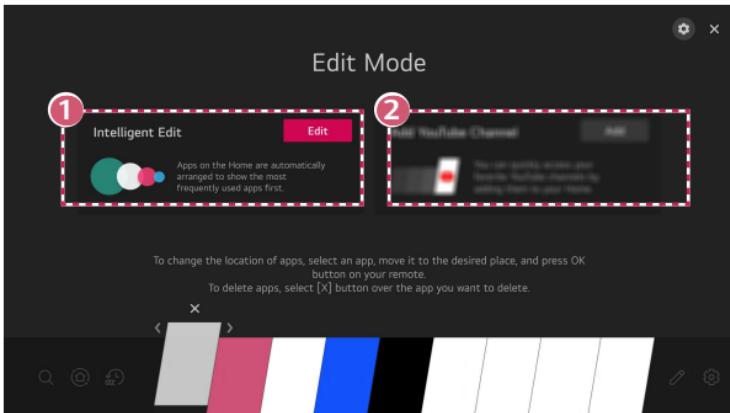
- ① Inicie la [Buscar].
- ② Ingrese al [Panel del hogar].
Puede seleccionar o controlar un dispositivo (móvil, dispositivo externo, etc.) que esté conectado al proyector.

- 3** Ingrese a la aplicación utilizada recientemente.
Mantenga presionado el  botón en el control remoto o enfoque [Recientes].
Puede ejecutar o cerrar una aplicación que utilizó recientemente en la lista que se proporciona la vista previa en la parte superior.
- 4** Puede ejecutar, mover y eliminar las aplicaciones instaladas en el proyector.
- 5** Enfoque de cada área de aplicaciones. Proporciona la vista previa en la parte superior.
Puede revisar o ejecutar funciones útiles de cada aplicación y el contenido recomendado en la vista previa sin tener que ingresar a la aplicación.
- Algunas aplicaciones no proporcionan la vista previa.
- La disponibilidad y el acceso a los contenidos y servicios en el dispositivo LGE están sujetas a cambios sin previo aviso.

Administración de la función Inicio del Proyector LG

Puede ver una lista de todas las aplicaciones instaladas en el proyector o cambiar su posición.

- 1** Seleccione la aplicación que desea editar y mantenga presionado el botón  **Rueda (OK)** en el control remoto. Esto activará el modo de edición de la aplicación.
O puede seleccionar el botón de edición en la esquina del extremo derecho de la lista de Inicio para ingresar al modo de edición de la aplicación.
- 2** Para mover la aplicación a la posición que desee, diríjase a dicha posición y presione el botón  **Rueda (OK)**.
 - Puede mover tantas aplicaciones como desee antes de salir del modo de edición.
 - También puede mover las aplicaciones con los botones / del control remoto.
- 3** Al finalizar la edición, presione  en el extremo superior derecho para salir del modo de edición de la aplicación.
 - La aplicación predeterminada del proyector no se puede eliminar.



- 1 Puede ordenar de manera automática la lista de las aplicaciones de uso frecuente en función del patrón de uso acumulado de las aplicaciones.
- 2 Puede agregar a la lista su canal de servicio de video favorito.
 - Esta función está disponible solo cuando está conectado a la red.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Configuración de red

Configuración de red

Si realiza configuración para la red, puede usar diversos servicios, como contenido y aplicaciones en línea.

Configurar una red cableada

- 1** Conecte el puerto LAN del proyector y el enrutador con un cable LAN.
El enrutador debe estar conectado desde antes a Internet.
- 2** Presione el botón  (**Configuración rápida**) en el control remoto y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de Conexión de Red] → [Conexión cableada (Ethernet)].
 - Si el enrutador es compatible con DHCP, el proyector se conecta automáticamente a la red cuando conecte el proyector a la red mediante un cable LAN.

Configuración de una red inalámbrica

- 1** Encienda el enrutador conectado a Internet.
- 2** Presione el botón  (**Configuración rápida**) en el control remoto y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de Conexión de Red] → [Conexión Wi-Fi].
- 3** Cuando la búsqueda de red finaliza, se muestra la lista de redes disponibles para conexión.
- 4** Seleccione una red para conectarse.
Si su enrutador inalámbrico está protegido por contraseña, ingrese la contraseña configurada para el enrutador.

Precauciones para la configuración de red

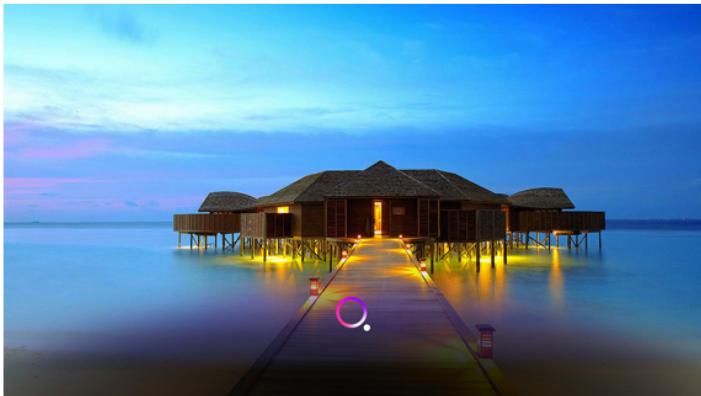
- Utilice un cable LAN estándar (conéctese a Cat7 o superior con conector RJ45, a puerto LAN 10 Base-T o 100 Base TX).
- Algunos problemas de conexión de red se pueden resolver si reinicia el módem. Para resolver este problema, APAGUE el módem, luego desconéctelo, conéctelo nuevamente y enciéndalo.
- LG Electronics no se responsabiliza por problemas de conexión a la red ni por fallas, funcionamiento inadecuado ni errores producto de la conexión de red.
- Es posible que la conexión de red no funcione adecuadamente, debido a la configuración de red o al proveedor de servicios de Internet.
- El servicio DSL debe utilizar un módem DSL, y el servicio por cable se debe utilizar con un módem por cable. Debido a que solo una cantidad limitada de conexiones de red podría estar disponible, es posible que la configuración de red del proyector no se utilice de acuerdo con el contrato con el proveedor de servicios de Internet. (Si el contrato no admite más de un dispositivo por línea, solo se puede usar la PC que ya está conectada.)
- Una conexión inalámbrica puede experimentar interferencias provenientes de otros dispositivos que usan una frecuencia de 2,4 GHz (teléfonos inalámbricos, dispositivos Bluetooth u hornos microondas). Aunque también se pueden producir interferencias cuando se usa la frecuencia de 5 GHz, es menos probable que ocurra.
- El entorno inalámbrico puede hacer que el servicio de red inalámbrica funcione lentamente.
- No desconectar todas las redes domésticas podría generar tráfico excesivo en algunos dispositivos.
- El dispositivo de punto de acceso debe admitir conexiones inalámbricas y debe estar activa la función de conexión inalámbrica en el dispositivo para contar con una conexión de AP (punto de acceso). Comuníquese con el proveedor de servicios para conocer la disponibilidad de conexiones inalámbricas en el punto de acceso.
- Revise los ajustes de SSID y de seguridad del punto de acceso. Consulte la documentación correspondiente para ajustes de SSID y de seguridad del punto de acceso.
- Una configuración no válida de los dispositivos de red (dispositivo para compartir la línea cableada/inalámbrica, concentrador) puede hacer que el proyector funcione de manera lenta o incorrecta. Instale los dispositivos de forma correcta según el manual correspondiente y la red.
- El método de conexión podría diferir según el fabricante del punto de acceso.

CÓMO FUNCIONA EL PROYECTOR

Uso de las funciones del proyector a través del reconocimiento de voz

Puede acceder de manera rápida y sencilla a muchas funciones del proyector a través del reconocimiento de voz.

- 1** Mantenga presionado el botón  (Reconocimiento de voz) del control remoto y mencione la función que desea ejecutar o la palabra clave que desea utilizar en su búsqueda.
- 2** Al soltar el botón  (Reconocimiento de voz) después de haber ingresado el comando por voz, se ejecuta la función correspondiente.



- Esta función solo está disponible en algunos países.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Su [Ubicación] debe corresponder al idioma para obtener resultados de búsqueda precisos. Es posible que algunas funciones no se encuentren disponibles si las configuraciones de ubicación y de idioma son diferentes.
- Puede cambiar el idioma en (**Configuración rápida**) → → [General] → [Idioma] → [Idioma del Menú].
- Los idiomas disponibles para las funciones de reconocimiento de voz pueden cambiarse en función de la política de operación de servicio.
- Los detalles del servicio pueden variar según el modelo.
- Tenga en cuenta que el servicio AI se puede cambiar, eliminar o cancelar sin aviso a través de los proveedores de LGE o terceros.
- En (**Configuración rápida**) → → [General] → [Servicio AI] → [Ayuda y Configuración de Reconocimiento de Voz], puede cambiar la configuración relacionada con la hora o comprobar las funciones disponibles con su voz.

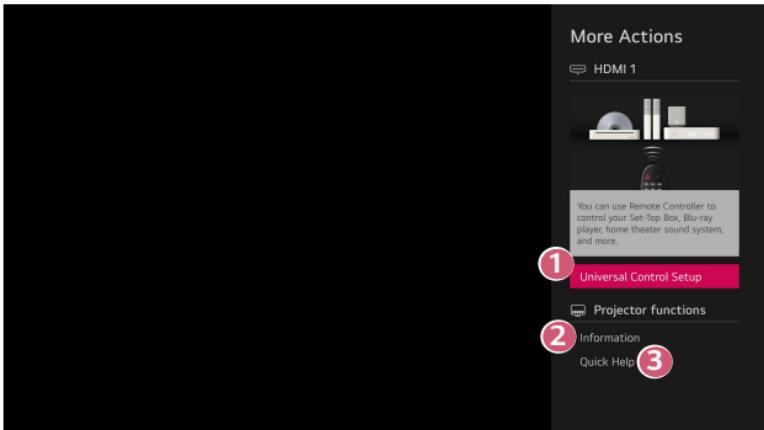
Precauciones para el reconocimiento de voz

- El reconocimiento de voz requiere un control Remoto Mágico Luminoso, que no es compatible con todos los modelos.
- Para usar todas las funciones de reconocimiento de voz, debe agregar las regiones, etc. De lo contrario, no podrá usar algunas de las funciones.
- Debe tener una conexión de red para utilizar la función de reconocimiento de voz.
- Si tiene una conexión de red, debe aceptar los términos y condiciones para usar las funciones de reconocimiento de voz.
- Para controlar el decodificador de canales digitales en el proyector con la función de reconocimiento de voz, ingrese a  (Configuración rápida) →  → [Conexión] → [Configuración de Conexión de Dispositivo] → [Configuración de Control Remoto Universal] para configurar un control remoto universal.
- Se recomienda apuntar el Control Remoto Mágico Luminoso hacia el decodificador de canales digitales luego de ingresar el comando por voz.
- El rango de reconocimiento de voz puede variar en función de las características del usuario (volumen de la voz, pronunciación, acento y velocidad de habla) y el entorno de alrededor (ruido y volumen del proyector).
- Para lograr un reconocimiento preciso de su voz debe pronunciar las palabras de forma lenta y precisa en un volumen de voz adecuado a una distancia de aproximadamente 10 cm del micrófono del Control Remoto Mágico Luminoso.
- Si no se reconoce su voz de forma adecuada, el reconocimiento por voz puede funcionar de manera diferente a como se pensaba.

Más funciones del Control Remoto

Puede controlar más dispositivos externos o funciones conectadas al proyector al usar los botones que se muestran en la pantalla del proyector.

- 1** Presione el botón **•••** en el control remoto.
- 2** En el control remoto, seleccione el botón deseado en [Más acciones] que se muestra en la pantalla del proyector.



- 1** Puede configurar el control remoto universal.
 - Necesita el Control Remoto Mágico Luminoso para usar la función de control remoto universal. (El mando a distancia provisto puede variar según el modelo).
 - 2** La información de la entrada externa se muestra en la pantalla.
 - 3** Cuando el proyector falla, puede obtener ayuda para resolver el problema.
- Los tipos de botones que aparecen en [Más acciones] varían según la región y el tipo de dispositivo conectado.
 - Los elementos configurables varían según el modelo.

Control Remoto Universal

Configuración automática del Control Remoto Universal

Cuando configura el control remoto universal, puede controlar los periféricos (reproductor de Blu-ray/DVD, cine en casa, decodificador, etc.) con el Control Remoto Mágico Luminoso en lugar de usar sus controles remotos dedicados.

Conecte los dispositivos para configurarlos a la entrada HDMI del proyector y encender el dispositivo.

El proyector puede escanear el dispositivo conectado para configurar automáticamente el control remoto universal sin tener que configurarlo de manera manual.

- Después de configurar el control remoto universal, deberá realizar algunas configuraciones del usuario adicionales.
- Puede llevar algunos segundos completar las configuraciones para el control remoto universal.
- En algunos modelos, puede configurar el control remoto universal después de convertirlo en una entrada de un dispositivo conectado.
- Según el dispositivo conectado, la función de configuración automática para el control remoto universal (conexión automática de dispositivo) puede no estar disponible.

Configuración manual del Control Remoto Universal

Si el control remoto universal no está configurado automáticamente o está conectado a la entrada AV/Componente, puede configurarlo manualmente.

- 1 Seleccione  **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Configuración de Conexión de Dispositivo] → [Configuración de Control Remoto Universal].
- 2 Seleccione el tipo de dispositivo que desea configurar.
- 3 Finalice las configuraciones para el control remoto universal en función de la guía que aparece en la pantalla.
Puede cambiar o cancelar las configuraciones del control remoto universal.
 - Esta función solo se puede usar con el Control Remoto Mágico Luminoso. (El mando a distancia provisto puede variar según el modelo).
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
 - Los puertos de entrada AV/Componente solo están disponibles en algunos modelos.
 - Al cambiar la configuración, corrobore que el dispositivo que cambiará esté encendido.
 - Puede configurar el control remoto universal con la información más reciente.
 - La función de configuración manual para el control remoto universal no es compatible con consolas de juegos.
 - Algunos botones pueden no funcionar, según el modelo del dispositivo externo.
 - Apunte el Control Remoto Mágico Luminoso al dispositivo que desea controlar. Compruebe que no haya ningún objeto delante del dispositivo para asegurarse de que la señal del control remoto sea bien recibida.

Iniciar aplicaciones mediante [Acceso Rápido]

Uso rápido y fácil de aplicaciones con [Acceso Rápido]

Mantenga presionado un botón numérico en el control remoto para abrir una aplicación o activar una entrada externa registrada en el botón.

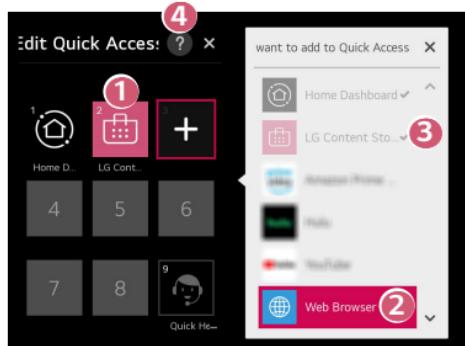
Configurar el [Acceso Rápido]

- 1** Ejecute la aplicación o la entrada que desea asignar.
- 2** Mantenga presionado el botón numérico (1-8) que desea registrar.
El número 9 es para [Ayuda rápida].
- 3** Cuando aparezca la ventana emergente de registro, seleccione [Si].
 - Si mantiene presionado un botón numérico que ya se ha registrado, se realizará la función registrada.
 - Para ver los elementos que se pueden registrar, seleccione un número que no se ha registrado en el modo [Editar Acceso Rápido].
 - Si se encuentra en un modo en el que [Acceso Rápido] no se puede ejecutar, no se realizará ninguna acción.
 - Si elimina una aplicación registrada, también se eliminará el registro de [Acceso Rápido].

Verificar y editar [Acceso Rápido]

Mantenga presionado el botón **0** en el control remoto.

Aparece la pantalla de edición de [Acceso Rápido].



- ① Seleccionar un número que ya se ha registrado permite que se pueda eliminar el registro.
- ② Cuando selecciona un número que no se ha registrado, se mostrarán los elementos que se pueden registrar.
- ③ Un elemento registrado con un número diferente se indica con una marca de verificación.
- ④ Puede ver una descripción breve de esta función.

Usar SIMPLINK

Puede controlar y usar, de forma conveniente, varios dispositivos multimedia conectados a través de HDMI con el control remoto del proyector.

- 1 Conecte el puerto de salida HDMI de SIMPLINK al puerto de entrada HDMI del proyector con un cable HDMI®.
 - 2 Presione el botón  (**Configuración rápida**) en el control remoto y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de Conexión de Dispositivo].
 - 3 Establezca [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Encendido].
 - 4 Ajuste la configuración de [Sincronización de Encendido Automático] en [Encendido] o [Apagado]. (Si la [Sincronización de Encendido Automático] está en [Encendido], cuando encienda un dispositivo conectado mediante SIMPLINK el proyector se encenderá. Cuando apague el proyector, el dispositivo también se apagará).
 - 5 Encienda el dispositivo conectado. Cuando el proyector se conecta automáticamente al dispositivo, cambia la entrada. Si el dispositivo no se conecta automáticamente al proyector, haga clic en el botón .
- Esta función solo es compatible con los dispositivos que cuentan con el logotipo  SIMPLINK. Verifique el logotipo SIMPLINK del dispositivo externo. Es posible que se produzca un error si se utiliza el dispositivo y no cumple con las especificaciones requeridas.
 - Para utilizar SIMPLINK, se debe utilizar un cable HDMI® de alta velocidad con función CEC (Consumer Electronics Control). El pin 13 del cable HDMI® de alta velocidad se utiliza para transferir datos entre los dispositivos.
 - Si desea reproducir sonido a través del equipo de audio externo conectado con el cable HDMI®, establezca [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Encendido].

Funciones SIMPLINK admitidas

- **Reproducción instantánea**

Cuando inicia un dispositivo multimedia, puede ver inmediatamente contenido en el proyector sin tener que realizar ninguna acción.

- **Controlar dispositivos con el control remoto del proyector**

Permite al usuario controlar los dispositivos multimedia con el control remoto del proyector para ver contenido.

- El funcionamiento del puntero del Control Remoto Mágico Luminoso puede ser limitado.

- **Apagado principal**

Si establece la [Sincronización de Encendido Automático] en [Encendido] en la configuración de [Configuración de Conexión de Dispositivo] y apaga el proyector, también se apagarán los dispositivos conectados al proyector mediante SIMPLINK.

- Esta función solo está disponible en algunos dispositivos.

- **Encendido principal**

Si establece la [Sincronización de Encendido Automático] en [Encendido] en la configuración de [Configuración de Conexión de Dispositivo], cuando encienda un dispositivo conectado con SIMPLINK, se encenderá el proyector.

- Si establece [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Apagado], la [Sincronización de Encendido Automático] no se podrá establecer en [Encendido].
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Conexión de un dispositivo de entrada a un dispositivo USB

Uso de un mouse USB inalámbrico/cableado

Conecte el mouse al puerto USB. Use el mouse para mover el puntero en la pantalla del proyector y seleccione el menú que deseé.

- No funciona el botón derecho ni los botones especiales del mouse.
- Si utiliza un mouse/teclado USB inalámbrico, es posible que la experiencia varíe según la distancia y la condición inalámbrica.

Uso de un teclado USB inalámbrico/cableado

Conecte el teclado al puerto USB. Puede ingresar texto con el dispositivo del teclado conectado.

- En algunas pantallas, no es posible ingresar texto.
- Se recomienda utilizar un producto de compatibilidad comprobada con los proyectores LG. LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K570, LG Electronics MKS-1200
- Puede cambiar el idioma de entrada presionando la tecla de cambio de idioma o la tecla Alt derecha. También puede cambiarlo si presiona la tecla Ctrl y la tecla Espacio al mismo tiempo.
- Es posible que el teclado inalámbrico USB se vea afectado por el rango de uso y el entorno inalámbrico.
- Para ingresar texto en el campo de texto, use el teclado en pantalla en la pantalla del proyector o a través de un teclado USB.

Uso de un mando para videojuegos

Si el juego requiere un mando para videojuegos, conéctelo al puerto USB del proyector.

- Se recomienda utilizar un mando para videojuegos de compatibilidad comprobada con los proyectores LG. LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, MICROSOFT Xbox 360 Controller (cable) o SONY Playstation(R)3 Controller

CÓMO UTILIZAR LA VARIEDAD DE CONTENIDOS

Uso de [LG Content Store]

Puede buscar programas de TV, películas y más, de forma rápida y conveniente, para ver de inmediato. También puede descargar y utilizar aplicaciones de varias categorías, como educación, entretenimiento, estilo de vida, noticias y juegos.

- 1 Presione el botón  en el control remoto.
- 2 Inicie la aplicación [LG Content Store].
 - Según el modelo, los contenidos proporcionados pueden diferir o algunas funciones pueden ser limitadas.
 - Sea cuidadoso cuando la utilicen niños. Los niños pueden acceder a contenido inadecuado de Internet a través de este producto. Para bloquear contenido inadecuado de Internet, restrinja el acceso a ciertas aplicaciones.
 - Ajuste la configuración en  (Configuración rápida) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicaciones].

Contenido recomendado en la pantalla principal

Puede ver recomendaciones para el contenido y las aplicaciones más populares en cada categoría en la pantalla principal de [LG Content Store]. Seleccione el contenido que desea ver o una aplicación para descargar.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Esta función está disponible solo cuando está conectado a la red.

Instalar aplicaciones

Puede instalar varias aplicaciones en el proyector desde [LG Content Store].

- 1** Presione el botón  en el control remoto.
- 2** Inicie la aplicación [LG Content Store].
- 3** Seleccione la categoría [Todas las Aplicaciones] que se muestra en la parte superior de la pantalla. Aparecerá la lista de aplicaciones disponibles en la categoría seleccionada.
- 4** Seleccione una aplicación de la lista para configurar.
- 5** Lea los detalles de la aplicación y luego presione [Instalar].
- 6** Cuando se haya completado la instalación, puede iniciar la aplicación de forma inmediata.
 - Las categorías disponibles pueden variar según el país o el estado del servicio.
 - Si la capacidad de almacenamiento del proyector es insuficiente, instale las aplicaciones mediante la conexión de un dispositivo externo de memoria.
 - Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no sean compatibles o que no funcionen correctamente.
 - No se pueden utilizar controladores USB que contengan aplicaciones de otros televisores ni proyectores LG.
 - Puede eliminar aplicaciones que haya descargado en [Mis aplicaciones].

Administrar su Cuenta LG

En [Administración de Cuentas], puede utilizar su dirección de correo electrónico para crear una nueva Cuenta LG.

Recomendaciones de Contenido

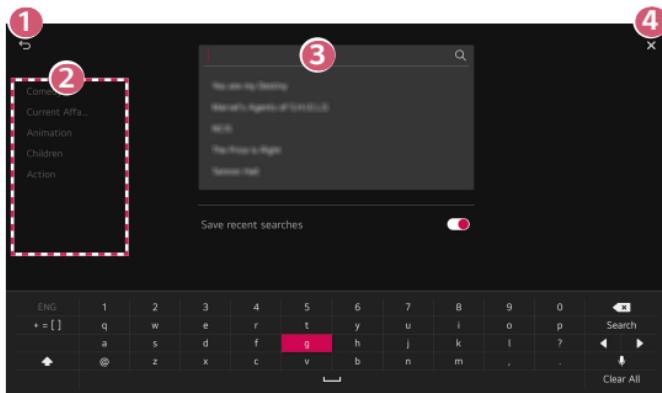
Si está mirando el proyector desde un decodificador, debe completar la configuración del control remoto universal para usar la función de recomendaciones normalmente.

- 1** Presione el botón  en el control remoto.
 - 2** Inicie .
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
 - Debe conectarse a la red para usar la función de recomendaciones.
 - Los servicios compatibles varían en función del país, por lo que las recomendaciones pueden proporcionarse de manera diferente.
 - La lista de recomendaciones puede ser menos relevante o irrelevante, dependiendo de la información del programa que está viendo.

Buscar contenido

Puede recibir recomendaciones de contenido basadas en patrones de visualización o buscar por su cuenta el contenido que desea.

- 1** Presione el botón  en el control remoto.
- 2** Inicie .
- 3** Para buscar una gran variedad de contenido e información, escriba los términos de búsqueda que deseé.



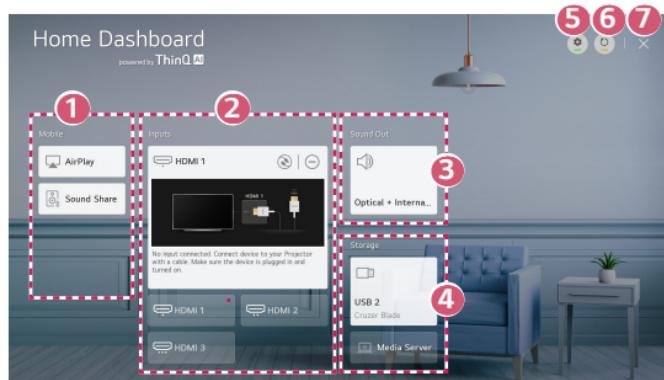
- 1** Regresa a la pantalla anterior.
 - 2** Proporciona una lista de contenido para el género seleccionado.
 - 3**Ingrese el término de búsqueda deseado.
 - 4** Salga de la búsqueda.
- Debe conectarse a la red para usar la función de Buscar.
 - Los resultados de búsqueda pueden variar según la región, la configuración de la red, y si aceptó los términos y condiciones.

CONECTAR OTROS DISPOSITIVOS

Uso del [Panel del hogar]

Puede seleccionar o controlar un dispositivo (móvil, dispositivo externo, etc.) que esté conectado al proyector.

- Presione el botón en el control remoto y seleccione [Panel del hogar].
- También puede mantener presionado el botón del control remoto.



- ① Puede reproducir sonido desde un dispositivo inteligente conectado a través de Bluetooth.
 - ② Puede revisar y seleccionar el dispositivo externo conectado a través del puerto de entrada externo o red.
 - ③ Se muestra el altavoz de salida seleccionado actualmente y puede navegar a la pantalla de configuración del altavoz de salida.
 - ④ Puede ver y seleccionar el dispositivo de almacenamiento conectado.
 - ⑤ [Editar]: Puede editar el nombre del dispositivo conectado en [Entradas] o configurar los ajustes relacionados.
 - ⑥ Actualizar la lista de dispositivos.
 - ⑦ Salir del [Panel del hogar].
- Los elementos configurables varían según el modelo.

Compartir pantalla del teléfono inteligente

Para ver la pantalla del dispositivo móvil en el proyector

- 1** Active el modo Compartir pantalla en el dispositivo móvil.
- 2** El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles.
- 3** Seleccione el proyector y solicite la conexión.
- 4** Seleccione aceptar en la ventana emergente de solicitud de conexión.
- 5** Después de que se establece la conexión, en el proyector aparece la pantalla del dispositivo conectado.
 - Para obtener una conexión confiable siempre mantenga el dispositivo conectado al proyector actualizado a la versión más reciente del sistema operativo.
 - Es posible que no se conecte un dispositivo que no sea LGE, incluso después de haber sido detectado.
 - Conecte el dispositivo a un enrutador de 5 GHz ya que el entorno inalámbrico podría afectar el rendimiento.
 - La tasa de respuesta puede variar dependiendo del entorno del usuario.
 - Es diferente según el dispositivo. Para obtener más información acerca del dispositivo al que desea conectarse, consulte la guía del usuario.
 - Si falla la conexión repetidamente, apague el proyector y el dispositivo al que desea conectarse, luego vuelva a encenderlos e inténtelo nuevamente.

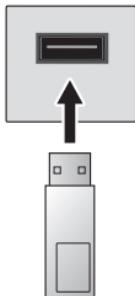
Reproducir sonido de un dispositivo inteligente a través de los altavoces del proyector

Conecte un dispositivo inteligente al proyector mediante Bluetooth para reproducir sonido desde el dispositivo inteligente a través de los altavoces del proyector.

- 1** Active el Bluetooth del dispositivo inteligente, luego seleccione el proyector desde la lista de dispositivos.
- 2** El proyector se conectará al dispositivo inteligente.
 - Si el altavoz de salida está configurado en [Bluetooth] o tiene un historial de configuración, es posible que el proyector no se detecte en la lista de dispositivos inteligentes.
 - Si el altavoz de salida está configurado en [Bluetooth], mantenga presionado el botón  en el control remoto para abrir [Panel del hogar], y luego seleccione [Compartir Sonido] en el área móvil a conectar.

Conexión USB

Conecte un dispositivo de almacenamiento USB (disco duro USB o memoria USB) al puerto USB del proyector para disfrutar de los archivos de contenido almacenados en el dispositivo de almacenamiento USB del proyector.



Unidad flash USB

Sugerencias para el uso de dispositivos de almacenamiento USB

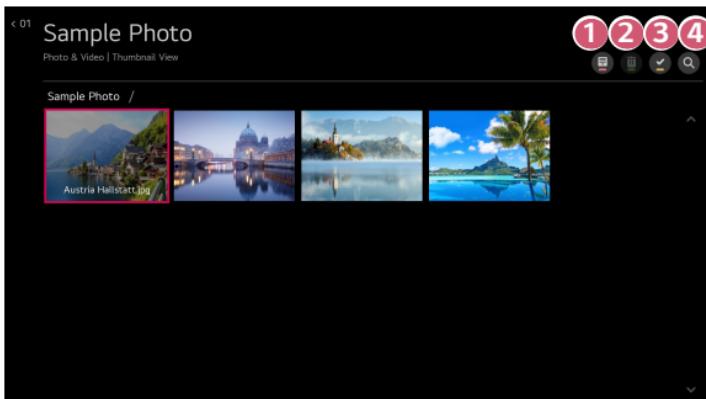
- Es posible que no se reconozca un dispositivo de almacenamiento USB que cuente con un programa de reconocimiento automático integrado o que utilice su propio controlador.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no sean compatibles o que no funcionen correctamente.
- Si usa un cable de extensión para USB, es posible que no se reconozca el dispositivo de almacenamiento USB o que no funcione correctamente.
- Utilice solo dispositivos de almacenamiento USB formateados con el sistema de archivos FAT32 o NTFS que proporciona el SO Windows.
- Se recomienda utilizar un disco duro USB externo con voltaje nominal de 5 V o menos y corriente nominal de 500 mA o menos. Si utiliza un dispositivo que requiere un voltaje/corriente más alto que el voltaje/corriente nominal, es posible que no funcione correctamente debido a la falta de corriente.
- Para concentradores USB y dispositivos de almacenamiento USB, se recomienda utilizar un tipo que suministre energía conectando el adaptador de corriente alterna a una toma de corriente.
- Se recomienda utilizar una unidad USB de 32 GB o menos, o un disco duro USB de 2 TB o menos.
- Si un disco duro USB no opera con la función de ahorro de energía, apáguelo y vuelva a encenderlo para que funcione correctamente. Para obtener más información, consulte el manual del usuario del disco duro USB.
- Es posible que los datos del dispositivo de almacenamiento USB se dañen, por lo que se recomienda realizar una copia de seguridad de los archivos importantes. Los usuarios son responsables de la administración de datos. El fabricante no tiene responsabilidad alguna por ello.
- Presione el botón  en el control remoto. Para quitar el dispositivo de almacenamiento USB, presione el botón [Expulsar], que aparece en la parte superior cuando se enfoca en el dispositivo de almacenamiento USB que quiere quitar. Si desconecta el dispositivo de almacenamiento USB sin seleccionar [Expulsar], puede ocurrir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento.
- Cuando conecta un dispositivo de almacenamiento USB de un sistema de archivos no compatible con el proyector al puerto de entrada USB, aparece el mensaje de formatear. Para utilizar el dispositivo de almacenamiento USB conectado, primero debe formatear el dispositivo. Despues de formatear, todos los datos del dispositivo de almacenamiento USB se borrarán y se formateará como un sistema de archivos NTFS o FAT32.
- Mantenga presionado el botón  en el control remoto. Seleccione el dispositivo USB conectado en [Panel del hogar] → [Almacenamiento] y seleccione el botón [Formatear] para formatear el dispositivo de almacenamiento USB.
- Cuando conecte un dispositivo de almacenamiento USB, se creará un archivo o carpeta aleatorio para proporcionar los servicios del proyector Smart, tales como guardar y recuperar imágenes en miniatura.

[Foto & Vídeo]

Visualización de fotos y videos

Puede ver fotos y videos con la aplicación [Foto & Vídeo].

- 1 Presione el botón  en el control remoto.
- 2 Inicie la aplicación [Foto & Vídeo].
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
- 4 Seleccione y visualice la foto o el video que desee.



- 1 Seleccione el tipo de contenido y el método de visualización que desee.
 - 2 Seleccione y elimine el contenido deseado.
(No se pueden eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos.)
 - 3 Seleccione el contenido que desee reproducir. Solo puede seleccionar el mismo tipo de contenido que seleccionó en primer lugar.
 - 4 Inicie la [Buscar].
- Es posible que no se muestre cierto contenido en la lista si la cantidad de todo el contenido supera los 40 000.

Reproductor de fotos

Si selecciona una foto en la aplicación [Foto & Vídeo], se ejecuta el reproductor de fotos. Puede ver las fotos guardadas.



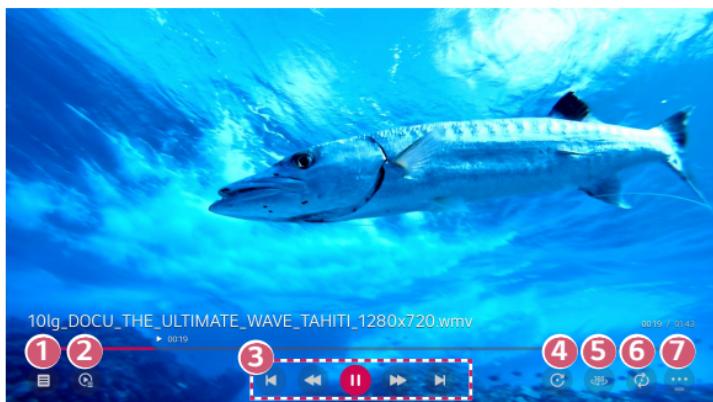
- ① Vuelve a toda la lista de contenido.
- ② Puede reproducir música de fondo mediante la ejecución del reproductor de música.
- ③ Puede acercar o alejar las fotos.
- ④ Inicia la presentación de diapositivas.
- ⑤ Gira las fotos.
- ⑥ Las fotos en 360 ° se pueden ver en 360 °.
 - Utilizar el modo de Reproductor de VR 360 ° en una foto normal puede distorsionar la imagen.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- ⑦ Puede establecer el tamaño de una foto o cambiar la velocidad y el efecto de una presentación de diapositivas.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Archivos de foto compatibles

Tipo de archivo	Formato	Resolución píxeles
jpeg, jpg, jpe	JPEG	Mínimo: 64 x 64 Máximo Tipo normal: 15 360 (An.) x 8 640 (Al.) Tipo progresivo: 1 920 (An.) x 1 440 (Al.)
png	PNG	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 5 760 (An.) x 5 760 (Al.)
bmp	BMP	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 1 920 (An.) x 1 080 (Al.)

Reproductor de video

Si selecciona un video en la aplicación [Foto & Vídeo], se ejecuta el reproductor de videos. Puede ver los videos guardados.



- 1 Vuelve a toda la lista de contenido.
- 2 Puede seleccionar otro contenido con la vista de la lista de reproducción mientras ve un video.
- 3 Puede controlar las funciones básicas de reproducción de videos.
- 4 Rota los videos.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 5 Los videos en 360 ° se pueden ver en 360 °.
 - Utilizar el modo de Reproductor de VR 360 ° en un video normal puede distorsionar el video.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 6 Puede realizar los ajustes relacionados para reproducirlos en la repetición del video.
- 7 Puede configurar opciones adicionales.

Configurar opciones adicionales



- 1 Puede cambiar la configuración de los subtítulos.
- 2 Puede configurar las pistas de audio.
- 3 Puede configurar la opción de continuar viendo para reanudar la reproducción desde la última escena que vio.
- 4 Vuelve a la pantalla de funcionamiento básico.

Archivos de video admitidos

Velocidad máxima de transmisión de datos

- Video Full HD
H.264 1 920 x 1 080 a 60P BP/MP/HP a L4.2 40 Mb/s como máximo
HEVC 1 920 x 1 080 a 60P Main/Main 10 a L4.1 40 Mb/s como máximo
- Video ULTRA HD (solamente modelos ULTRA HD)
H.264 3 840 x 2 160 a 30P BP/MP/HP a L5.1 50 Mb/s como máximo
HEVC 3 840 x 2 160 a 60P Main/Main 10 a L5.1 60 Mb/s como máximo

Subtítulos externos admitidos

*smi, *srt, *sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *ass, *ssa, *txt (TMPlayer),
*psb (PowerDivX), *dcs (DLP Cinema)

Formatos de subtítulos integrados compatibles

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Texto cronometrado

Códecs de video admitidos

Extensión	Códec	
ASF WMV	Video	Perfil VC-1 Advanced (a excepción de WMVA), perfiles VC-1 simple y principal
	Audio	WMA estándar (a excepción del códec para voz WMA v1/WMA)
AVI	Video	Xvid (a excepción de 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion JPEG, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM
MP4 M4V MOV	Video	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC, AV1
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio
3GP 3G2	Video	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
MKV	Video	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC, AV1
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
TS TRP TP MTS	Video	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
MPG MPEG DAT	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II y MPEG-1 Layer III (MP3)
VOB	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

- Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Precauciones para la reproducción de videos

- Es posible que algunos subtítulos creados por los usuarios no funcionen correctamente.
- El archivo de video y el archivo respectivo de subtítulos deben estar ubicados en la misma carpeta. Para que se muestren correctamente los subtítulos, asegúrese de que el archivo de video y el archivo de los subtítulos tengan el mismo nombre.
- Es posible que no sean compatibles los subtítulos en un dispositivo Network Attached Storage (Almacenamiento conectado a la red), según el fabricante y el modelo.
- No son compatibles las transmisiones que cuentan con Global Motion Compensation (GMC) y Quarterpel Motion Estimation (Qpel).
- Video ULTRA HD (solamente modelos ULTRA HD): 3 840 x 2 160, 4 096 x 2 160

Es posible que algunos videos ULTRA HD con codificación HEVC no se puedan reproducir, salvo los contenidos provistos oficialmente por LG Electronics.

Algunos códecs pueden ser compatibles luego de una actualización de software.

Extensión	Códec	
mkv	Video	H.264/AVC, HEVC
mp4	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
ts		

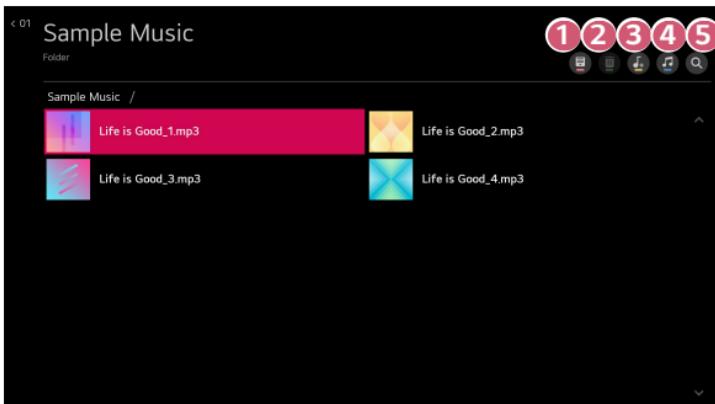
- Solo compatible con Windows Media Audio V7 y superior.
- No es compatible con el perfil AAC Main.
- Es posible que no se reproduzcan los archivos de video creados con ciertos codificadores.
- Es posible que no se reproduzcan correctamente los archivos de video con un formato distinto al especificado.
- Es posible que no se reproduzcan correctamente los archivos de video almacenados en un dispositivo USB que no sea compatible con la alta velocidad.

[Música]

Reproducción de música

Puede escuchar música con la aplicación [Música].

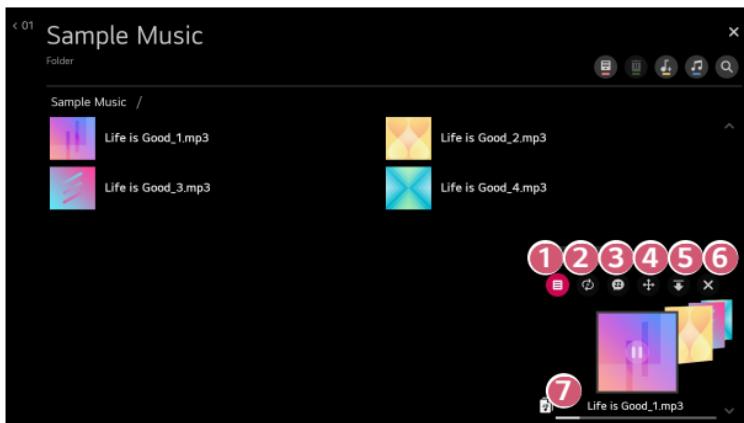
- 1 Presione el botón  en el control remoto.
- 2 Inicie la aplicación [Música].
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
Puede seleccionar las canciones que deseé de todos sus dispositivos de almacenamiento y las puede agregar a [Mi lista de reproducción].
- 4 Seleccione el contenido de música que deseé y disfrute.



- 1 Seleccione el tipo de lista de contenido que deseé.
- 2 Seleccione y elimine el contenido deseado.
(No se pueden eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos.)
- 3 Seleccione el contenido para agregar a Mi lista de reproducción.
- 4 Abra el reproductor de música.
- 5 Inicie la [Buscar].

Uso del reproductor de música

Puede reproducir música cómodamente seleccionando un archivo de música guardado en la aplicación [Música] o seleccionando el ícono del reproductor de música mientras reproduce contenido en una aplicación como [Foto & Vídeo].



- 1 Puede reproducir música desde el dispositivo de almacenamiento seleccionado.
- 2 Puede configurar reproducciones repetidas y aleatorias.
- 3 Los elementos configurables varían según el modelo.
 - ① : Puede apagar la pantalla mientras escucha música o visualizar el reproductor de música en modo de pantalla completa.
 - ② : Puede escuchar música con la pantalla apagada.

- ④ Puede cambiar la posición del reproductor de música.
- ⑤ Puede minimizar el reproductor de música.
- ⑥ Esta función cierra el reproductor de música.
- ⑦ Las letras están disponibles para los archivos de música que las proporcionan.
En algunos archivos de música, puede escoger una sección de la letra y mover la posición del reproductor.
 - La función de letras solo es compatible con algunos dispositivos.
 - Las letras pueden no estar sincronizadas según los datos de letras del archivo de música.
- Presione los botones de volumen del control remoto para volver a abrir el reproductor de música.
- Es posible que no pueda utilizar el reproductor de música con algunas funciones.

Formato de audio

Tipo de archivo	Elemento	Información
mp3	Tasa de bits	32 kb/s a 320 kb/s
	Frecuencia de muestreo	16 kHz a 48 kHz
	Soporte	MPEG-1, MPEG-2
	Canales	mono, estéreo
wav	Tasa de bits	-
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 96 kHz
	Soporte	PCM
	Canales	mono, estéreo
ogg	Tasa de bits	64 kb/s a 320 kb/s
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 48 kHz
	Soporte	Vorbis
	Canales	mono, estéreo
wma	Tasa de bits	128 kb/s a 320 kb/s
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 48 kHz
	Soporte	WMA
	Canales	hasta 6 canales
flac	Tasa de bits	-
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 96 kHz
	Soporte	FLAC
	Canales	mono, estéreo

- Es posible que la cantidad de canales compatibles varíe según la frecuencia de muestreo.

Visualización de archivos de computadora

Conéctese a una PC a través de la función para compartir contenido

Compartir contenido le permite disfrutar videos, música y fotos guardados en la PC.

Reproduzca el contenido en la PC mediante el software de uso compartido

Si tiene Windows 7 o posterior instalado en la computadora, puede reproducir música, videos o fotos en el proyector sin la necesidad de instalar programas adicionales.

- 1** Conecte el proyector y la computadora a la misma red. También es necesario conectar a la red las computadoras con Windows 7 o posterior instalado.
 - 2** Haga clic con el botón derecho en el archivo de música, video o foto que desea reproducir y seleccione el modelo mediante la función "Reproducir con", que se proporciona en Windows 7 o posterior, para reproducir lo seleccionado.
Para reproducir en otros dispositivos, como el teléfono móvil, consulte la guía del usuario correspondiente.
- Incluso cuando se conectan varios proyectores o dispositivos, el archivo seleccionado solo se puede reproducir a través de un dispositivo. La velocidad de reproducción puede variar dependiendo de la conexión de red.

Utilice el software de PC SmartShare para reproducir el contenido guardado en la PC

Puede utilizar el software de PC SmartShare para conectar con la red doméstica la música, los videos y las fotos guardados en la PC, y reproducirlos en el proyector.

- 1** Configure el proyector y una PC que tengan instalados SmartShare en la misma red.
 - El servicio SmartShare solo está disponible cuando el proyector y el servidor del equipo están instalados a un único enrutador.
- 2** Descargue e instale el software para PC SmartShare desde el sitio web de LG (www.lg.com). Antes de realizar la instalación, cierre todos los programas que se estén ejecutando en la PC, como el firewall o como un software antivirus.
- 3** Ejecute el software para PC SmartShare y establezca la configuración para compartir.
- 4** Las fotos y los videos compartidos se reproducen desde la aplicación [Foto & Vídeo] en el proyector. Los archivos de música compartidos se reproducen desde la aplicación [Música] en el proyector.
 - El servidor debe estar funcionando para poder ver el archivo compartido en el proyector.
 - Para obtener más información acerca de cómo utilizar el software de PC SmartShare, consulte la sección de ayuda del software.

Asuntos que requieren atención especial durante la opción Compartir contenido

- Compruebe la configuración de red si la opción Compartir contenido no funciona correctamente.
- Es posible que no funcione correctamente en una red inalámbrica. Se recomienda conectarse a una red cableada.
- Si se conectan varios dispositivos de visualización en un dispositivo, es posible que el contenido no se reproduzca adecuadamente, según el rendimiento del servidor.
- Es posible que no funcione adecuadamente según el entorno de red.
- Para ver un video de 1 080 progresivo a través de la función Compartir contenido, se necesita un enrutador que utilice una frecuencia de 5 GHz Si se utiliza un enrutador de 2,4 GHz es posible que el video no se reproduzca adecuadamente.
- Es posible que la función Compartir contenido no sea compatible con un enrutador que no admita la multidifusión. Para obtener más información, consulte la guía del usuario del enrutador o comuníquese con el fabricante.
- Los subtítulos solo son compatibles con algunos dispositivos conectados.
- Se recomienda utilizar el software de PC SmartShare para leer los subtítulos.
- Cuando se agrega un archivo de subtítulos con posterioridad, deshabilite la carpeta compartida y luego vuelva a habilitarla.
- No se reproducen los archivos DRM del dispositivo conectado.
- En cuanto a los formatos de archivos compatibles con el proyector, es posible que varíen según el entorno del dispositivo conectado.
- Si una carpeta contiene demasiadas carpetas o archivos, es posible que no funcione adecuadamente.
- Es posible que la información del archivo importado desde el dispositivo conectado no se muestre correctamente.
- Según la codificación, es posible que algunas transmisiones no se reproduzcan en el modo Compartir contenido.

Compartir pantalla de la computadora

Para ver la pantalla de la PC en el proyector

Conecte de manera inalámbrica

- 1** Active el modo Compartir pantalla en la PC. El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles.
- 2** Seleccione el proyector y solicite la conexión.
- 3** Después de que se establece la conexión, en el proyector aparece la pantalla del dispositivo conectado.
 - Para obtener una conexión confiable siempre mantenga el dispositivo conectado al proyector actualizado a la versión más reciente del sistema operativo.
 - Se recomienda que utilice esta función desde una distancia corta.
 - Aunque se puede conectar sin un enrutador inalámbrico, se recomienda conectar el dispositivo a un enrutador de 5 GHz porque el entorno inalámbrico podría afectar el rendimiento.
 - La tasa de respuesta puede variar dependiendo del entorno del usuario.
 - Es diferente de la versión de Windows. Para obtener más información acerca del dispositivo al que desea conectarse, consulte la guía del usuario.
 - Si falla la conexión repetidamente, apague el proyector y el dispositivo al que desea conectarse, luego vuelva a encenderlos e inténtelo nuevamente.

Conectar de manera cableada

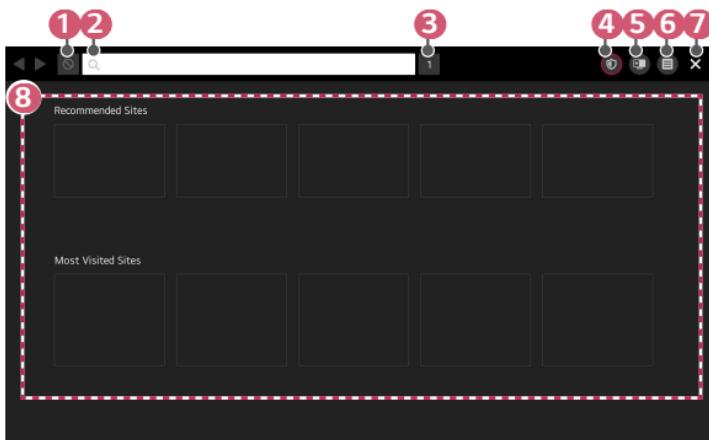
Conecte la PC con el proyector mediante un cable HDMI®.

DISFRUTAR INTERNET

Usar el [Navegador web]

Puede ingresar al sitio web si escribe la dirección en la barra de direcciones URL. Si ingresa la palabra de búsqueda, buscará la información acerca de la base de esa palabra en el motor de búsqueda.

- 1** Presione el botón  en el control remoto.
- 2** Inicie la aplicación [Navegador web].



- 1** Puede actualizar la página web que está viendo.
- 2** Puede escribir una dirección web para navegar a un sitio web específico o ingresar un término de búsqueda directamente.
- 3** Puede ver las pestañas que están abiertas actualmente.
- 4** Puede bloquear anuncios en la página web que está viendo.
Sin embargo, este botón solo aparece cuando  → [Configuración] → [Utilizar Bloquear Anuncios] está en [Encendido].

5 Divida la pantalla para mostrar la pantalla del proyector. Puede navegar por páginas web mientras mira el proyector.

6 Puede acercar y alejar la pantalla principal mientras navega por la página web.

[Aregar a marcadores]: Puede agregar el sitio web que está viendo actualmente a sus Favoritos.

[Historial]: Puede ver y eliminar el historial de visitas al sitio web.

[Marcadores]: Puede ver y eliminar la lista de sitios web que ha agregado a sus Favoritos.

[Configuración]: Puede cambiar la configuración del navegador web.

7 Salga del [Navegador web].

8 La pantalla de la nueva pestaña muestra una lista de [Sitios recomendados] y [Sitios Más Visitados].

Si no desea mostrar [Sitios recomendados], establezca la función  → [Configuración] → [Mostrar Sitios recomendados] en [Apagado].

[Sitios recomendados] puede variar según el país y solo está disponible en determinados países.

- La aplicación [Navegador web] de su proyector es un navegador para proyector, por lo que puede funcionar de manera diferente que el navegador de su PC.
 - Es posible que no reproduzca correctamente parte del contenido.
 - El complemento Flash no es compatible y solo se admiten los medios HTML5.
 - La instalación de complementos no es compatible.
 - Es posible que no se reproduzcan medios en formatos que no sean JPEG/PNG/GIF.
 - Las aplicaciones pueden ser obligadas a cerrarse si el proyector se queda sin memoria.
 - Se utilizan las fuentes proporcionadas en el proyector. Dependiendo del contenido, los caracteres pueden tener un aspecto diferente al de los navegadores de PC o móviles.
 - Las descargas de archivos y fuentes no son compatibles.
 - Se debe tener cuidado porque los sitios maliciosos o de phishing no se bloquean automáticamente.
 - Algunas funciones pueden no ser compatibles temporalmente debido a factores externos del navegador web.
- Se puede acceder al sitio web a través de la aplicación [Navegador web] del proyector, por lo que se debe tener cuidado con el acceso de los niños al contenido nocivo en línea.
Puede bloquear la aplicación [Navegador web] para evitar el acceso a dicho contenido.
Ajuste la configuración en  (Configuración rápida) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicaciones].

Cambio de configuración de [Navegador web]

Presione  en la parte superior de la pantalla y seleccione [Configuración].

- [En Inicio]

Puede establecer la página de inicio del navegador para [Abrir la página de Nueva pestaña]/[Continuar donde lo dejé]/[Página principal].

- [Motores De Búsqueda]

Puede seleccionar el motor de búsqueda predeterminado.

- Las configuraciones de motores de búsqueda pueden estar sujetas a cambios sin previo aviso según las circunstancias del proveedor.

- [Mostrar Sitios recomendados]

Puede establecer si desea mostrar o no una lista de [Sitios recomendados] en la pantalla de la nueva pestaña.

- [Mostrar Siempre la Barra de Direcciones]

Cuando se establece en [Encendido], la barra de direcciones y el área de la barra de menú en la parte superior siempre se mostrarán.

- [Navegación De Incógnito]

Si se establece en [Encendido], el historial de visitas al sitio web no se almacenará.

- [Filtrado de Sitios]

Puede registrar sitios web para bloquearlos o permitir su acceso.

[Sitios Aprobados]: Puede configurar los ajustes para abrir solo los sitios web previamente registrados.

[Sitios Bloqueados]: Puede configurar los ajustes para bloquear determinados sitios web.

- Para utilizar la función [Filtrado de Sitios], debe ingresar la contraseña del proyector. La contraseña inicial es "0000".

- [Bloqueador de ventanas emergentes]

Puede bloquear las ventanas emergentes mediante ajustes en la configuración.

- [No Rastrea]

Puede solicitar no dejar un historial de su visita en el sitio web. El funcionamiento puede variar según la política del sitio web.

- [Adaptación de transmisión usando JavaScript]

La tecnología de transmisión de medios que utiliza JavaScript le permite ver videos con una resolución optimizada.

Cuando se configura en [Apagado], la resolución de los videos reproducidos en el [Navegador web] se limita a 720 progresivo

- [Configuración de cookies]
Permite que el sitio web almacene y utilice datos de cookies.
- [Utilizar Bloquear Anuncios]
Cuando se establece en [Encendido], aparecerá un botón en el área de la barra de menú en la parte superior de [Navegador web] para activar y desactivar la función [Utilizar Bloquear Anuncios]. La activación de la función [Utilizar Bloquear Anuncios] acelera la carga de la página al bloquear los anuncios incluidos en el sitio web.
- [Informe Automático de Problemas del Navegador Web]
Cuando se establece en [Encendido], si se produce una falla debido a memoria insuficiente (retraso en la operación o mal funcionamiento, falla en la reproducción de medios, falla en la carga de la página, apagado anormal, etc.), la información se envía automáticamente al equipo de desarrollo del navegador web de LG Electronics (Corea). La información enviada solo se utilizará para mejorar el rendimiento del navegador web.
- [Eliminar Datos de Navegación]
[Eliminar Cookies]: Elimina los datos de las cookies. Cuando se eliminan, se cierra la sesión en la mayoría de los sitios.
[Eliminar Todos los Datos de Navegación]: Elimina todo el historial de navegación, incluidas las cookies.

LISTA DE RECORRIDO POR LA CONFIGURACIÓN

Los elementos configurables varían según el modelo.

Ajustes Rápidos

Ajustes Rápidos

Muestra un conjunto de controles sencillos de manera rápida y simple, tales como [Modo de Imagen], [Salida de Audio], [Temporizador] entre otros.

Presione el botón (Configuración rápida) en el control remoto.



- ① Puede ajustar el [Modo de Imagen].
- ② Puede escoger la [Salida de Audio].
- ③ Puede ajustar el [Temporizador].
- ④ Ingrese a la pantalla [Configuración de Conexión de Red].
- ⑤ Puede ajustar el [Modo de Proyec].
- ⑥ Puede configurar opciones adicionales.
- ⑦ Puede agregar/eliminar los elementos de configuración rápida o cambiar su orden.
- Mantenga presionado (OK) en el control remoto durante la configuración para dirigirse al menú correspondiente.

[Imagen]

[Modo de Imagen]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen] → [Modo de Imagen]

Seleccione el modo de imagen que mejor se ajuste a su entorno de visualización, a sus preferencias o al tipo de video.

Seleccione un modo de imagen. Puede realizar ajustes finos en la configuración para cada modo.

Los elementos configurables varían según el modelo.

Según la señal de entrada, es posible que los modos de imagen disponibles sean diferentes.

Cuando reproduzca un contenido de servicio en línea, el modo de imagen puede cambiar para coincidir con el contenido que se está mostrando.

Cuando cambie el [Modo de Imagen], la apertura de la lente puede moverse y producir un sonido, lo que corresponde a un funcionamiento normal.

Cuando utiliza señales normales

- **[Vívido]**
Mejora la nitidez de la imagen mediante el aumento del contraste, del brillo y de la nitidez.
- **[Estándar]**
La imagen se muestra con niveles normales de contraste, de brillo y de nitidez.
- **[Cine]**
Optimiza la pantalla para ver películas.
- **[Deportes]**
Optimiza la pantalla para ver los deportes. Incluso acciones rápidas como patadas o lanzar una bola se representan claramente en la pantalla.
- **[Juego]**
Optimiza la pantalla para ver juegos.
- **[HDR con Efecto]**
Esta función le permite disfrutar de una imagen más dinámica y nítida al corregir las áreas claras y oscuras de la pantalla. Brinda una imagen realista, incluso cuando la gradación de la imagen fuente es alta.
 - Si configura el [Modo de Imagen] a [HDR con Efecto], no podrá usar algunas funciones de la [Configuración para el modo de imagen].

- [FILMMAKER MODE]

Proporciona una calidad de imagen de cine optimizada certificada por UHD Alliance, el organismo de configuración estándar para tecnologías relacionadas con UHD.

- Para cambiar automáticamente a [FILMMAKER MODE] cuando se ingresa una señal que se puede operar con este modo, establezca [Cambio Automático de FILMMAKER MODE] en [Encendido].

- [Modo más brillante]

La pantalla se muestra con el brillo máximo.

- [Experto (Habitación Brillante)]/[Experto (Habitación Oscura)]

Este modo es adecuado para películas, etc. que se ven en un entorno oscuro.

[Experto (Habitación Oscura)] tiene una temperatura de color más baja que [Experto (Habitación Brillante)]. Seleccione un modo que sea adecuado para la película que está viendo.

Cuando utiliza HDR

- [Vívido]
Mejora la nitidez de la imagen mediante el aumento del contraste, del brillo y de la nitidez.
- [Estándar]
En un entorno de visualización normal, abre una pantalla que puede mostrar correctamente la expresividad y el brillo de HDR.
- [Cine en Casa]
La pantalla aparece más brillante y clara que la de la pantalla [Cine].
- [Cine]
Imagen adecuada para señal de video HDR.
- [Juego]
Optimiza la pantalla para ver juegos.
- [FILMMAKER MODE]
Proporciona una calidad de imagen de cine optimizada certificada por UHD Alliance, el organismo de configuración estándar para tecnologías relacionadas con UHD.
 - Para cambiar automáticamente a [FILMMAKER MODE] cuando se ingresa una señal que se puede operar con este modo, establezca [Cambio Automático de FILMMAKER MODE] en [Encendido].
- [Modo más brillante]
La pantalla se muestra con el brillo máximo.
- Si se ingresa una señal de video HDR a los modelos que no son compatibles con la tecnología HDR, dispondrá de las opciones de modo de imagen de señal normal.
- Según la señal de entrada, es posible que los modos de imagen disponibles sean diferentes.
- Cuando reproduzca un contenido de servicio en línea, el modo de imagen puede cambiar para coincidir con el contenido que se está mostrando.
- Los cambios de [Modo de Imagen] pueden modificar la configuración de [Ahorro de Energía] y pueden afectar el consumo de energía. Puede cambiar el valor de ajuste en el modo [Ahorro de Energía] y el menú [Configuración para el modo de imagen] → [Opciones de Imagen].

[Configuración para el modo de imagen]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen]

Esta función permite ajustar el modo de imagen seleccionado en detalle.

Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- **[Contraste]**

Ajusta el contraste de las áreas oscuras y brillantes de la imagen. Cuanto más se acerque a 100, mayor será el contraste.

- **[Brillo]**

Ajusta el brillo general de la pantalla. Cuanto más se acerque a 100, más brillante será la pantalla.

- **[Nitidez]**

Ajusta la nitidez de la imagen. Cuanto más se acerque a 50, más nítida y clara será la imagen.

- **[Color]**

Aumenta o disminuye los tonos de color que se muestran en la pantalla. Cuanto más se acerque a 100, más oscuro será el color.

- **[Tinte]**

Ajusta el balance entre los colores rojo y verde que aparecen en la pantalla. Cuanto más se acerque el rojo a 50, más rojo será el color. Cuanto más se acerque el verde a 50, más verde será el color.

- **[Temperatura de color]**

Ajusta la temperatura de color a fría, media, cálida.

- [Brightness Optimizer]

La función [Brightness Optimizer] ajusta la pantalla para una resolución óptima de acuerdo con el video y las condiciones de luz del entorno. Utilice [Modo Iris] para optimizar el brillo del proyector de acuerdo con las condiciones de luz del entorno, y utilice la función [Adaptive Contrast] para optimizar el brillo de la imagen.

- [Modo Iris]: En entornos de visualización oscuros, se recomienda utilizar el modo [Cuarto oscuro] para obtener una calidad de imagen óptimamente equilibrada. En un ambiente brillante, el ajuste al modo [Cuarto brillante] abre el Iris del proyector, lo que le permite disfrutar de una imagen más clara.

El modo [Usuario] permite un ajuste preciso de la configuración de brillo.

- [Adaptive Contrast]: Esta función le permite lograr un alto contraste.

- [Aplicar a todas las entradas]

La configuración que especifique solo se aplica al modo de entrada seleccionado actualmente. Para aplicar la configuración de imagen actual a todos los modos de entrada, seleccione [Aplicar a todas las entradas].

- [Reiniciar]

Esta opción permite reiniciar la configuración de la imagen.

- Puede reiniciar independientemente los modos de imagen. Seleccione el modo de imagen que desee reiniciar y activelo.

[Controles avanzados]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen] → [Controles avanzados]

Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- **[Contraste Dinámico]**

Corrige la diferencia entre las áreas oscuras y brillantes de la pantalla para proporcionar resultados óptimos dependiendo del brillo de la imagen.

- **[Mapeo de tono dinámico]**

Configuración de contraste adecuada basada en el brillo de la imagen del contenido HDR.

- **[Color Dinámico]**

Ajusta el color y la saturación de la imagen para que sea más colorida y vívida.

- **[Rango de color]**

Selecciona la gama de colores que se muestran.

- **[Súper Resolución]**

Ajusta la resolución para que las imágenes oscuras y borrosas sean más claras.

- **[Gamma]**

Ajusta el brillo medio de la imagen.

Seleccione [Bajo] para una imagen brillante, seleccione [Alta 1] o [Alta 2] para una imagen oscura o seleccione [Medio] para un brillo medio. Puede seleccionar [Experto (Habitación Brillante)]/[Experto (Habitación Oscura)] desde [1.9]/[2.2]/[2.4]/[BT.1886].

– [Alta 2]/[BT.1886] expresa la gradación en ITU-R BT.1886, que es un estándar internacional.

- [Balance de Blancos]

Ajusta la temperatura de color general de la pantalla según se prefiera.

- [Método]: Este método se utiliza para ajustar la configuración de la temperatura de color.

Puede controlar la temperatura de color en dos puntos de la parte brillante y la parte oscura del video si selecciona [2 Puntos], en cada punto de 10 niveles si selecciona [IRE de 10 Puntos], y en cada punto de 22 niveles del video si seleccione [IRE de 22 Puntos].

- [Punto]: Seleccione el brillo de la pantalla para ajustar la temperatura de color. Si [Método] se establece en [2 Puntos]; use Bajo para seleccionar sombras y Alto para seleccionar puntos brillantes.

- [IRE]: Seleccione el brillo de la pantalla para ajustar la temperatura de color. Cuando el [Método] se establece en [IRE de 10 Puntos], puede seleccionar el brillo con los 10 niveles de brillo.

Cuando el [Método] se establece en [IRE de 22 Puntos], puede seleccionar el brillo con los 22 niveles de brillo.

- [Luminancia Objetivo]/[Ajustar Luminancia]: Puede ajustar el brillo por puntos.

- Puede realizar estos ajustes solo cuando el [Modo de Imagen] es [Experto (Habitación Brillante)] o [Experto (Habitación Oscura)] y cuando se ajusta el [Método] a [IRE de 10 Puntos] o [IRE de 22 Puntos].

- [Rojo]/[Verde]/[Azul]: Ajusta la temperatura de color del punto seleccionado.

Ajuste la intensidad de [Rojo]/[Verde]/[Azul] en el rango de -50 a 50.

Puede ajustar los valores respectivos para el brillo seleccionado en [Punto].

- [Sistema de Mantenimiento de Color]

Se usa cuando se hace un control de expertos al usar un patrón de prueba. Puede controlarlo al seleccionar áreas de seis colores ([Rojo]/[Verde]/[Azul]/[Cian]/[Magenta]/[Amarillo]).

En el caso de las imágenes normales, es posible que los ajustes no produzcan cambios notorios de color.

- [Color]: Desde [Rojo]/[Verde]/[Azul]/[Cian]/[Magenta]/[Amarillo], seleccione un tono para ajustar.

- [Saturación]/[Tinte]/[Luminosidad]: Ajuste la crominancia/tinte/luminosidad del tono en el rango de -30 a +30.

[Opciones de Imagen]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen] → [Opciones de Imagen]

Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- **[Reducción de ruido]**
Elimina los puntos pequeños que se generan aleatoriamente para mostrar una imagen nítida.
- **[Reducción de ruido MPEG]**
Reduce el ruido que se produce durante la creación de señales de videos digitales.
- **[Gradación suave]**
Reduce los bordes dentados para lograr una imagen suave.
- **[Nivel de Negro]**
Ajusta el brillo de las partes oscuras de las imágenes.
 - Esta función puede usarse mientras mira contenido a través de una entrada externa.
- **[Cine Real]**
Muestra una imagen como las que se aprecian en el cine.
- **[TruMotion]**
Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
Optimiza la calidad de imágenes de movimiento rápido.
 - **[Apagado]**: Apaga [TruMotion].
 - **[Cinema Clear]**: Ajusta la vibración del movimiento en la pantalla para que se sienta como si estuviera en una sala de cine.
 - **[Natural]**: Establece imágenes con muchos movimientos para que se vean naturales y claras.
 - **[Suave]**: Suaviza las imágenes de movimiento rápido.
 - **[Usuario]**: Configura [TruMotion] manualmente.
 - **[De-Judder]**: Ajusta el temblor en la pantalla.
 - La configuración avanzada solo se puede cambiar en el modo [Usuario].

[Relación de Aspecto]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración de Relación de Aspecto] → [Relación de Aspecto]

Según la señal de entrada, es posible que los tamaños de pantalla disponibles sean diferentes.

Los elementos configurables varían según el modelo.

Es posible que la imagen se distorsione al acercarla o alejarla.

Seleccionar un tamaño de la pantalla diferente del tamaño original puede hacer que la imagen se vea diferente.

Dependiendo de la combinación de formato de imagen y tamaño de la pantalla, los bordes pueden estar ocultos o mostrarse en negro, o ambos lados de la imagen pueden parpadear.

- [16:9]
Muestra una relación de aspecto de 16:9.
- [Por Programa]
Cambia la relación de aspecto a 4:3 o a 16:9 según la señal de video de entrada.
- [4:3]
Muestra una relación de aspecto de 4:3.
- [Zoom vertical]
Puede ajustar la dimensión vertical de la pantalla y alinear la pantalla verticalmente mediante [Ajustar Relación de Zoom] y [Ajustar Posición de la Pantalla].
- [Zoom de 4 direcciones]
Puede ajustar las dimensiones horizontales, verticales o diagonales de la pantalla y alinear la pantalla de forma horizontal o vertical mediante [Ajustar Relación de Zoom] y [Ajustar Posición de la Pantalla].

[Original]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración de Relación de Aspecto] → [Original]

Si establece esta función en [Encendido], puede ver el contenido en la relación de aspecto que está en la fuente del contenido. Si el borde de la pantalla no es nítido, seleccione [Apagado].

Si se establece en [Automático], la función cambia entre el estado [Encendido] o [Apagado] según la información contenida en la señal de video.

- Los elementos que se pueden seleccionar pueden variar según la entrada actual.

[Ahorro de Energía]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Ahorro de Energía]

Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.

Si utiliza la función [Ahorro de Energía], el brillo de su proyector se verá afectado.

- [Mínimo]/[Medio]/[Máximo]
Se aplica al modo [Ahorro de Energía] predefinido.

[HDMI Ultra HD Deep Color]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuraciones adicionales] → [HDMI Ultra HD Deep Color]

Si el dispositivo conectado al puerto de entrada HDMI también es compatible con ULTRA HD Deep Color, es posible que la imagen sea más clara.

No obstante, si el dispositivo no lo admite, puede no funcionar como debe. En ese caso, establezca la configuración ULTRA HD Deep Color del proyector en [Apagado].

- Resolución de pantalla compatible
 - Encendido: Admite desde 4K a 60 Hz (4:4:4, 4:2:2 y 4:2:0)
 - Apagado: Admite desde 4K a 60 Hz (4:2:0)

Formatos compatibles con 4K a 50/60 Hz

Resolución píxeles	Fotogramas por segundo (Hz)	Profundidad del color/Submuestreo de crominancia		
		8 bit	10 bit	12 bit
3 840 × 2 160 progresivo	50 59,94 60	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 ¹⁾	
		YCbCr 4:2:2 ¹⁾		
		YCbCr 4:4:4 ¹⁾	-	-
		RGB 4:4:4 ¹⁾	-	-

1) Compatible cuando [HDMI Ultra HD Deep Color] está [Encendido].

- La configuración se puede modificar solo para la entrada HDMI que está en uso.
- Puede especificar una configuración diferente para cada puerto HDMI.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Respuesta inmediata en juegos]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuraciones adicionales] →

[Respuesta inmediata en juegos]

Establezca el puerto HDMI conectado al dispositivo en [Encendido] para disfrutar de los juegos con un formato de video óptimo.

No obstante, si el dispositivo no lo admite, puede no funcionar como debe.

- Establezca la función [HDMI Ultra HD Deep Color] en [Encendido] para que la terminal HDMI conectada al dispositivo de juegos active la opción [Respuesta inmediata en juegos].
- Solo funciona cuando la  **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Salida de Audio] se configura como [Altavoz Interno del Proyector].
 - Los elementos configurables varían según el modelo.
- Cuando se inicia la [Respuesta inmediata en juegos], es posible que el video parpadee temporalmente.
- Si establece esta función en [Encendido], no puede cambiar algunos elementos de la configuración de video.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Cambio Automático de FILMMAKER MODE]

 **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuraciones adicionales] →

[Cambio Automático de FILMMAKER MODE]

Si se establece en [Encendido], el [Modo de Imagen] cambiará automáticamente a [FILMMAKER MODE] cuando se ingrese una señal que se puede operar con [FILMMAKER MODE].

[Audio]

[Modo de Audio]

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuración del Modo de Audio]

→ [Modo de Audio]

Puede seleccionar el modo de sonido más adecuado para cada género.

- **[Sonido de AI]**
Optimice de forma automática el sonido según el tipo de contenido.
- **[Estándar]**
Optimiza el audio de todos los tipos de contenido.
- **[Cine]**
Optimiza el audio del cine.
- **[Clear Voice III]**
Aumenta la claridad de la voz.
- **[Deportes]**
Optimiza el audio de los deportes.
- **[Música]**
Optimiza el audio de la música.
- **[Juego]**
Optimiza el audio de los juegos.

[Configuración del Modo de Audio]

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuración del Modo de Audio]

Los elementos configurables varían según el modelo.

- **[Modo de Audio]**
Puede seleccionar el modo de sonido más adecuado para cada género.
- **[Balance]**
Puede ajustar el volumen de la bocina izquierda y derecha.
- **[Ultra Surround]**
Disfrute un paisaje sonoro envolvente con el efecto de audio envolvente virtual multicanal.
 - La opción se puede activar si el [Modo de Audio] está establecido como [Estándar].
- **[Ecualizador]**
Puede fijar el audio deseado ajustando directamente el ecualizador.
(100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
 - La opción se puede activar si el [Modo de Audio] está establecido como [Estándar].
- **[Reiniciar]**
Puede reiniciar la configuración de efectos de audio.
 - La opción se puede activar si el [Modo de Audio] está establecido como [Estándar].

[Salida de Audio]

Los elementos configurables varían según el modelo.

- Cuando se establece la [Respuesta inmediata en juegos] en [Encendido], pueden ocurrir retrasos de audio si configura la [Salida de Audio] en [Bluetooth]/[HDMI ARC].
Cambio a [Altavoz Interno del Proyector] o  **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuraciones adicionales] → [Formato de audio entrada HDMI] a [PCM].

Reproducir audio a través de los altavoces internos del proyector

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [Altavoz Interno del Proyector]

El audio se reproduce a través de los altavoces internos del proyector.

Conexión y uso de un dispositivo de audio de manera inalámbrica

 (Configuración rápida) → [:] → [Audio] → [Salida de Audio] → [Bluetooth]

Puede conectar de forma inalámbrica un dispositivo de audio o auriculares Bluetooth para disfrutar del audio del proyector con mejor calidad y más comodidad.

Consulte el manual del usuario del dispositivo de audio Bluetooth para obtener detalles sobre cómo conectar y usar el dispositivo.

- Presione  para visualizar los dispositivos conectados o cualquier dispositivo que pueda conectarse, y conéctese a cualquiera de ellos.
- Los dispositivos [LG Sound Sync] intentarán conectarse automáticamente al dispositivo utilizado recientemente cuando enciende el proyector.
- Recomendamos conectar un dispositivo de audio LG compatible con LG Sound Sync mediante el modo LG TV o el modo LG Sound Sync en el dispositivo.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Si el dispositivo no logra conectarse, revise que esté enchufado y compruebe si el dispositivo de audio funciona correctamente.
- Según el tipo de dispositivo Bluetooth, es posible que el dispositivo no se pueda conectar correctamente o que se genere un comportamiento inusual, como que el audio y el video no estén sincronizados. (Es posible que los auriculares solo para dispositivos móviles no funcionen).
- El audio puede entrecortarse o la calidad del sonido puede verse reducida si:
 - el dispositivo Bluetooth está muy lejos del proyector;
 - existen obstáculos entre el dispositivo Bluetooth y el proyector o
 - se usa junto con equipos de radio, tales como hornos microondas o redes LAN inalámbricas.
- Si el [Modo de Imagen] se establece en [Juego] y la [Salida de Audio] se establece en [Bluetooth], el [Modo de Imagen] cambia a [Estándar].
- Si sigue teniendo problemas, le recomendamos que utilice una conexión por cable. (Puerto óptico digital, HDMI (ARC))
- El uso de altavoces Bluetooth compatibles con el Modo dual/Modo doble/Modo de 2 canales junto con el Control Remoto Mágico Luminoso puede limitar la capacidad de uso de los altavoces.

Conexión y uso de las Bocinas WiSA

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [Bocinas WiSA]

Puede conectar de forma inalámbrica el proyector a las [Bocinas WiSA] para disfrutar de un sonido de alta calidad.

Seleccione  para ajustar la configuración detallada de [Bocinas WiSA].

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Para utilizar las bocinas WiSA, debe conectar el dongle exclusivo.
- Pueden producirse problemas de conexión entre el dongle WiSA y la bocina WiSA en entornos con interferencia inalámbrica. En este caso, comuníquese con el fabricante de la bocina.
- Para obtener más información sobre la compra de productos autorizados por WiSA, consulte www.wisaassociation.org.

Conexión y uso de un dispositivo de audio que admite audio óptico

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [Óptico]

Puede conectar un dispositivo de audio compatible con [Óptico] al puerto de salida de audio digital óptico para disfrutar una mejor calidad de sonido de su proyector y más comodidad.

- Solo disponible para modelos con un puerto digital óptico.
- Puede usar el control remoto del proyector para ajustar el volumen del dispositivo conectado.

Oír sonido a través de un dispositivo de audio externo conectado mediante un puerto HDMI (ARC)

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [HDMI ARC]

El sonido del proyector se puede emitir a través de un dispositivo de audio externo conectado mediante un puerto HDMI (ARC).

- Seleccione [HDMI ARC] para activar automáticamente SIMPLINK. Cuando SIMPLINK está desactivado, la configuración del altavoz de salida se reverte automáticamente a la configuración predeterminada para la salida de audio ininterrumpida.

Reproducir simultáneamente audio a través de los altavoces internos del proyector y el dispositivo de audio externo

Se puede reproducir simultáneamente el audio a través de diversos dispositivos.

- Uso de [Óptico + Altavoz Interno del Proyector]

 (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Salida de Audio] → [Óptico + Altavoz Interno del Proyector]

El audio simultáneamente se reproduce a través de los altavoces integrados del proyector y el dispositivo de audio conectado al puerto de salida de audio óptico digital.

- Solo disponible para modelos con un puerto digital óptico.

[Volumen automático]

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuraciones adicionales] →

[Volumen automático]

Cuando se establece en [Encendido], el volumen se ajusta automáticamente.

[Ajuste de AV Sync]

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuraciones adicionales] →

[Ajuste de AV Sync]

Ajusta la sincronización de audio de la bocina en funcionamiento.

Cuanto más cerca esté de (>), más lenta será la salida de audio.

Si selecciona [Bypass], reproduce el sonido de los dispositivos externos sin ningún retraso de audio. Es posible que el audio salga antes que el video debido al tiempo que le toma al proyector procesar la entrada de video.

- Los elementos ajustables varían según la [Salida de Audio].

[Formato de audio entrada HDMI]

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuraciones adicionales] →

[Formato de audio entrada HDMI]

Puede configurar el formato de audio para cada entrada HDMI. Cuando la voz que se suministra a través del puerto HDMI no está sincronizada, debe configurarse como [PCM].

[LG Sound Sync]

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuraciones adicionales] →

[LG Sound Sync]

Conecte el dispositivo [LG Sound Sync] al puerto de entrada digital óptica y configure [Salida de Audio] a [Óptico]. Al configurar esta función en [Encendido], puede ajustar el volumen del dispositivo conectado [LG Sound Sync] mediante un control remoto del proyector.

- Si la función de encendido automático de la barra de sonido que admite [LG Sound Sync] está ajustada en Encendido, la barra de sonido se encenderá o apagará al mismo tiempo que se encienda o apague el proyector.

[Salida de Audio Digital]

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuraciones adicionales] → [Salida de Audio Digital]

Puede ajustar la configuración de [Salida de Audio Digital].

- Esta configuración está disponible solo cuando se selecciona una [Óptico]/[HDMI ARC].
- Cuando se activa [Transferencia], es posible que no haya salida de efectos de sonido.
- La salida del códec con un dispositivo puede variar según las señales de entrada.

	Entrada de audio	Salida de Audio Digital
[PCM]	Todo	PCM
[Automático] / [Transferencia]	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus / Atmos	(Óptico) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	Dolby TrueHD (solo HDMI)	(Óptico) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos (HDMI ARC eARC Encendido) TrueHD ¹⁾
	Dolby Atmos	(HDMI ARC) Atmos ¹⁾
	HE-AAC	Dolby Digital

1) Compatible solo cuando la [Salida de Audio Digital] se establece como [Transferencia] y la entrada se establece como HDMI.

- Dolby TrueHD, eARC, Dolby Atmos: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[eARC]

 **(Configuración rápida)** →  → [Audio] → [Configuraciones adicionales] → [eARC]

Conecte un dispositivo de audio externo que sea compatible con eARC a través de eARC.

- El ajuste está disponible cuando se selecciona [HDMI ARC] como altavoz de salida.
- Solo está disponible para los modelos con puerto HDMI eARC.

[Conexión]

[Nombre del Proyector]

 **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Nombre del Proyector]

Puede utilizar el teclado de la pantalla para establecer el nombre del proyector Smart que se va a utilizar en la red.

- Se pueden introducir hasta 25 caracteres si se usa el alfabeto inglés.

[Configuración de Conexión de Red]

 [Configuración rápida] →  → [Conexión] → [Configuración de Conexión de Red]

Si realiza configuración para la red, puede usar diversos servicios, como contenido y aplicaciones en línea.

[Conexión cableada (Ethernet)]

Seleccione [Conexión cableada (Ethernet)].

Si el enrutador conectado a la red es compatible con la función DHCP, al conectar el proyector y el enrutador por cable se conectarán automáticamente a la red.

Si la configuración automática no es compatible, puede seleccionar [Editar] para configurar manualmente la conexión de red.

- No es compatible con la configuración IPv6 [Editar].

[Conexión Wi-Fi]

Seleccione [Conexión Wi-Fi].

Si configuró el proyector para una red inalámbrica, puede comprobar y conectarse las redes inalámbricas de Internet disponibles.

- [Agregar una red inalámbrica oculta]
Si ingresa directamente el nombre de una red, puede agregar una red inalámbrica.
- [Conectarse a través de WPS PBC]
Si el enrutador inalámbrico al que desea conectarse tiene una función de configuración de botones Push protegida por Wi-Fi (WPS-PBC), puede conectarse fácilmente al enrutador inalámbrico presionando el botón WPS-PBC en el enrutador. Presione el botón WPS-PBC del enrutador inalámbrico y luego presione el botón [Conectar] del proyector.
- [Conectar mediante WPS PIN]
Este es un método para conectarse a un punto de acceso mediante un número de identificación personal de configuración protegido por Wi-Fi (WPS-PIN). Seleccione el punto de acceso (AP) al que desea conectarse. Ingrese el PIN que se muestra en el dispositivo Wi-Fi del punto de acceso.
- [Configuración avanzada de Wi-Fi]
Una vez que se conecta a una red inalámbrica, puede ver la información de conexión, como la información detallada de la dirección IP. Además, puede cambiar la dirección IP y la dirección del servidor DNS al que desea conectarse presionando el botón [Editar].
 - No es compatible con la configuración IPv6 [Editar].

[Configuración de Conexión de Dispositivo]

 **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Configuración de Conexión de Dispositivo]

Puede vincular la información sobre los dispositivos conectados al proyector y configurar los ajustes relacionados con las operaciones.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- **[Detección de dispositivo automática]**

Se configura automáticamente para activar el control de los dispositivos conectados a través de HDMI con el Control Remoto Mágico Luminoso.

- **[SIMPLINK (HDMI-CEC)]**

Puede controlar y usar, de forma conveniente, varios dispositivos multimedia conectados a través de HDMI con el control remoto del proyector.

- **[Sincronización de Encendido Automático]**

Si la [Sincronización de Encendido Automático] está en [Encendido], cuando encienda un dispositivo conectado mediante SIMPLINK el proyector se encenderá. Cuando apague el proyector, el dispositivo también se apagará.

- **[Teclado inalámbrico LG]**

Esta función le permite conectar un teclado inalámbrico LG al dispositivo.

Encienda el dispositivo, configúrelo en modo de emparejamiento y, luego, haga clic en [Conectar] en la pantalla del proyector.

Si hay un teclado inalámbrico LG conectado previamente, se volverá a conectar automáticamente al proyector una vez que lo encienda. Para desconectar la conexión existente, haga clic en [Desconectado].

– Teclado compatible: LG Rolly Keyboard

- **[Configuración de Control Remoto Universal]**

Puede configurar el control remoto universal.

- **[Desencadenar]**

Establezca [Desencadenar] en [Encendido] o [Apagado].

Cuando lo establece en [Encendido], la alimentación de la pantalla eléctrica se enciende cuando el proyector está encendido y se apaga cuando el proyector está apagado.

– Conecte el cable estéreo mini-jack (3,5 mm) al terminal de salida del disparador.

– Si conecta auriculares al terminal de disparador, estos podrían dañarse. Asegúrese de utilizar esta función solo cuando conecte la pantalla.

– Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Gestión de Conexión Móvil]

 **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Gestión de Conexión Móvil]

Puede configurar el uso de un dispositivo inteligente conectado al proyector para controlar el proyector o administrar el historial de conexiones.

- **[Proyector encendido con el móvil]**

Si [Encender mediante Wi-Fi] o [Encender mediante Bluetooth] están establecidos en [Encendido], puede encender el proyector mediante una aplicación que sea compatible con [Proyector encendido con el móvil] y ver la pantalla de la aplicación en el proyector.

- El proyector debería estar conectado a una red.
- El proyector y el dispositivo que serán utilizados deberían estar conectados a la misma red.
- La función [Encender mediante Wi-Fi] se debe utilizar en una aplicación de un dispositivo inteligente que sea compatible con esta función.
- La función [Encender mediante Bluetooth] solo se puede usar con ciertos teléfonos inteligentes de LG Electronics.
- El proyector debe estar enchufado.
- Para realizar una conexión por primera vez, asegúrese de que el dispositivo que va a utilizar esté listo para conectarse.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

- **[Screen Share]**

Al tocar [Screen Share], puede eliminar el historial de conexiones de los dispositivos que se han conectado al proyector mediante la función Screen Share.

- **[Compartir Sonido]**

Puede eliminar el historial de conexión del dispositivo inteligente que estaba conectado al proyector mediante Bluetooth.

[General]

[Servicio AI]

 (Configuración rápida) →  → [General] → [Servicio AI]

Puede activar los servicios recomendados en función del historial de uso.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Sonido de AI]

Cuando se establece en [Encendido], la calidad de la imagen se optimiza automáticamente para las características del contenido según los algoritmos aprendidos con técnicas de aprendizaje profundo.

- Esta configuración solo está disponible para el altavoz interno del proyector.
- Si establece esta función como [Encendido],  (Configuración rápida) →  → [Audio] → [Configuración del Modo de Audio] → el [Modo de Audio] cambia a [Sonido de AI].

- [Ayuda y Configuración de Reconocimiento de Voz]

Puede cambiar la configuración relacionada con las funciones de reconocimiento de voz, como activar y desactivar [Respuesta de voz].

- [Recomendación de AI]

Puede recibir mensajes de contenidos recomendados en función de su historial de visualización de contenido y de uso de aplicaciones.

- [Recomendaciones de Contenido]: Puede obtener recomendaciones de contenido o introducciones a nuevas funciones basadas en su patrón de visualización de contenido y uso de aplicaciones.
- [Recomendaciones de Personalización Basadas en la Red]: Puede obtener recomendaciones para ver los canales y el contenido basados en el historial a través de la red.
 - [Encendido]: Obtenga más recomendaciones a través del servidor.
 - [Apagado]: Recomendamos contenidos básicos basados en su historial de visualización.
- [Eliminar Datos de Uso]: Reinicia el historial de visualización de contenido y de uso de aplicaciones. Si reinicia los históricos, lleva tiempo volver a recibir recomendaciones sobre contenidos.

[Idioma]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Idioma]

Puede elegir el idioma del menú que se muestra en la pantalla.

- **[Idioma del Menú]**

Puede seleccionar uno de los idiomas del menú para que se muestre en la pantalla. El idioma de reconocimiento por voz se configurará automáticamente en el idioma seleccionado en el menú.

– El reconocimiento por voz solo aplica a algunos modelos.

- **[Idiomas del Teclado]**

Seleccione el idioma que desea usar en el teclado en pantalla.

[Ubicación]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Ubicación]

Puede cambiar la configuración de ubicación de su proyector.

- **[Código postal del área de servicio]**

Puede ajustar la ubicación detallada.

- **[País de Servicio LG]**

Seleccione el país desde donde desea acceder a los servicios de LG. Los servicios pueden variar según la ubicación.

– Debe fijar manualmente el país cuando no está conectado a la red.

[Hora]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Hora]

Puede verificar o cambiar la hora mientras mira contenido en el proyector.

- **[Ajuste automático]**

Establece automáticamente la hora que se muestra en la pantalla del proyector.

- **[Hora]/[Fecha]/[Zona Horaria]**

Puede ajustar manualmente la fecha y hora, etc.

[Temporizador]

 **(Configuración rápida)** → ⋮ → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Temporizador]

Ajusta el proyector para que se apague a una hora especificada.
Si desea desactivar el [Temporizador], seleccione [Apagado].

[Temporizador de Encendido]

 **(Configuración rápida)** → ⋮ → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Temporizador de Encendido]

Establezca [Temporizador de Encendido] en [Encendido].

El proyector se enciende a la hora establecida.

Para utilizar [Temporizador de Encendido], ajuste la hora correctamente.

- [Hora]: Ajuste el temporizador de encendido.
- [Repetición de Temporizador]: Ajuste el día de la semana. Establezca la opción en [Ninguno] para activar la función solo una vez.
- [Entrada]: Ajuste una entrada externa para que se muestre cuando se enciende la alimentación.
- [Volumen]: Ajuste el volumen de audio a utilizar cuando se enciende la alimentación.

[Temporizador de Apagado]

 **(Configuración rápida)** → ⋮ → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Temporizador de Apagado]

Establezca [Temporizador de Apagado] en [Encendido].

El proyector se apaga a la hora establecida.

Para utilizar [Temporizador de Apagado], ajuste la hora correctamente.

- [Hora]: Configure la hora a la que se apagará el proyector.
- [Repetición de Temporizador]: Ajuste el día de la semana. Establezca la opción en [Ninguno] para activar la función solo una vez.

[Apagado automático]

 **(Configuración rápida)** → ⋮ → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Apagado automático]

Si no hay señal de entrada ni se presiona un botón, el proyector se apagará automáticamente después de transcurrido el tiempo predeterminado.

[Seguridad]

- Establezca [Seguridad] en [Encendido].
- La contraseña inicial es "0000".

Activación de [Bloqueo de aplicaciones]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de

aplicaciones] → Seleccione la aplicación deseada

Puede bloquear o desbloquear la aplicación.

- La función de bloqueo no está disponible de manera inmediata para la aplicación que se está ejecutando en este momento.

Activación de [Bloqueo de entradas]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de

entradas] → Seleccione la entrada externa deseada

Puede bloquear o desbloquear las entradas.

Restablecer contraseña

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Seguridad] → [Restablecer
contraseña]

Establece o cambia la contraseña del proyector.

Restablecer una contraseña perdida

Si pierde la contraseña que estableció, puede restablecerla de la siguiente manera:

- 1 Presione el botón  **(Configuración rápida)** en el control remoto y seleccione  → [General] → [Seguridad].
- 2 Presione   →   →   →   en el control remoto. Aparecerá la ventana de ingreso de la contraseña principal.
- 3 Ingrese los números "0313" en la ventana de ingreso de la contraseña principal, luego presione [Ingresar]. Se restablecerá la contraseña.

[Modo de Proyecc]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Modo de Proyecc]

Esta función da vuelta la imagen proyectada o la coloca en posición horizontal.

[Keystone]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Keystone]

Para evitar que la imagen en la pantalla se vuelva trapezoidal, Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en un ángulo recto a la pantalla.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Administración de Cuentas]

Crear una Cuenta LG

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Administración de Cuentas] →

[Iniciar Sesión con Cuenta LG]

En [Administración de Cuentas], puede utilizar su dirección de correo electrónico para crear una nueva Cuenta LG.

O puede crear e iniciar sesión en una cuenta LG con el ID y la contraseña de una cuenta de servicio externa.

- 1 Seleccione [Crear Cuenta]. Lea y acepte los Términos del servicio.
- 2 Ingrese una ID y una contraseña. Su ID debe ser su dirección de correo electrónico.
- 3 Seleccione [OK]. Revise su correo electrónico para verificar la dirección. Verifique su dirección de correo electrónico antes de que expire el plazo para hacerlo.
- 4 Si la verificación por correo electrónico se realiza correctamente, se crea una cuenta LG y puede iniciar sesión con la información de esta cuenta.
 - Necesita una conexión a Internet para crear la cuenta.
 - Es posible que se apliquen restricciones al servicio según su edad.

Administrar su Cuenta LG

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Administración de Cuentas]

Puede administrar la información de su Cuenta LG.

- Seleccione  **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Administración de Cuentas] para iniciar sesión.
- [Información personal]
Puede ver información básica sobre la cuenta en la que ha iniciado sesión.
Puede cambiar la contraseña o presionar [Editar] para editar la información personal.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Configuración del Inicio]

 (Configuración rápida) → ⋮ → [General] → [Configuración del Inicio]

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Ejecución Automática del Inicio]

Puede configurar el Inicio para que se ejecute automáticamente al encender el proyector.

[Opciones del puntero]

 (Configuración rápida) → ⋮ → [General] → [Configuraciones adicionales] →

[Opciones del puntero]

Puede ajustar la velocidad y el tamaño del puntero mientras está en la pantalla.

[Ayuda para la configuración]

 (Configuración rápida) → ⋮ → [General] → [Configuraciones adicionales] →

[Ayuda para la configuración]

Si selecciona los menús de configuración, verá las sugerencias de la configuración.

Activar/desactivar cuadro de descripción en Configuración.

[Transparencia del Menú]

 (Configuración rápida) → ⋮ → [General] → [Configuraciones adicionales] →

[Transparencia del Menú]

Al establecer esta función en [Encendido], puede que hacer algunos menús (p. ej., Buscar, etc.) sean transparentes.

[Protector de pantalla]

 (Configuración rápida) → ⋮ → [General] → [Configuraciones adicionales] →

[Protector de pantalla]

Cuando la aplicación que se muestra actualmente no recibe entradas del usuario durante una hora, se reemplazará por un [Protector de pantalla].

- Al configurar el [Protector de pantalla] en [Apagado], se mantiene la misma pantalla durante un período prolongado y es posible que afecte la calidad.

Es posible que no se pueda recuperar si se afectó la pantalla.

[Imagen sin señal]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] →

[Imagen sin señal]

Puede encender o apagar la imagen que se muestra cuando no hay señal.

Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

- [Encendido]
Se muestra la imagen predeterminada si no hay señal.
- [Apagado]
Se muestra un mensaje [Sin señal] si no hay señal.

[Modo ahorro de energía]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] →

[Modo ahorro de energía]

Establezca las opciones de alimentación para reducir el consumo de energía.

Es posible que el nombre de esta función varíe según la región.

- [Apagado automático]
Configure el proyector para que se apague automáticamente cuando no haya entradas del usuario durante un período especificado.
- [Modo ahorro de energía HDD]
Si establece el modo en [Encendido], el disco duro USB conectado al proyector pasará al modo de ahorro de energía cuando se deje desatendido durante un período prolongado.

[Modo de Casa/Tienda]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] →

[Modo de Casa/Tienda]

Puede elegir entre el [Modo Hogar] y el [Modo Tienda].

Para utilizar el proyector en el hogar, seleccione [Modo Hogar].

Seleccione el [Modo Tienda] solo cuando el proyector se muestra en una tienda.

El [Modo Tienda] proporciona configuraciones optimizadas para la exhibición en tiendas.

[Encend. auto]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] →

[Encend. auto]

Hace que el proyector se encienda automáticamente cuando el cable de alimentación está conectado al proyector.

- **[Encendido]**

Cuando el código de alimentación está conectado al proyector, este se enciende automáticamente.

- **[Apagado]**

Cuando el código de alimentación está conectado al proyector, este entra en modo de espera.

[Modo de altitud]

 **(Configuración rápida)** →  → [General] → [Configuraciones adicionales] →

[Modo de altitud]

Si el proyector se usa a una altitud mayor que 1 200 metros, active esta función.

De lo contrario, el proyector se podría sobrecalentar o se podría activar su función de protección. Si esto sucede, apague el proyector y vuelva a encenderlo después de esperar varios minutos.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Accesibilidad]

[Guía de audio]

 (Configuración rápida) →  → [Accesibilidad] → [Guía de audio]

Si establece la [Guía de audio] en [Encendido], se proporcionarán guías de audio en distintas situaciones, tales como cuando ajusta el volumen o cambia la configuración y las señales de entrada.

- [Velocidad]
Ajusta la velocidad de la guía de voz.
- [Volumen]
Ajusta el volumen de la guía de voz.
- [Tono]
Ajusta el tono de la guía de voz.
- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos idiomas.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Los elementos configurables varían según el modelo.
- Para usuarios con discapacidad visual.
- Al configurar la [Guía de audio] en [Encendido] cambia automáticamente el [Sonido de Encendido del Proyector] (disponible solo en algunos modelos) a [Encendido] también.

[Sonido de Encendido del Proyector]

 (Configuración rápida) →  → [Accesibilidad] → [Sonido de Encendido del Proyector]

Esta función permite encender o apagar los efectos de sonido cuando se enciende o apaga el proyector.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Alto contraste]

 **(Configuración rápida)** →  → [Accesibilidad] → [Alto contraste]

Cuando esta función está en [Encendido], ajusta el fondo de algunos de los menús de la pantalla y los colores de las fuentes para destacar el contraste entre las áreas claras y oscuras.

[Escala de grises]

 **(Configuración rápida)** →  → [Accesibilidad] → [Escala de grises]

Puede ver los elementos con mayor claridad si cambia el color del menú proporcionado en la imagen y la pantalla a blanco y negro. Ajústelo en [Encendido].

[Invertir colores]

 **(Configuración rápida)** →  → [Accesibilidad] → [Invertir colores]

Para mejorar la visibilidad de los menús en la pantalla, puede invertir y calibrar ciertos colores en algunos menús. Ajústelo en [Encendido].

[Asistencia]

[Actualización del Software]

 (Configuración rápida) →  → [Asistencia] → [Actualización del Software]

Si es necesario actualizar el software, ejecute Actualización del Software a fin de aplicar la versión del software más reciente para su uso.

- [Permitir Actualizaciones Automáticas]

Si se establece en [Encendido], las actualizaciones se realizarán automáticamente sin preguntar cuando haya una nueva actualización después de una verificación de versión.

- [Buscar actualizaciones]

Al buscar la versión más reciente, solo puede hacer actualizaciones si se encuentra disponible un archivo de actualización de una versión posterior. El proyector busca automáticamente la versión del software, pero, de ser necesario, se puede hacer una búsqueda manual.

- Los elementos configurables varían según el modelo.
- La versión más reciente se puede obtener mediante una conexión a Internet.
- Si el software no está actualizado, es posible que algunas funciones no funcionen como deben.
- En algunos países, no se muestra la opción [Permitir Actualizaciones Automáticas] si no está conectado a Internet.

[Información del Proyector]

 (Configuración rápida) →  → [Asistencia] → [Información del Proyector]

Puede revisar la información, como por ejemplo, [Modelo], [Número de Serie] y [Nombre del dispositivo].

[Notificaciones]

 **(Configuración rápida)** →  → [Asistencia] → [Notificaciones]

Puede ver todas las notificaciones de las aplicaciones del proyector y los servicios de LG al mismo tiempo. Puede ver y eliminar todos los mensajes de notificaciones y pasar directamente a ver las notificaciones de uso de aplicaciones y sitios web que son compatibles con los accesos directos.

[Configuraciones adicionales]

 **(Configuración rápida)** →  → [Asistencia] → [Configuraciones adicionales]

Los elementos configurables varían según el modelo.

- **[Prueba de imagen]**

Inicie la [Prueba de imagen] para comprobar si la salida de señal de video es normal y luego realice una selección en caso de que haya un error.

Si no ha encontrado problemas en la prueba, revise el dispositivo externo conectado.

- **[Prueba de Sonido]**

Inicie la [Prueba de Sonido] para comprobar si la salida de señal de sonido es normal y luego realice una selección en caso de que haya un error.

Si no ha encontrado problemas en la prueba, revise el dispositivo externo conectado.

- La prueba de sonido solo se puede realizar a través de la bocina interna del proyector.

- **[Acuerdos del usuario]**

Estos son los términos y condiciones de privacidad para el uso de los servicios relacionados con el proyector inteligente.

- **[Aviso Legal]**

Es un aviso legal para los servicios prestados mediante el proyector.

- **[Aviso sobre Software de Código Abierto]**

Puede ver las instrucciones para cada elemento.

- **[Establecer ID]**

Para la función de control remoto para PC, puede especificar un número único para el proyector.

[Restablecer la configuración inicial.]

 **(Configuración rápida)** →  → [Asistencia] → [Restablecer la configuración inicial.]

Vuelve el proyector a su configuración inicial. Esto volverá todas las configuraciones a sus valores predeterminados.

Después de restablecer la configuración, el proyector se apaga y se enciende automáticamente.

- Si [Seguridad] está configurado en [Encendido], escriba la contraseña en [Restablecer la configuración inicial].
- No desconecte de la energía durante la inicialización.
- Recomendamos que restablezca el proyector con la función [Restablecer la configuración inicial.] antes de venderlo o transferirlo a un tercero.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

La información de servicio al cliente para problemas con los productos está disponible en  (Configuración rápida) →  → [Asistencia] en el proyector.

Realizar una revisiónn con la opción [Ayuda rápida].

Cuando el proyector falla, puede obtener ayuda para resolver el problema.

Presione el botón  (Configuración rápida) en el control remoto y seleccione  → [Asistencia] → [Ayuda rápida].

También puede mantener presionado el botón del número  en el control remoto para ejecutar la función [Ayuda rápida].

- [Configuración de Optimización]
Puede comprobar automáticamente el estado general de su proyector y ver y cambiar los valores de configuración recomendados.
- [Verificar Elementos]
Seleccione el elemento que causa el problema y puede obtener ayuda para resolverlo.
 - [Autodiagnóstico de los Ajustes del Proyector]: Seleccione el elemento que coincide con la señal para encontrar instrucciones que puedan ayudarlo a resolver el problema.
 - [Compruebe el estado del Proyector]: Puede revisar el estado actual del proyector para el elemento seleccionado.
- [Servicio Remoto de LG]
Puede obtener ayuda para resolver el problema a través del Servicio remoto.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Cuando no haya contenido relacionado en [Ayuda rápida], consulte la Solución de problemas.
- Si aún no puede resolver el problema, comuníquese con el centro de servicio al cliente.

Comportamiento anormal

Errores de encendido/control remoto

No puedo encender el proyector.

- Asegúrese de que el conector de alimentación del proyector esté conectado al tomacorriente de forma correcta.
- Si está usando un tomacorriente múltiple, asegúrese de que esté funcionando de forma correcta. Para revisar si una regleta está funcionando correctamente, conecte el conector de alimentación del proyector directamente a un tomacorriente de pared y observe cómo funciona.
- Intente encenderlo con el botón del proyector.

La pantalla no se muestra durante algunos momentos después del encendido del aparato.

- Esto se debe a que hay un proceso de eliminación de ruido para eliminar cualquier posibilidad de ruidos que puedan surgir durante el encendido. Esto no significa que el producto esté defectuoso.

No puedo encender el proyector con el control remoto.

- Asegúrese de que el conector de alimentación del proyector esté conectado al tomacorriente de forma correcta.
- Cambie las pilas del control remoto. (Use pilas alcalinas).
- Revise si hay un obstáculo en frente del sensor del control remoto del proyector. Las barras de sonido u otros obstáculos ubicados frente al receptor inferior del proyector pueden obstruir la recepción de la señal de IR.

El puntero del Control Remoto Mágico Luminoso no aparece en la pantalla.

- Direccionne el control remoto hacia el proyector y mantenga presionado el botón  hasta que aparezca la instrucción. Se eliminará el registro del control remoto previamente registrado y se volverá a registrar.
- Sustituya las pilas cuando aparezca la solicitud en la pantalla del proyector. (Use pilas alcalinas).
- Si la  (**Configuración rápida**) →  → [Accesibilidad] → [Guía de audio] está establecida en [Encendido], el puntero del Control Remoto Mágico Luminoso no aparecerá. Establezca la [Guía de audio] en [Apagado].
(Es posible que algunos modelos no sean compatibles).

La energía se desconecta repentinamente.

- Compruebe si está configurado [Temporizador de Apagado], [Apagado automático] o [Apagado Automático].
- También existe la posibilidad de que se haya activado el circuito de protección interno porque la temperatura interna del producto ha aumentado inusualmente o excesivamente.

Problemas en la pantalla

Primero que todo, diríjase a (Configuración rápida) → → [Asistencia] → [Configuraciones adicionales] → [Prueba de imagen] para revisar si hay anomalías en el proyector.

Si está usando un decodificador, apáguelo y vuelva a encenderlo.

Asegúrese de que el decodificador esté conectado al proyector de manera correcta.

Aparece un mensaje que indica que la pantalla no tiene señal.

- Compruebe si el cable conectado al dispositivo externo está correctamente conectado al proyector.
- Diríjase a para elegir la entrada conectada.
- Compruebe que el dispositivo externo, como el decodificador o el reproductor de Blu-ray, esté encendido.

La pantalla se sacude después de la aparición momentánea de líneas verticales u horizontales y un patrón de red.

- Deje de usar elementos tales como teléfonos inalámbricos, secadores de pelo, taladros eléctricos, etc. El problema es causado por dispositivos electrónicos de alta frecuencia, como por ejemplo otro proyector o fuentes electromagnéticas potentes.

Veo líneas verticales en las cuatro direcciones de la pantalla, o los colores están difusos, cuando intento conectar el cable HDMI.

-  **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración de Relación de Aspecto] → [Original]
Establezca [Original] en [Apagado].
[Original] le muestra la imagen original tal como está. Es posible que vea distorsiones en las cuatro direcciones en la pantalla si la señal tiene ruido.

No puedo ver nada o la imagen parpadea cuando intento conectar el cable HDMI®.

- Revise si el cable HDMI® es compatible con las especificaciones. Es posible que experimente fallas como parpadeos o la pantalla en blanco si el cable HDMI® está dañado (doblado, quebrado).
- Asegúrese de que el cable HDMI esté conectado al puerto de manera correcta. Si el cable está mal conectado o flojo es posible que cause problemas de visualización en la pantalla.
- Cuando utilice un decodificador, ajuste [HDMI Ultra HD Deep Color] en  **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuraciones adicionales].

La pantalla se ve muy tenue u oscura.

-  **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Configuración para el modo de imagen] → [Modo de Imagen]
Cambio a [Modo de Imagen] para obtener el modo de imagen deseado. ([Estándar], etc.) Esto solo se aplica al modo de entrada actual.
-  **(Configuración rápida)** →  → [Imagen] → [Ahorro de Energía]
Cambio el [Ahorro de Energía] a [Mínimo].

La pantalla se ve en blanco y negro o se visualizan colores extraños.

- Revise el modo de entrada o la conexión de cable.
- Diríjase a  para elegir la entrada conectada.
- Compruebe los ajustes de [Alto contraste], [Escala de grises] e [Invertir colores].

Problemas de audio

Primero que todo, diríjase a (Configuración rápida) → → [Asistencia] → [Configuraciones adicionales] → [Prueba de Sonido] para revisar si hay anomalías en el proyector.

Si está usando un decodificador, apáguelo y vuelva a encenderlo.

Asegúrese de que el decodificador esté conectado al proyector de manera correcta.

La pantalla se ve bien, pero no reproduce el sonido.

- Si utiliza un decodificador, no habrá sonido si estableció el volumen del decodificador o del proyector en 0, o si activó el modo silencio. Ajuste el volumen en un nivel apropiado.
- (Configuración rápida) → → [Audio] → [Salida de Audio]
Establezca la [Salida de Audio] en [Altavoz Interno del Proyector] y vuelva a revisarla. Si escucha correctamente el audio, debe configurar los altavoces externos para que estén conectados a la barra de sonido.

No se escucha el audio en uno de los altavoces.

- (Configuración rápida) → → [Audio] → [Configuración del Modo de Audio] → [Balance]
Ajuste el balance, según sea necesario, con el botón de Navegación en [Balance].

Problemas de conexión a la PC

Mantenga presionado el botón  en el control remoto. Seleccione  → [Editar] en la parte superior derecha de [Panel del hogar]. En el modo de edición, establezca el ícono de la terminal HDMI conectada a la PC en PC para aplicar las configuraciones de video y de relación de aspecto que están alineadas con la PC.

Para conectar un dispositivo diferente al mismo terminal de entrada, debe establecer nuevamente el ícono porque las configuraciones para editar el ícono no se restablecerán de manera automática.

La pantalla permanecerá en blanco después de conectarla a la PC.

- Compruebe que la PC esté conectada al proyector en forma adecuada.
 - Apague el proyector y enciéndalo con el control remoto.
 - Reinicie la computadora con el proyector encendido.
 - Asegúrese de que la resolución de salida configurada en la PC esté ajustada en la resolución compatible con HDMI-PC del proyector.
 - Para usar monitores duales, compruebe que la PC o la computadora portátil sean compatibles con el modo de monitor dual.
 - Vuelva a conectar el cable HDMI® de alta velocidad.
 - Si conectó el puerto de salida RGB de su PC o el puerto de entrada HDMI o el proyector. Necesita un adaptador de RGB a HDMI.
- No verá nada en la pantalla si utiliza un adaptador de HDMI a RGB.

La pantalla se recorta o se inclina hacia un lado después de conectar a una PC.

- Configure la resolución de la PC que sea compatible con el proyector.
 - Configure el nombre del dispositivo HDMI conectado como PC.
- Mantenga presionado el botón  en el control remoto. Seleccione  → [Editar] en la parte superior derecha. Cambie el ícono del puerto HDMI conectado a [Entradas] a la PC y seleccione [Guardar].

El sonido no se reproduce cuando la PC está conectada por medio de un cable HDMI®.

- En Configuración de la PC, establezca Panel de control → Audio → Reproducción → proyector LG como dispositivo predeterminado.
- Consulte al fabricante si la tarjeta gráfica que tiene es compatible con la salida HDMI de audio.

[Foto & Vídeo] Problemas de reproducción de películas

Para obtener más información sobre los archivos compatibles, consulte “[Foto & Vídeo]”.

No puedo encontrar un archivo en [Foto & Vídeo].

- Compruebe que los archivos en el dispositivo de almacenamiento USB puedan ser leídos en una PC.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.

Recibo un mensaje que dice “Este archivo no es compatible” o el sonido se reproduce normalmente, pero no el video.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.
- Revise si la resolución es compatible.
- Revise si el códec de video es compatible.
- Revise si la frecuencia de imagen es compatible.

Recibo un mensaje que dice “Este tipo de audio no es compatible” o el sonido se reproduce normalmente, pero no el video.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.
- Revise si el códec de audio es compatible.
- Revise si la tasa de bits es compatible.
- Revise si la velocidad del muestreo es compatible.
- Revise si la separación del canal de audio es compatible.

No puedo ver los subtítulos.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que los archivos de video y de los subtítulos tengan el mismo nombre.
- Compruebe además que el archivo de video y el archivo de los subtítulos estén en la misma carpeta.
- Compruebe que el archivo de subtítulo sea compatible.
- Revise si el idioma es compatible. (Puede comprobar el idioma del archivo de los subtítulos abriendo el archivo con Notepad). Si la codificación de los subtítulos está mal establecida, es posible que no se muestren de forma adecuada. Seleccione → en el panel de control de la parte inferior de la pantalla de reproducción de videos y cambie el valor de la [PÁGINA DE CÓDIGO].
- Si reproduce un archivo de video que está almacenado en otro dispositivo mediante la función de uso compartido de contenido, es posible que no estén disponibles los subtítulos según el programa que utilice.
- Los subtítulos no son compatibles si está reproduciendo un video mediante una unidad NAS. Consulte con el fabricante de NAS.

No se reconoce el dispositivo de almacenamiento USB cuando se conecta.

- Revise si el dispositivo de almacenamiento USB es compatible con el proyector. Para conocer detalles, consulte "Conexión USB".

Problemas de conexión a la red

Puede comprobar el estado de la conexión a la red como se muestra a continuación.

-  **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Configuración de Conexión de Red] → [Conexión cableada (Ethernet)]
-  **(Configuración rápida)** →  → [Conexión] → [Configuración de Conexión de Red] → [Conexión Wi-Fi] → [Configuración avanzada de Wi-Fi]



Cuando aparece una X al lado del proyector

- Revise el proyector o el punto de acceso (enrutador).
- Revise el estado de la conexión del proyector, el punto de acceso (enrutador) y el cable módem.
- Apague y encienda en el siguiente orden;
 1. El cable módem: espere que se reinicie el cable módem.
 2. El punto de acceso (enrutador): espere que el punto de acceso (enrutador) se reinicie.
 3. El proyector.
- Si desea establecer una conexión LAN por cable, compruebe si puede obtenerse una dirección IP de su enrutador correctamente. Si está configurando su red, compruebe manualmente si todos los ajustes son correctos.
- Si desea establecer una conexión inalámbrica, compruebe también los siguientes puntos.
 1. Configure el SSID (nombre de red) o el canal inalámbrico de su enrutador.
 2. Configure la clave de seguridad de su enrutador.
 Si no conoce esta configuración, consulte el manual de instrucciones del enrutador y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si aún tiene dudas, comuníquese con la empresa del enrutador o con la empresa de Internet.
- Si utiliza una conexión inalámbrica, cambie el SSID (nombre de red) y el canal inalámbrico del punto de acceso (enrutador).
- Si usa una dirección IP estática, ingrésela directamente.
- Comuníquese con el proveedor de servicios de Internet o con la empresa fabricante del punto de acceso (enrutador).



Cuando una X aparece al lado de la puerta de enlace

- Revise el punto de acceso (enrutador) o consulte al proveedor de servicios de Internet.
- Desconecte el cable de alimentación del punto de acceso (enrutador), el cable módem y espere durante 10 segundos. Vuelva a conectar la alimentación.
- Inicialice (reinicie) el punto de acceso (enrutador) o el cable módem.
- Comuníquese con el proveedor de servicios de Internet o con la empresa fabricante del punto de acceso (enrutador).
- Revise el sitio web del fabricante del punto de acceso (enrutador) para asegurarse de que el enrutador tenga instalada la versión de firmware más reciente.
- Si no conoce esta configuración, consulte el manual de instrucciones del enrutador y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si aún tiene dudas, comuníquese con la empresa del enrutador o con la empresa de Internet.



Cuando una X aparece al lado de DNS

- Revise el punto de acceso (enrutador) o consulte al proveedor de servicios de Internet.
- Desconecte el cable de alimentación del punto de acceso (enrutador), el cable módem y espere durante 10 segundos. Vuelva a conectar la alimentación.
- Inicialice (reinicie) el punto de acceso (enrutador) o el cable módem.
- Compruebe que la dirección MAC del proyector/punto de acceso (enrutador) esté registrada con el proveedor de servicios de Internet. (La dirección MAC que se muestra en el panel de la ventana de estado de red debe estar registrada con el proveedor de servicios de Internet).
- Si no conoce esta configuración, consulte el manual de instrucciones del enrutador y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si aún tiene dudas, comuníquese con la empresa del enrutador o con la empresa de Internet.

Problemas de la Cuenta LG

En algunos países el acceso al sitio Web (www.lgappstv.com) puede estar restringido.

Ya me registré en el proyector. ¿Debo registrarme también en el sitio Web (www.lgappstv.com)?

- Puede utilizar el sitio web con la información de membresía que utilizó cuando se registró en el proyector.
Puede utilizar el sitio web iniciando sesión en el sitio web con el ID y la contraseña que usó al registrarse en el proyector, ingresando información adicional y completando el proceso de verificación por correo electrónico.

Olvidé mi Contraseña. ¿Qué debo hacer?

- En la pantalla de inicio de sesión del proyector, seleccione el botón [¿Olvidó su Contraseña?] para ir a la página de búsqueda de contraseña. Ingrese su dirección de correo electrónico en la página de búsqueda de contraseña, y le enviaremos un enlace para restablecerla.
- También puede restablecer su contraseña en Cuenta LG → Restablecer contraseña en el sitio web (www.lgappstv.com).

Problemas del navegador de Internet

Cuando uso Internet, algunas partes de un sitio Web particular no están visibles.

- El [Navegador web] solo es compatible con medios HTML5 y no es compatible con complementos Flash.
- El [Navegador web] no admite la instalación de complementos.
- Es posible que en el [Navegador web] no se puedan reproducir archivos de medios que no estén en los siguientes formatos: JPEG/PNG/GIF.
- No puede guardar archivos adjuntos o imágenes.
- Si la función [Utilizar Bloquear Anuncios] está activada, el área del sitio web que parece mostrar un anuncio aparecerá en blanco. Si parte del contenido del sitio web está bloqueado y no se muestra, intente ajustar  → [Configuración] → [Utilizar Bloquear Anuncios] como [Apagado] en el [Navegador web].

Internet se desconecta automáticamente cuando visito un sitio Web.

- El navegador de Internet puede ser obligado a cerrarse cuando el tamaño de la memoria disponible no es suficiente para agregar la información de las imágenes de un sitio Web.

Al mirar un video en el [Navegador web], el video se desactiva.

- Es posible que pueda arreglarlo al establecer  → [Configuración] → [Adaptación de transmisión usando JavaScript] en [Apagado] en el [Navegador web]. La configuración no se aplica a las pestañas que se abrieron antes de realizar el cambio y solo se aplica a las pestañas que se abrieron después del cambio.





CONFIGURACIÓN DE DISPOSITIVOS DE CONTROL EXTERNOS

La imagen que se muestra puede ser diferente a su pantalla.

La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

[]: botones y texto que se mostrarán en la pantalla del proyector.

CÓDIGOS DE TECLAS

Los elementos configurables varían según el modelo.

Código (hexadecimal)	Función	Nota
02	Volumen +	Botón CR
03	Volumen -	Botón CR
06	> (Derecha)	Botón CR
07	< (Izquierda)	Botón CR
08	Potencia	Botón CR
09	Silencio	Botón CR
0B	Entrada	Botón CR
0E	Temporizador	Botón CR
10 - 19	* Tecla numérica (0 - 9)	Botón CR
28	◀ (Atrás)	Botón CR
40	△ (Arriba)	Botón CR
41	▽ (Abajo)	Botón CR
42	Mis aplicaciones	Botón CR
43	Config.	Botón CR
44	OK	Botón CR
45	Configuración rápida	Botón CR
5B	Salir	Botón CR
61	Azul	Botón CR
63	Amarillo	Botón CR
71	Verde	Botón CR
72	Rojo	Botón CR
79	Relación de aspecto	Botón CR

Código (hexadecimal)	Función	Nota
7C		Botón CR
7E	SIMPLINK	Botón CR
8E	▷▷ (Adelante)	Botón CR
8F	<< (Atrás)	Botón CR
AA	Información	Botón CR
B0	▷ (Reproducir)	Botón CR
B1	□ (Detener)	Botón CR
BA	(Pausar)	Botón CR
BB	Fútbol	Botón CR

CONFIGURACIÓN DE DISPOSITIVOS DE CONTROL EXTERNOS

La imagen que se muestra puede ser diferente a su pantalla.

Para utilizar las funciones del proyector con una PC, conecte el cable de conversión USB a serie/RS-232C de terminal de entrada (control y servicio).

Tiene varias maneras de conectar el proyector, dependiendo de las terminales compatibles del modelo.

- No todos los modelos son compatibles con la conexión del cable de conversión USB a serie.
- No se proporciona un cable RS-232C ni un cable de conversión USB a serie.
- Los elementos configurables varían según el modelo.

Cable de conversión USB a serie (RS-232C) con cable USB

Tipo USB



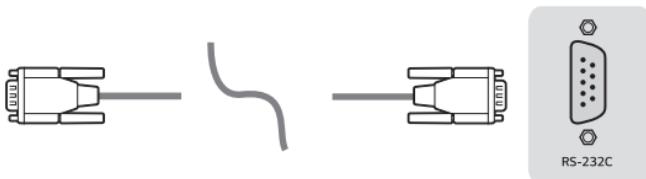
(PC)

(Proyector)

- El Proyector LG es compatible con el cable de conversión USB a serie (RS-232C) basado en el chip PL2303 (ID del proveedor: 0x0557, ID del producto: 0x2008), que LG no fabrica ni provee.
- Puede adquirirse en tiendas de computación que venden accesorios para los profesionales de asistencia IT.
- Cuando se conecta el cable de conversión USB a serie, no puede controlar el proyector a través de la entrada RS-232C.

Cable RS-232C (serie) con RS-232C (serie)

Tipo DE9(D-Sub 9pin)



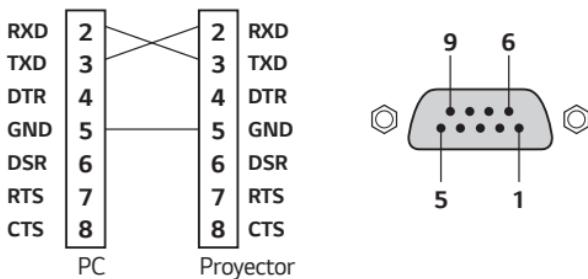
(PC)

(Proyector)

- Necesita adquirir el cable RS-232C (DE9, D-Sub 9pin tipo hembra a hembra) a RS-232C (serie) que se necesita para la conexión entre la PC y el proyector, que se especifica en el manual.
- La interfaz de conexión varía según el modelo.

Opciones de configuración de RS-232C

Figura 1: Diagrama de conexión de RS-232



Función de Establecer ID

Esta función le permite asignar una ID única al proyector para controlarlo de manera remota desde su PC.

Consulte la página correspondiente para la estructura de datos real.

- Los elementos configurables varían según el modelo.

- 1 En el control remoto, presione el botón (Configuración rápida).
- 2 Seleccione → [Asistencia] → [Configuraciones adicionales].
- 3 Seleccione la función Establecer ID deseada desde el elemento [Establecer ID].
Seleccione un valor de 1 a 99 en Establecer ID.

Parámetros de comunicación

- Velocidad en baudios: 9 600 b/s (UART)
- Longitud de los datos: 8 bits
- Bit de paridad: ninguna
- Bit de parada: 1 bit
- Código de comunicación: código ASCII
- Use un cable cruzado (reversa).

Lista de referencia de comandos

Los elementos configurables varían según el modelo.

	Comando1	Comando2	Dato (Hexadecimal)
01. Alimentación*	k	a	00 - 01
02. [Relación de Aspecto]	k	c	(Consulte la página 12).
03. Silencio de pantalla	k	d	(Consulte la página 13).
04. Silencio de volumen	k	e	00 - 01
05. Control de volumen	k	f	00 - 64
06. [Contraste]	k	g	00 - 64
07. [Brillo]	k	h	00 - 64
08. [Color]	k	i	00 - 64
09. [Tinte]	k	j	00 - 64
10. [Nitidez]	k	k	00 - 32
11. Selección de OSD	k	l	00 - 01
12. Modo de bloqueo de control remoto	k	m	00 - 01
13. [Modo Iris]	k	n	00 - 02
14. [Balance]	k	t	00 - 64
15. [Temperatura de color]	x	u	00 - 02
16. [Ecualizador]	j	v	(Consulte la página 17).
17. [Ahorro de Energía]	j	q	01 - 03
18. Tecla	m	c	CÓDIGOS DE TECLAS
19. Selección de entrada (principal)	x	b	(Consulte la página 18).

* Durante la reproducción de medios, ningún comando, excepto Alimentación (ka) y Tecla (mc), se ejecuta ni se reconoce como NG.

* Con el cable RS-232C, el proyector puede comunicar “comando ka” en el estado encendido o apagado. Pero con el cable de conversión USB a serie, el comando solo funciona si el proyector está encendido.

Protocolo de transmisión/recepción

Transmisión

(Comando1)(Comando2)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

- (Comando 1): k, j, m, x
- (Comando 2): Este comando se usa para controlar el proyector.
- (Establecer ID): Use esto a fin de seleccionar el proyector para controlar, y el ID puede asignarse a cada proyector en [Asistencia] → [Configuraciones adicionales] → [Establecer ID]. Seleccione un valor entre 1 y 99. Al seleccionar "0" para el valor de Establecer ID en el formato de protocolo, puede controlar todos los proyectores conectados.
 - * El valor se muestra como base 10 en el menú OSD y se usa como base 16 (0x00 - 0x63) en el protocolo de transmisión/recepción para el control remoto.
- (DATO): Transmite un valor de configuración (Dato) que se necesita para el comando que se describió previamente. (hexadecimal) Cuando se envía Dato "FF", se lee el valor de configuración que corresponde a un comando específico (Modo lectura de datos).
- (Cr): Retorno de cargo, que es "0xD" en código ASCII.
- (): Espacio, que es "0x20" en código ASCII.

Reconocimiento de aceptación

(Comando2)()(Establecer ID)()(OK)(Dato)(x)

- Cuando recibe los datos de manera correcta, el proyector envía una señal de respuesta de ACK en el formato mencionado anteriormente. Los Datos que muestran el estado actual se reciben en el Modo lectura de datos. Los Datos de la PC simplemente se devuelven en el Modo escritura de datos.

Reconocimiento de error

(Comando2)()(Establecer ID)()(NG)(Dato)(x)

Cuando el conjunto recibe una pieza de Datos anormal desde una función no compatible o si hay un error de comunicación, devuelve ACK en el formato anterior.

Dato 00: Código ilegal

Asignación de datos reales (Hexadecimal → Decimal)

Cuando ingrese los (Datos) en hexadecimal, consulte la tabla de conversión a continuación.

00: Paso 0	32: Paso 50 (Establecer ID 50)	FE: Paso 254
01: Paso 1 (Establecer ID 1)	33: Paso 51 (Establecer ID 51)	FF: Paso 255
...
0A: Paso 10 (Establecer ID 10)	63: Paso 99 (Establecer ID 99)	01 00: Paso 256
...
0F: Paso 15 (Establecer ID 15)	C7: Paso 199	27 0E: Paso 9998
10: Paso 16 (Establecer ID 16)	C8: Paso 200	27 0F: Paso 9999
...

Según el modelo y la señal, los comandos podrán funcionar de un modo diferente.

01. Alimentación (comando: k a)

- Controla el *Encendido/Apagado de la alimentación de energía al proyector.

Transmisión (k)(a)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato 00: Apagado

01: *Encendido

Ack (a)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- Para mostrar que el proyector está encendido o *apagado

Transmisión (k)(a)()(Establecer ID)()(FF)(Cr)

Ack (a)()(Establecer ID)()(OK)(Dato)(x)

* Como sucede con otras funciones, cuando se envían los datos a "FF" en el formato anterior, los datos de Ack se envían como la respuesta del estado actual correspondiente a cada función.

* Con el cable RS-232C, el proyector puede comunicar "comando ka" en el estado encendido o apagado. Pero con el cable de conversión USB a serie, el comando solo funciona si el proyector está encendido.

02. [Relación de Aspecto] (comando: k c) (principal)

► Ajusta la [Relación de Aspecto]. (Principal)

También puede ajustar la [Relación de Aspecto] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(c)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

01: [4:3]

02: [16:9]

04: [Zoom vertical]

05: [Zoom de 4 direcciones]

06: [Por Programa]

Ack (c)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- * Si el modo de entrada HDMI es compatible con la resolución HD, [Por Programa] funciona.
- * Con la entrada de la PC, seleccione la relación de aspecto de la pantalla, 16:9 o 4:3.
- * Los elementos configurables varían según el modelo.

03. Silencio de pantalla (comando: k d)

- ▶ Para establecer el encendido o apagado del silencio de pantalla.

Transmisión (k)(d)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

- 00: Silencio de pantalla apagado, Silencio de video apagado
- 01: Silencio de pantalla encendido
- 10: Silencio de video encendido

Ack (d)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- * Si solo se encuentra encendido el silencio de video, el proyector mostrará la visualización en pantalla (OSD). Pero si está encendido el silencio de pantalla, el proyector no mostrará dicha visualización (OSD).

04. Silencio de volumen (comando: k e)

- ▶ Para controlar la encendido o apagado del silencio de volumen.

También es posible ajustar el silenciador a través del botón mute del control remoto.

Transmisión (k)(e)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

- 00: Silencio de volumen encendido (volumen apagado)
- 01: Silencio de volumen apagado (volumen encendido)

Ack (e)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

05. Control de volumen (comando: k f)

- ▶ Para ajustar el volumen.

También puede ajustar el volumen con los botones volume +, - del control remoto.

Transmisión (k)(f)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (f)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

14

06. [Contraste] (comando: k g)

- Para ajustar el contraste de la pantalla.

También puede ajustar [Contraste] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(g)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (g)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

07. [Brillo] (comando: k h)

- Para ajustar el brillo de la pantalla.

También puede ajustar [Brillo] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(h)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (h)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

08. [Color] (comando: k i)

- Para ajustar el color de la pantalla.

También puede ajustar [Color] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(i)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (i)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

09. [Tinte] (comando: k j)

- Para ajustar el tinte de la pantalla.

También puede ajustar [Tinte] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(j)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato Rojo: 00 a Verde: 64

Ack (j)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

10. [Nitidez] (comando: k k)

- ▶ Para ajustar la nitidez de la pantalla.

También puede ajustar [Nitidez] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(k)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 32

Ack (k)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

11. Selección de OSD (comando: k l)

- ▶ Selecciona el encendido o apagado de visualización en pantalla (OSD) que muestra el estado del control en la pantalla.

Transmisión (k)(l)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato 00: OSD apagado

01: OSD encendido

Ack (l)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

12. Modo de bloqueo de control remoto (comando: k m)

- ▶ Para bloquear los botones del proyector y el control remoto.

Transmisión (k)(m)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato 00: Bloqueo desactivado

01: Bloqueo activado

Ack (m)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

* Si no está utilizando los botones del proyector y el control remoto, utilice este modo. Cuando la fuente de alimentación principal se apaga o enciende (se desconecta y se conecta, después de 20 a 30 segundos), se desactiva el bloqueo de control externo.

* En el modo de espera (DC apagado por temporizador de apagado o comando "ka" o "mc"), y si el bloqueo de teclas está encendido, el proyector no se encenderá con la tecla de encendido o IR Key y local.

16

13. [Modo Iris] (comando: k n)

- Para controlar [Modo Iris].

También puede ajustar [Modo Iris] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(n)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: [Cuarto oscuro]

01: [Medio]

02: [Cuarto brillante]

Ack (n)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

14. [Balance] (comando: k t)

- Para ajustar el balance.

También puede ajustar [Balance] en el menú [Audio].

Transmisión (k)(t)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato Mínimo: 00 a Máximo: 64

Ack (t)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

15. [Temperatura de color] (comando: x u)

- Ajusta el valor de la temperatura de color.

También puede ajustar [Temperatura de color] en el menú [Imagen].

Transmisión (x)(u)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: [Cálido]

01: [Medio]

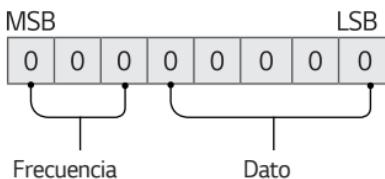
02: [Fría]

Ack (u)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

16. [Ecualizador] (comando: j v)

- Ajusta el ecualizador del proyector.

Transmisión (j)(v)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)



7	6	5	Frecuencia	4	3	2	1	0	Paso
0	0	0	1. ^a banda	0	0	0	0	0	0 (decimal)
0	0	1	2. ^a banda	0	0	0	0	1	1 (decimal)
0	1	0	3. ^a banda
0	1	1	4. ^a banda	1	0	0	1	1	19 (decimal)
1	0	0	5. ^a banda	1	0	1	0	0	21 (decimal)

Ack (v)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- * Depende del modelo y se puede ajustar cuando el modo de audio está en un valor ajustable de ecualización.

18

17. [Ahorro de Energía] (comando: j q)

- Configura el modo de ahorro de energía.

También puede ajustar [Ahorro de Energía] en el menú [Imagen].

Transmisión (j)(q)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

01: [Mínimo]

02: [Medio]

03: [Máximo]

Ack (q)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

18. Tecla (comando: m c)

- Para enviar el código de tecla del control remoto de IR.

Transmisión (m)(c)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato: "CÓDIGOS DE TECLAS" en la página 2.

Ack (c)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

19. Selección de entrada (comando: x b) (entrada de imagen principal)

- Para seleccionar la fuente de entrada para la imagen principal.

Transmisión (x)(b)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

90: [HDMI 1]

91: [HDMI 2]

92: [HDMI 3]

Ack (b)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

* Esta función depende del modelo y la señal.

