



# MANUAL DEL USUARIO

## LG ProBeam

### Proyector DLP

---

Lea la información de seguridad atentamente antes de usar este producto.

BU70QGT (BU70QGT-GL)

# CONTENIDO

## PREPARACIÓN

### TRANSPORTE

- 10 Revise lo siguiente antes de transportar el producto

### INSTALACIÓN

- 11 Revisión antes de comenzar la instalación  
11 Instrucciones de instalación  
11 Instalación tipo techo  
12 Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla  
16 Ajuste del enfoque y la posición de la pantalla de proyección  
18 Función multiproyección  
25 Sistema de seguridad Kensington

### USO DEL CONTROL REMOTO

- 26 Colocación de las baterías en el control remoto  
27 Visualización de las funciones del control remoto

### CONEXIONES EXTERNAS

- 31 Conexión a una PC  
31 Conexión de dispositivos externos  
33 Conexión de múltiples proyectores

### PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

### VERIFICACIÓN PREVIA AL REPORTE DE UNA FALLA

- 46 Verificación de seguridad del proyector  
47 Solución de problemas

### INFORMACIÓN DE VERIFICACIÓN

- 49 Especificaciones  
50 Modo HDMI/HDBaseT compatible  
52 Especificaciones para el módulo inalámbrico (LGSBWAC92)  
53 Licencias  
53 Software de código abierto  
54 Otras especificaciones  
55 Símbolos

### GARANTÍA LIMITADA (EE. UU.)

Este manual se creó para uso público y puede contener imágenes o contenidos diferentes del producto que usted compró.

Este manual está sujeto a cambios en función de las circunstancias de la empresa.

# PREPARACIÓN

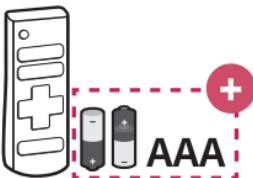
Esta imagen podría diferir levemente del producto real.

## Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran a continuación.

Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

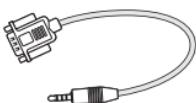
Se pueden agregar nuevos accesorios o retirar los antiguos.



Control remoto  
Dos baterías AAA



Manual del usuario



Cable Jack de D-Sub a teléfono

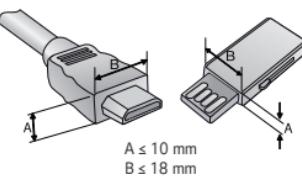


Cable de alimentación



**AAA:** Por regulaciones de tipo ambiental respecto a la importación y destrucción de baterías en Colombia; los proyectores no van a traer incluidas las pilas del control remoto.

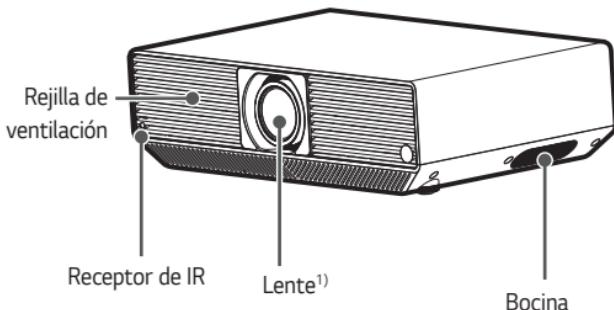
- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB en el puerto HDMI o USB, utilice un producto que tenga, como máximo, un ancho de 18 mm y un largo de 10 mm. Si el cable USB o la unidad Flash USB no caben en los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.
- Cuando conecte dos dispositivos USB al mismo tiempo, cada uno debe tener biseles menores a 8,5 mm de espesor.
- Utilice un cable certificado con el logotipo de HDMI adjunto.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no muestre imágenes o es posible que ocurra un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
  - Cable HDMI®/™ de velocidad ultra alta (3 m o menos)



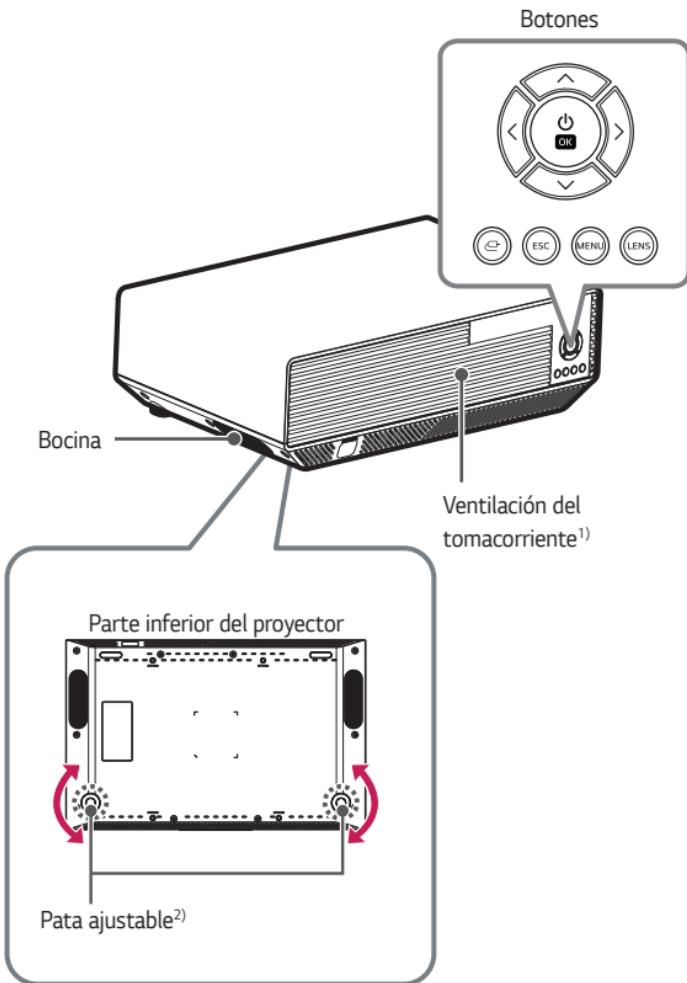
## **Complementos opcionales**

Para adquirir accesorios adicionales, visite una tienda de electrónica, sitio de compras en línea o comuníquese con la tienda de venta minorista donde adquirió el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

## Piezas y componentes

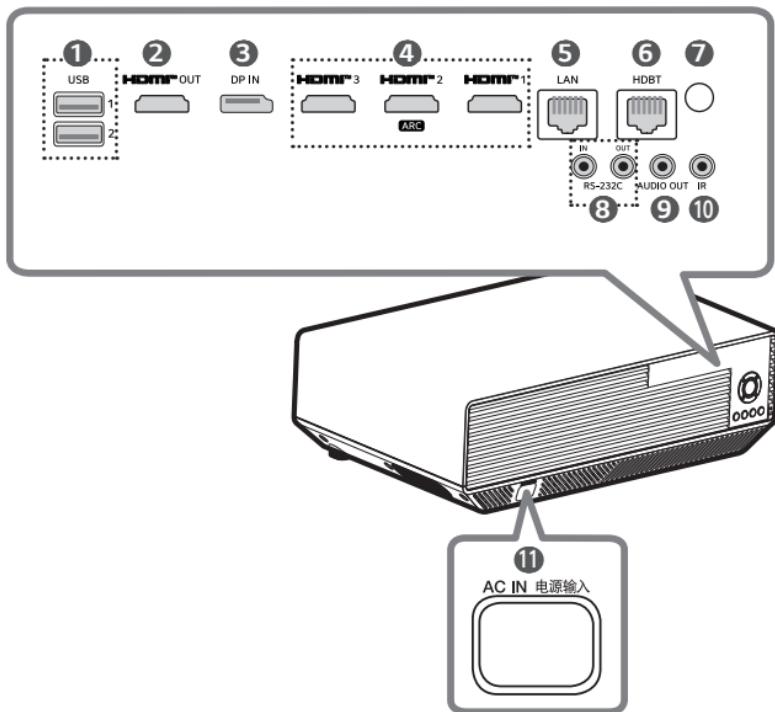


- 1) No toque la lente mientras use el proyector. Ya que podría dañarse. (Mantenga la lente lejos de objetos afilados)



1) Debido a que el área de ventilación está a una alta temperatura, no se acerque a ella.

2) Gire la pata ajustable hacia la izquierda o la derecha para ajustar el ángulo.



- ① Puerto **USB**
- ② Puerto **HDMI OUT**
- ③ Puerto **DP IN**
- ④ Puerto **HDMI IN**
- ⑤ Puerto **LAN**
- ⑥ Puerto **HDBT** (HDBaseT)
- ⑦ Receptor de **IR**
- ⑧ Puerto **RS-232C IN / RS-232C OUT**
- ⑨ Puerto **AUDIO OUT**
- ⑩ Puerto **IR (IR IN)**
- ⑪ **AC IN 电源输入** (Puerto AC IN)

## Uso de los botones

Puede operar el proyector presionando o moviendo el botón hacia la izquierda, derecha, arriba o abajo.



- Botón de encendido: con el proyector apagado, presione el botón de encendido una vez y luego suéltelo.
- Botón de apagado (mantener presionado): con el proyector encendido, presione el botón de encendido por 3 segundos o más y luego suéltelo.



- Botón de flechas arriba, abajo, izquierda, derecha y OK: una vez seleccionado el menú, con este comando puede seleccionar y ajustar las funciones. (Puede presionar los botones de las flechas para establecer una función o mover el cursor).



- Botón de entrada: cambia la entrada externa.



- Botón ESC: Detener la función actual.

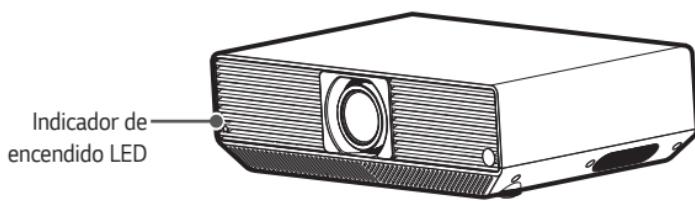


- Botón de menú: muestra el menú de configuración.



- Botón LENS: puede establecer las funciones [Enfoque]/[Zoom]/[Desplazamiento V]/[Desplazamiento H].

## Indicadores de estado del proyector



Indicador de encendido LED	
<b>Rojo</b>	Encendido en modo de espera
<b>Apagado</b>	El proyector está funcionando con la alimentación encendida.

# TRANSPORTE

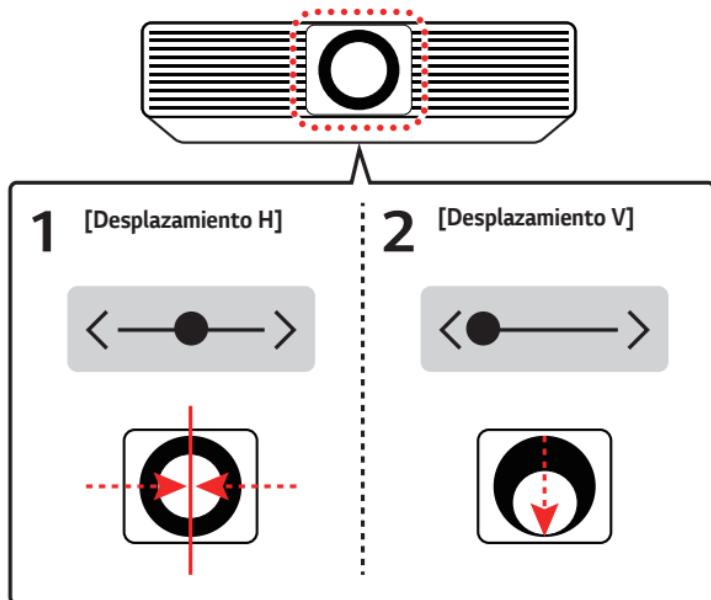
## Revise lo siguiente antes de transportar el producto

No nos haremos responsables de daños al producto por no respetar la guía.

- 1 Presione el botón **LENS** en el control remoto y en el producto.
- 2 Presione los botones de las flechas Arriba/Abajo repetidas veces en el control remoto y en el producto hasta que aparezca la pantalla de control del movimiento de la lente que desea.
- 3 Puede cambiar las funciones [Desplazamiento H]/[Desplazamiento V]. Presione el botón Izquierda/Derecha en el control remoto y en el producto para mover la posición de la lente al centro/abajo. Transporte el proyector solo después de mover la posición de la lente hacia el centro/abajo.

### PRECAUCIÓN

- Si transporta el proyector sin mover la posición de la lente, es posible que el proyector se dañe.



# INSTALACIÓN

## Revisión antes de comenzar la instalación

No nos haremos responsables de daños al producto por no respetar la guía.

### PRECAUCIÓN

- No superponga los proyectores.



### NOTA

- Se recomienda ajustar el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente al menos 20 minutos después del comienzo de la proyección. Es posible que la imagen no se estabilice inmediatamente luego de encender el proyector.

## Instrucciones de instalación

- Puede instalar el proyector sin importar el ángulo. No hay límites verticales u horizontales en cuanto a la instalación del proyector.
- Para instalarlo en una posición inclinada, es posible que necesite un soporte de instalación exclusivo.
- Para crear un soporte, consulte con un experto.

## Instalación tipo techo

### ADVERTENCIA

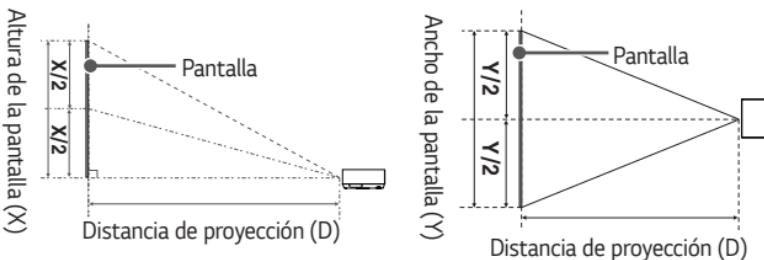
**Cuando instale el producto en el techo, tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que el proyector se caiga:**

- Se recomienda instalar el producto a través de un proveedor de servicios de instalación profesional. (Si se instala en el techo, cambie la configuración del Modo de Proyección)
- No utilice adhesivo, lubricante, aceite, etc. cuando utilice el equipo de montaje.
- No ajuste los tornillos con demasiada fuerza, ya que el proyector puede caerse si se rompe la parte de la conexión roscada.
- Tornillo estándar: M4 x 8 mm, M6 x 10 mm, 1/4-20 UNC x 5 mm  
(Los tipos de tornillos adecuados pueden variar según el modelo).
- Par de torsión recomendado: 5 a 8 kgf·cm
- No seguir estas instrucciones podría hacer que el producto se caiga y, de esta forma, provocar lesiones o la muerte y daños al producto.

## Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla

- 1 Coloque el proyector en una superficie nivelada y sólida junto con la PC o fuente de audio/video.
- 2 Coloque el proyector a una distancia adecuada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3 Coloque el proyector de manera que el lente quede en el ángulo correcto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se coloca en el ángulo correcto, la imagen en la pantalla se verá inclinada y distorsionada. Para corregir la distorsión, utilice la función Ajustar Contorno.
- 4 Conecte los cables de energía del proyector y de los dispositivos conectados a la toma de corriente de pared.

Proporción de proyección hacia arriba: 110 %



### NOTA

- Si la imagen proyectada aparece distorsionada o curva, compruebe si la pantalla está instalada correctamente.

Relación de aspecto 16:9 (zoom x 1,6)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1 016,2	885,7	498,2	1 325
60	1 525,2	1 329,3	747,7	2 015
80	2 034,2	1 773,0	997,3	2 705
100	2 543,1	2 216,5	1 246,8	3 395
120	3 052,3	2 660,3	1 496,4	4 085
140	3 557,3	3 100,4	1 744,0	4 775
160	4 061,4	3 539,8	1 991,1	5 465
180	4 572,2	3 985,0	2 241,5	6 150
200	5 079,4	4 427,1	2 490,2	6 845
220	5 590,0	4 872,4	2 740,5	7 530
240	6 096,9	5 313,9	2 989,1	8 225
260	6 601,8	5 754,0	3 236,6	8 910
280	7 114,7	6 201,0	3 488,1	9 600
300	7 618,7	6 640,3	3 735,2	10 290

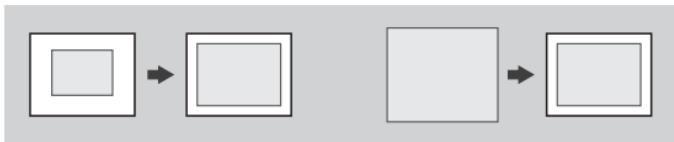
Es posible que la distancia de proyección varíe según las condiciones de instalación.

Relación de aspecto 16:9 (zoom x 1,0)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1 016,2	885,7	498,2	2 160
60	1 525,2	1 329,3	747,7	3 260
80	2 034,2	1 773,0	997,3	4 365
100	2 543,1	2 216,5	1 246,8	5 470
120	3 052,3	2 660,3	1 496,4	6 570
140	3 557,3	3 100,4	1 744,0	7 675
160	4 061,4	3 539,8	1 991,1	8 780
180	4 572,2	3 985,0	2 241,5	9 875
200	5 079,4	4 427,1	2 490,2	10 980
220	5 590,0	4 872,4	2 740,5	12 075
240	6 096,9	5 313,9	2 989,1	13 200
260	6 601,8	5 754,0	3 236,6	14 290
280	7 114,7	6 201,0	3 488,1	15 400
300	7 618,7	6 640,3	3 735,2	16 500

Es posible que la distancia de proyección varíe según las condiciones de instalación.

## Ajuste del tamaño de la pantalla de proyección

- 1 Presione el botón **LENS** en el control remoto y en el producto.
- 2 Presione los botones de las flechas Arriba/Abajo repetidas veces en el control remoto y en el producto hasta que aparezca la pantalla de ajuste del [Zoom].
- 3 Presione los botones de las flechas Izquierda/Derecha del control remoto y del producto para ajustar el tamaño de la pantalla de proyección.



## Ajuste del enfoque y la posición de la pantalla de proyección

Asegúrese de no agitar el producto.

### Ajuste de los detalles de enfoque de la pantalla de proyección

- Si presiona el botón **LENS** en el control remoto y en el producto, puede cambiar la función [Enfoque].
  - Para configurar el enfoque de la imagen, ajústelo lentamente hacia los costados teniendo en cuenta la parte superior central de la pantalla. La posición correcta es en la que la parte derecha e izquierda logran el balance correcto.



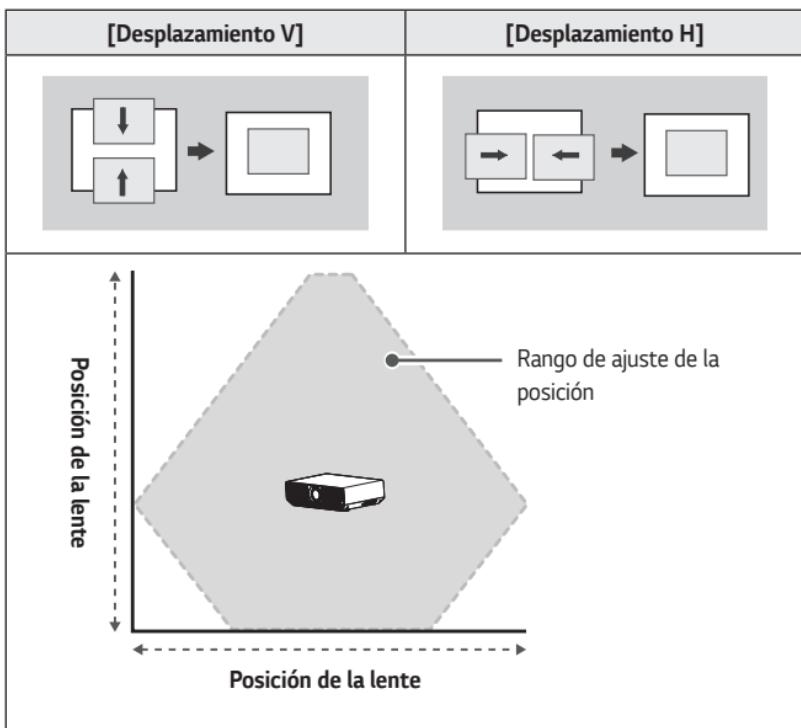
#### NOTA

- Si utilizó el producto a temperatura ambiente, puede que, al encenderlo, el enfoque se vea borroso si la temperatura interior es baja, pero esto se solucionará con el tiempo.
- Esta falta de enfoque es un fenómeno temporal que sucede en entornos con temperaturas bajas y no afectará el rendimiento ni la vida útil del producto.

## Ajuste de la posición de la pantalla de proyección en detalle

Utilice las funciones [Desplazamiento V]/[Desplazamiento H] para ajustar la posición de la pantalla de proyección sin mover el equipo hacia arriba/abajo/izquierda/derecha.

- 1 Presione el botón **LENS** en el control remoto y en el producto.
- 2 Presione los botones de las flechas Arriba/Abajo repetidas veces en el control remoto y en el producto hasta que aparezca la pantalla de control del movimiento de la lente que desea.
- 3 Puede cambiar las funciones [Desplazamiento V]/[Desplazamiento H]. (Controle la posición de la pantalla de proyección con los botones de las flechas Izquierda/Derecha en el control remoto y en el producto).
  - Si la pantalla de proyección no se muestra correctamente, incluso luego de configurarla con las funciones [Desplazamiento V]/[Desplazamiento H], utilice la función [Ajuste de borde].



## Función multiproyección

Puede configurar hasta 9 equipos para proyectar una imagen grande y amplia.

Para que la pantalla se vea bien, puede ajustar las diferencias de brillo y color entre las imágenes proyectadas.

-  **(Configuración)** → [Configuración Rápida] → [Asistente de instalación] → [Mezcla de bordes] → [VIDEOWALL]/[Ajustes de combinación]

## **[Mezcla de bordes]: configuración del modo VIDEOWALL**

Si proyecta una sola imagen grande con varios equipos, debe designar una posición de proyección para cada proyector.

### **VIDEOWALL: configuración del modo videowall**

- 1** Encienda todos los proyectores.
- 2** Active el [Modo videowall] de la función [VIDEOWALL].
- 3** Ajuste la posición de cada imagen proyectada.
  - Establezca la cantidad de proyectores en las opciones [Fila] y [Columna] desde [Configuración de videowall] en [VIDEOWALL].
  - Establezca la posición de la imagen proyectada en la secuencia en fila y en columna.
    - Secuencia en fila: coloque la pantalla desde el costado superior al costado inferior en el orden de 1, 2 y 3.



- Secuencia en columna: coloque la pantalla desde el costado izquierdo al costado derecho en el orden de 1, 2 y 3.



- 4** Repita los pasos para cada proyector.
  - 5** Establezca el ID de todos los proyectores y del control remoto.
  - 6** Una vez que complete la configuración del ID y la colocación, ajuste la distancia de la posición y los colores de la imagen proyectada.
- ※ Puede haber hasta 9 valores diferentes en la secuencia fila x columna del videowall.

## **[Mezcla de bordes]: configuración de la combinación**

Con la función de mezcla de bordes, puede superponer de manera natural diferentes imágenes en la pendiente de brillo del área superpuesta.

### **Al realizar la mezcla de bordes**

Antes de la configuración	Después de la configuración
	

### **Secuencia de configuración de la mezcla de bordes**

- Imagen completa
  - [VIDEOWALL]: [Modo videowall] Encendido → [Ajustes de combinación]: [Ajustes de rango de combinación] → [Modo de combinación] Encendido → [Ajustes de calidad de combinación]

### **NOTA**

- Cuando se mezclan los bordes de una imagen dividida
  - [Ajustes de combinación]: [Modo videowall] Apagado → [Ajustes de rango de combinación] → [Modo de combinación] Encendido → [Ajustes de calidad de combinación]
- Si desactiva el [Modo videowall] de la función [VIDEOWALL], también se inhabilitarán el [Rango de clip] y el [Zoom] de los [Ajustes de rango de combinación].

- 1 Active el [Modo videowall] de la función [VIDEOWALL].
- 2 Establezca el rango de combinación. ([Ajustes de rango de combinación])
  1. Configure la [Relación de aspecto].
    - Seleccione el radio original (16:9) antes de establecer el área superpuesta.
    - Acomode el proyector de modo que quepa en el área que quiera superponer.
  2. Configure el [Rango de solapamiento].

Menú	Función
[Posición del menú]	Seleccione la posición del menú de ajustes. (Extremo superior derecho, extremo inferior derecho, extremo superior izquierdo, extremo inferior izquierdo)
[Guía de patrón]	Actívela y vea la guía de patrón en el rango de los ajustes de combinación.
[Guía de línea]	Actívela y vea la guía de línea en el rango de los ajustes de combinación.
[Color de línea]	Seleccione el color de la guía de línea. (Rojo, Verde, Azul)
[Arriba/Abajo] o [Izquierda/Derecha]	Configure [Arriba/Abajo] o [Izquierda/Derecha] según la dirección de la combinación y ajuste [Arriba/Abajo] o [Izquierda/Derecha] para establecer el rango de la mezcla de bordes.

- Configure la posición del menú para que no se superponga con el rango de sombra.
- Active la guía de patrón.
- Active la guía de línea una vez que configure su color.
- Active la opción Arriba/Abajo o Izquierda/Derecha. (Presione Arriba/Abajo e Izquierda/Derecha según la dirección seleccionada).
- Ajuste detalladamente el área superpuesta.

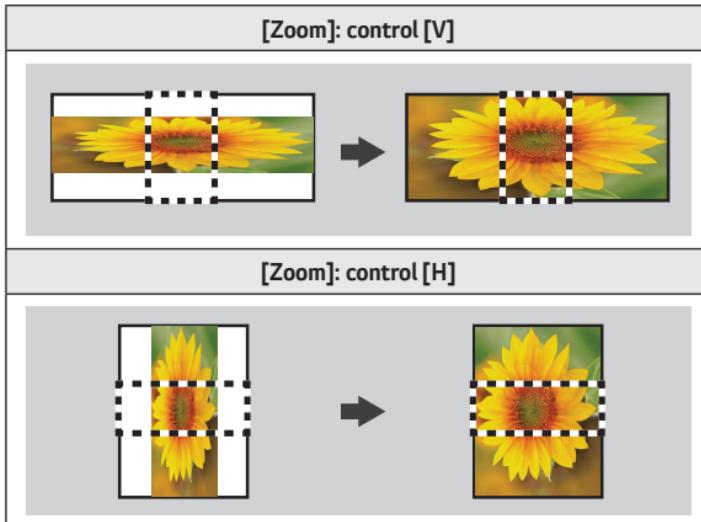
## 3. Configure el [Rango de clip].

- Ajuste la imagen actual con [H]/[V].
- Expansión/Reducción vertical: expanda o reduzca la imagen ajustada al clip de manera vertical.
- Expansión/Reducción horizontal: expanda o reduzca la imagen ajustada al clip de manera horizontal.

[Rango de clip]: ajuste [H]		
Reducción	Valor predeterminado	Expansión
		
※ Sin embargo, cuando cambie la resolución, debe volver a ajustar el [Rango de clip].		

4. Configure el rango de [Zoom].

- Ajuste la imagen actual con [H]/[V].
- Expansión/Reducción vertical: expanda o reduzca la imagen de manera vertical.
- Expansión/Reducción horizontal: expanda o reduzca la imagen de manera horizontal.



**3** Active el [Modo de combinación] de los [Ajustes de combinación].

**4** Configure la calidad de combinación. ([Ajustes de calidad de combinación])

1. Ajuste el [Nivel de luminosidad].
  - Ajuste el brillo del proyector desde [Nivel de luminosidad].
2. Ajuste el [Balance de blancos].

Menú	Función
[Posición del menú]	Seleccione la posición del menú de ajustes. (Extremo superior derecho, extremo inferior derecho, extremo superior izquierdo, extremo inferior izquierdo)
[Modo de imagen]	Seleccione el modo de imagen que desea (centro comercial/QSR, general, transporte, educación, gobierno/empresa y ajuste de color).
[Patrón blanco]	Actívelo para mostrar el patrón blanco. (80IRE, 100IRE)
[Temperatura de color]	Ajuste la temperatura de color.
Ganancia-R, Ganancia-G, Ganancia-B	Ajuste los colores rojo, verde y azul, respectivamente.

- Establezca la posición del menú donde desee.
- Establezca el modo de imagen según la situación.
- Establezca el patrón blanco.
- Ajuste la temperatura de color.
- Ajuste los colores rojo, verde y azul.

## 3. Ajuste la [Uniformidad de color].

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

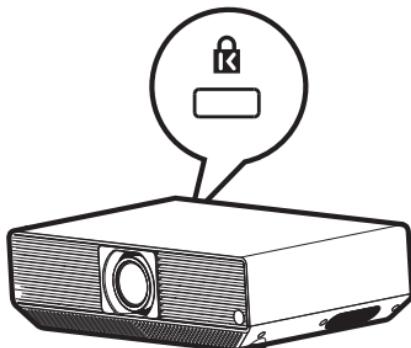
- Seleccione el lugar que desea entre las 15 áreas.
- Establezca la posición del menú donde desee.
- Ajuste el [Rojo], [Verde] y [Azul] para lograr la [Uniformidad de color].

## 4. Ajuste el [Nivel de negro].

- Ajuste el nivel de negro del área superpuesta/no superpuesta/del borde del proyector con la configuración de nivel de negro.

## Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector cuenta con un conector de seguridad Kensington estándar como mecanismo antirrobos. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?  
Kensington es una empresa que proporciona sistemas de seguridad para computadoras portátiles y otros dispositivos electrónicos. Sitio web:  
<http://www.kensington.com>

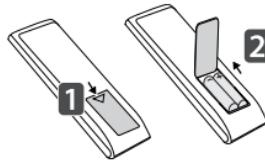


# USO DEL CONTROL REMOTO

## Colocación de las baterías en el control remoto

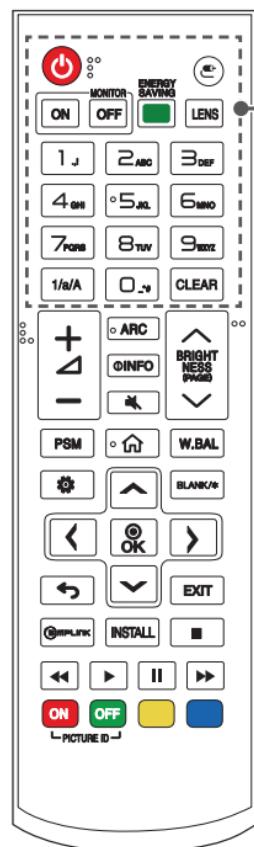
Use baterías alcalinas tipo AAA de 1,5 Vcc. Reemplace las dos baterías por dos nuevas e insértelas de acuerdo con la indicación de orientación que se encuentra dentro del control remoto.

- 1 Quite la tapa de la batería en la parte posterior del control remoto.
- 2 Coloque las baterías de modo que su orientación coincida con los símbolos de polaridad "+" y "-".
- 3 Cierre la tapa de las baterías.



### PRECAUCIÓN

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.



**ENCENDIDO**  
Enciende o apaga el proyector.



**ENTRADA**  
Selecciona el modo de entrada.

### **MONITOR ON**

Enciende el proyector.

### **MONITOR OFF**

Apaga el proyector.



**ENERGY SAVING**  
Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.

### **LENS**

Puede ajustar el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente.

### **Botones numéricos y alfabéticos**

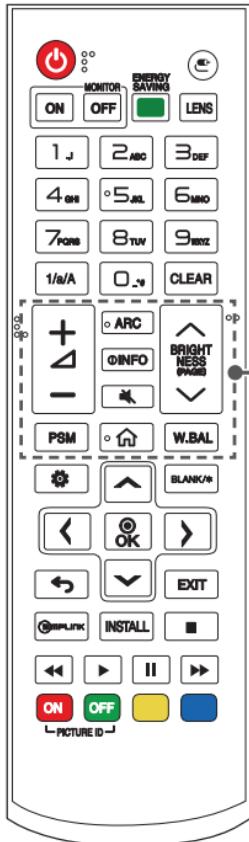
Ingresá caracteres numéricos o alfabéticos según la configuración.

### **1/a/A**

Alterna entre números y letras. (No se admite esta función).

### **CLEAR**

Borra los caracteres numéricos o alfabéticos ingresados.



⊕ □ (Botones de volumen)

Ajusta el nivel del volumen.

**ARC (Relación de Aspecto)**

Selecciona el tamaño de la pantalla.

**INFO**

Muestra información de la pantalla actual.

🔇 (Silencio)

Silencia todos los sonidos.

︽ BRIGHTNESS ︾ (Brillo Arriba/Abajo)

Ajusta el brillo de la pantalla.

︽ (PAGE) ︽ (Página siguiente/anterior)

Cambia a la pantalla anterior o a la siguiente.

**PSM (Modo de Imagen)**

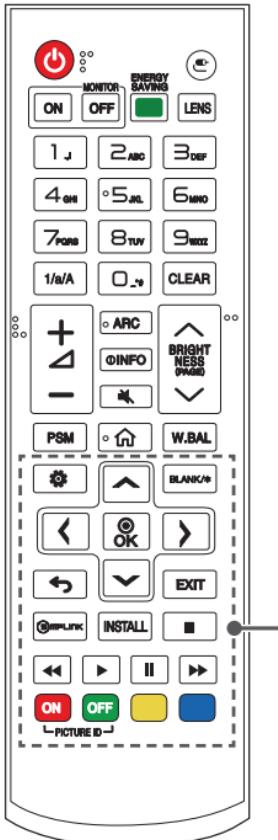
Selecciona el modo de imagen.

🏠 (Menú de Inicio)

Activa el iniciador.

**W.BAL (Balance de Blancos)**

Ingresa al modo Balance de blancos.



## ⚙ (Configuración)

Accede a los menús principales o guarda los menús de entrada y de salida.

⬆️⬇️⬅️➡️, ⚡ (Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, OK)

Selecciona y ajusta las funciones luego de seleccionar el menú.

## BLANK/\*

Permite colocar la pantalla en blanco.

⬅️ (Atrás)

Regresa a la pantalla anterior.

## EXIT

Sale del menú.

## SIMPLINK

Le permite controlar múltiples dispositivos multimedia para disfrutar fácilmente del contenido con el control remoto a través del menú SIMPLINK.

## INSTALL (Asistente de instalación)

Permite acceder a [Asistente de instalación].

➡️➡️➡️➡️ (Botones de control)

Controla la reproducción del contenido.

## PICTURE ID ON/OFF

Cuando el número de ID de Imagen coincide con el ID del proyector, puede controlar el equipo que desee en un formato multipantalla.

—**ON**: Controle los proyectores de manera individual según el ID de imagen asignado a cada uno.

—**OFF**: Controle todos los proyectores al mismo tiempo.

 **NOTA**

- Al usar el control remoto, el rango de funcionamiento óptimo es de 6 metros o menos (derecha o izquierda) y de 30 grados de rango de arco con respecto al receptor infrarrojo del control remoto.
- Si hay cables conectados, el rango remoto es menor a 3 metros (izquierda o derecha) dentro de un arco de 30 grados desde el receptor infrarrojo.
- Para obtener un funcionamiento impecable, no bloquee el receptor infrarrojo.
- Es posible que algunas funciones del control remoto no sean compatibles con ciertos modelos.
- Las baterías internas y externas del producto no deben ser expuestas al calor excesivo, como la luz directa del sol, el fuego o similares.
- Cuando transporte el control remoto en la bolsa portátil, asegúrese de que los botones no se presionen con el proyector, los cables, los documentos ni ningún otro accesorio que esté en la bolsa. De lo contrario, se puede reducir la vida útil de la batería de manera significativa.

# CONEXIONES EXTERNAS

Puede conectar varios dispositivos externos a su proyector. Cambie el modo de entrada y seleccione el dispositivo externo que desea conectar.

Para obtener más información sobre la conexión de dispositivos externos, lea el manual de usuario de cada dispositivo.

## Conexión a una PC

Algunos de los cables no están incluidos. Este proyecto es compatible con la función Plug and Play\*.

\* Plug and Play: es una función que le permite a la PC reconocer los dispositivos conectados por el usuario sin la configuración del dispositivo o la intervención del usuario durante el encendido.

## Conexión de dispositivos externos

Conecte un receptor de HD, reproductor de DVD o de VCR al proyector y seleccione un modo de entrada apropiado.

Algunos de los cables no están incluidos. Para obtener una mejor calidad de imagen y sonido, se recomienda conectar los dispositivos externos al proyector con cables HDMI.

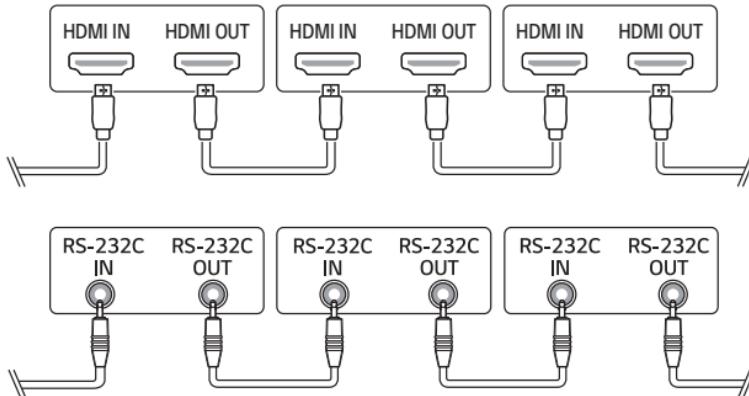
 **NOTA**

- Para obtener la mejor calidad de imagen, se recomienda conectar el proyector con un cable HDMI.
- Utilice un cable blindado con un núcleo de ferrita, como un cable DVI-D, para cumplir con las especificaciones estándar del producto.
- Si enciende el proyector cuando está frío, es posible que la pantalla titile. Esto es normal.
- A veces aparecen puntos rojos, verdes o azules en la pantalla. Esto es normal.
- Utilice un cable de alta velocidad HDMI®/™. (3 m o menos)
  - 4K 60 Hz/50 Hz: 3 m o menos
  - 4K 30 Hz: 10 m o menos
  - 1 080 progresivo: 15 m o menos
- Utilice un cable certificado con el logotipo de HDMI adjunto. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no muestre imágenes o es posible que ocurra un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable de alta velocidad HDMI®/™
  - Cable de alta velocidad HDMI®/™ con Ethernet
- Si no escucha ningún sonido en el modo HDMI, verifique la configuración de su PC. A veces, se requiere cambiar de forma manual la salida de audio predeterminada a HDMI.
- Si desea utilizar el modo HDMI-PC, debe configurar su PC/DTV al modo PC.
- Es posible que haya problemas de compatibilidad si utiliza el modo HDMI-PC.
- Asegúrese de que el cable de alimentación esté desconectado.
- Si conecta un dispositivo de juegos al proyector, utilice el cable que viene incluido con ese dispositivo.

## Conexión de múltiples proyectores

- Las imágenes pueden variar según el modelo.

Para utilizar múltiples productos, comience conectando un dispositivo externo a un producto. Conecte un extremo del cable de entrada de la señal compatible al conector **OUT** (salida) del producto y el otro extremo al conector **IN** (entrada) de otro producto que desee conectar.



### NOTA

- Si el cable que establece la señal entre el producto y la PC es demasiado extenso, asegúrese de utilizar el intensificador o cable óptico.
- Es posible que la conexión de la salida de video esté limitada según el rendimiento del dispositivo de entrada compatible con HDCP.

# PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

Las lesiones a los niños se pueden evitar si se siguen estas sencillas instrucciones de seguridad.

Las precauciones deben respetarse de igual manera cuando se guarda o se mueve el proyector existente.

- Las precauciones de seguridad se proporcionan de dos formas, es decir, como **ADVERTENCIA** y **PRECAUCIÓN** según se explica a continuación.

**⚠ ADVERTENCIA:** No seguir las instrucciones puede provocar lesiones graves e incluso la muerte.

**⚠ PRECAUCIÓN:** No seguir las instrucciones puede provocar lesiones a personas o daños al producto.

- Lea cuidadosamente el manual del usuario y manténgalo a mano.



**ADVERTENCIA / PRECAUCIÓN**  
RIESGO DE CHOQUE ELECTRICO  
NO ABRIR



El símbolo de relámpago con una punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de "voltaje peligroso" dentro del aislamiento del producto que puede tener la potencia suficiente como para representar un riesgo de descargas eléctricas para los usuarios.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio) en el folleto que acompaña al equipo.

## ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

**Lea estas instrucciones. Conserve estas instrucciones.**

**Preste atención a todas las advertencias. Siga todas las instrucciones.**

## **Instalación en interiores**



### **ADVERTENCIA**

**No instale productos, incluidos proyectores y controles remotos, en los siguientes lugares:**

- Lugares expuestos a la luz solar directa;
- Lugares húmedos, como el baño;
- Lugares cercanos a dispositivos que irradién calor, como estufas e inflamables;
- Lugares donde puedan entrar en contacto con aceite, vapor de aceite y vapor, como encimeras o lugares cercanos a un humidificador;
- Lugares donde pueda salpicar el agua, como cerca de floreros o la pecera;
- Lugares polvorrientos o expuestos al viento y la lluvia;
- Lugares expuestos directamente al aire del aire acondicionado o debajo de él;
- Lugares cercanos a materiales inflamables, como aerosoles inflamables, etc.; o
- Alacenas, estantes o armarios sin un soporte instalado o lugares a los que puedan acceder las mascotas.

- Esto podría causar descargas eléctricas, incendios, fallas, deformaciones o caídas.
- Tenga cuidado de no tirar el proyector cuando conecte un dispositivo externo.**

- Esto podría causar lesiones o dañar el producto.

**Tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que aumente la temperatura dentro del proyector:**

- Instale las rejillas de ventilación a 30 cm de la pared como mínimo.
- No instale el producto en un lugar donde no pueda ventilarse, como en una biblioteca o un armario.
- No instale el producto sobre una alfombra o un cojín.
- Asegúrese de que las rejillas de ventilación no estén cubiertas con manteles, cortinas, etc.
- Esto podría causar un incendio.

**Para aquellos lugares donde el producto pueda entrar en contacto con aceite o vapor de aceite, no lo instale en una pared o un techo.**

- El producto podría dañarse y caerse.

**No permita que los niños se cuelguen del proyector instalado o se trepen a él.**

- El proyector podría caerse y provocar lesiones o la muerte.

 **PRECAUCIÓN**

**Cuando mueva el proyector, asegúrese de apagarlo y desconectar el enchufe, el cable de antena y el cable de conexión entre los dispositivos.**

- No hacerlo podría dañar el proyector o el cable y causar un incendio o una descarga eléctrica.

**No instale el proyector en un estante inestable, en un lugar inclinado, donde pueda haber vibraciones, donde el proyector no esté completamente apoyado o sobre telas, como manteles.**

- Esto podría causar lesiones si el proyector se cae o se volteá, o fallas en el proyector.

**Para evitar dañar el conector de alimentación o el enchufe, no instale el proyector donde pueda pisarse el cable.**

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

**Cuando instale el proyector, no lo instale muy cerca de la pared.**

- La conexión del cable podría deteriorarse o podrían dañarse el proyector y los cables.

**Cuando instale el proyector en una alacena o estante, asegúrese de que el frente de la parte inferior del proyector no sobresalga.**

- El proyector podría caerse por un desbalance del centro de gravedad y causar lesiones a personas o una falla en el producto.

## Cuando está en uso

### **⚠ ADVERTENCIA**

**Durante tormentas eléctricas, desenchufe el conector de alimentación y no toque el cable de la antena.**

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

**Si hay una fuga de gas de las tuberías, no toque la toma de corriente y asegúrese de abrir la ventana para ventilar.**

- Podrían generarse chispas que provoquen un incendio o quemaduras.

**Cuando use el producto con un dispositivo externo conectado, como una videoconsola, asegúrese de que el largo del cable de conexión sea apropiado.**

- El producto podría caerse y causar lesiones a personas o daños al producto.

**No raye ni golpee el proyector con objetos o materiales metálicos.**

- Esto podría causar lesiones a personas o dañar el producto.

**No inserte en el proyector objetos metálicos, incluidos monedas, horquillas o una pieza de hierro, ni objetos inflamables, como papel o fósforos.**

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

**Cuando reemplace las baterías del control remoto, tenga cuidado de que los niños no las coman y manténgalas fuera de su alcance.**

- Si un niño se traga una batería, consulte con un médico de inmediato.

**Mantenga la película plástica que se utilizó para el empaque del producto fuera del alcance de los niños.**

- Si un niño hace mal uso de ella, podría asfixiarse.

**No toque la zona cercana a las rejillas de ventilación durante el funcionamiento o inmediatamente luego de que se apaga el proyector, ya que generan calor intenso.**

- El calor no indica un defecto o problema del proyector durante el funcionamiento, por lo cual puede usarlo con confianza.

**No mire al frente de la lente cuando el proyector está en funcionamiento. Se proyecta una luz fuerte desde el producto que puede causar lesiones a los ojos.**

**Nunca intente desarmar o modificar el proyector por su cuenta. Siempre acuda a un técnico de servicio calificado o consulte con su proveedor o con el Centro de atención local para inspecciones, ajustes o arreglos.**

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

 **PRECAUCIÓN**

**No utilice productos que usen alta tensión eléctrica cerca del proyector.  
(P. ej.: un matamoscas eléctrico)**

- Esto podría causar una falla.

**No coloque contenedores con líquido, como floreros, ollas, vasos, cosméticos o medicinas, ni decoraciones, velas u objetos pesados sobre el proyector.**

- Esto podría causar un incendio, una descarga eléctrica y lesiones a causa de fallas.

**Tenga cuidado de que la superficie del adaptador de corriente alterna no entre en contacto con su piel ni con la de los niños mientras este esté en uso, ya que está caliente. (Excepto los modelos que no usan un adaptador)**

**No sostenga ni dé vuelta el proyector sujetando solo el conector de alimentación, el cable de señal o el vidrio de proyección.**

- Esto podría dañar el producto u ocasionar descargas eléctricas o incendios.

**Incluso si el proyector se apaga con el control remoto o el botón, la electricidad no se corta del todo si el conector de alimentación sigue enchufado.**

**Si usa auriculares, no los utilice con un volumen demasiado alto durante períodos prolongados. (Solo aplica a los modelos que son compatibles con auriculares).**

- Podría sufrir daños en el aparato auditivo.

**No encienda el proyector con el volumen alto.**

- Esto podría causar la perdida de la audición.

**No utilice ni almacene el proyector al aire libre durante períodos prolongados.**

**No toque ni golpee la lente del proyector.**

- Esto podría dañar el producto.

**No bloquee la luz de la lente del proyector con una persona, libro u otros objetos.**

- Si la luz del proyector se refleja sobre un objeto por un tiempo prolongado, puede causar un incendio debido al calor intenso. Además, la luz reflejada puede calentar la lente y causar daños al proyector.

**No mezcle las baterías nuevas con las usadas.**

- Esto podría causar una ruptura de las baterías, un incendio por pérdida de líquido o una descarga eléctrica.

**Cuando reemplace las baterías, asegúrese de que se instalan correctamente de acuerdo a la polaridad (+, -).**

- La ruptura o la filtración podrían provocar incendios, explosiones, lesiones o contaminación (daños) al área circundante.

**No exponga las baterías a la luz solar directa, a una chimenea, a una estufa eléctrica, a temperaturas mayores a 60 °C ni a lugares con humedad o calor excesivo.**

- Esto podría causar una explosión o un incendio.

**No tire ni desarme la batería.**

- Esto podría causar un incendio y una explosión por daño a las baterías.

**No tire las baterías viejas sin el cuidado necesario.**

- Esto podría causar una explosión o un incendio. El método de desecho puede variar por país y región. Deséchelas de manera apropiada.

**Existe riesgo de incendio o explosión si se reemplaza la batería por una distinta a la original.**

**Supervise a los niños y nunca permita que miren directamente la luz del proyector, sin importar la distancia en la que se encuentren.**

**Tenga cuidado al usar el control remoto y evite mirar directamente el proyector mientras se encuentra frente a las lentes de proyección.**

**El usuario debe evitar el uso de instrumentos ópticos frente a la luz, como binoculares o telescopios.**

**Si la temperatura ambiente llega a los 30 °C, el ventilador trabajará con mayor intensidad para proteger las partes internas del proyector.**

**Si la temperatura ambiente supera los 35 °C, la salida lumínica se reducirá para proteger el proyector.**

**No deseche este producto con los residuos generales del hogar.**

**La disposición de este producto debe llevarse a cabo según las regulaciones de la autoridad local.**

## Alimentación

### ADVERTENCIA

**Asegúrese de que el enchufe esté bien enchufado para evitar que se mueva.**

- Si la conexión es inestable, podría causar un incendio.

**No enchufe demasiados dispositivos en una misma toma de corriente.**

- Esto podría provocar incendios debido a sobrecargas en la toma de corriente.

**No inserte objetos metálicos, como palillos, en el otro extremo del enchufe mientras está enchufado a una toma de corriente de pared. Tampoco toque el enchufe de inmediato después de desconectarlo de la toma de corriente.**

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

**Conecte el enchufe a una toma de corriente con puesta a tierra o a un multitap. (Excepto aquellos dispositivos con una conexión a tierra)**

- No hacerlo podría causar una descarga eléctrica por una falla o cortocircuito.

**Jamás toque el enchufe con las manos mojadas.**

- Esto podría causar una descarga eléctrica.

**Desconecte el enchufe de la toma de corriente si no utilizará el proyector por un largo tiempo o estará ausente.**

- El polvo acumulado podría causar una descarga eléctrica y un incendio debido a un cortocircuito por calor, encendido e insulación o degradación.

**El conector de alimentación es el dispositivo de desconexión. En caso de emergencia, se debe acceder de manera rápida al conector de alimentación.**

**Si se da alguna de las siguientes situaciones, podría ser una falla del producto, por lo que debe apagar el proyector de inmediato, desenchufar el conector de alimentación de la toma de corriente y comunicarse con el centro de atención:**

- Cuando el producto está dañado;
  - Cuando el producto falla;
  - Cuando hay una sustancia extraña dentro del producto; o
  - Cuando el producto echa humo o tiene olor.
- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

### **PRECAUCIÓN**

**No desenchufe o enchufe el proyector en la toma de corriente si aún está encendido. (No utilice el enchufe como conmutador).**

- Esto podría causar un incendio o una falla.

**Cuando quite el adaptador de corriente alterna o el conector de alimentación, asegúrese de sostenerlo por el enchufe.**

- No hacerlo podría causar un incendio o daños al producto.

**No dañe el adaptador de corriente alterna, el conector de alimentación o el enchufe, no coloque objetos pesados sobre ellos ni los golpee.**

- Esto podría causar un incendio, descargas eléctricas o dañar el producto.

**Acople con firmeza el conector de alimentación y el adaptador de corriente alterna conectado al proyector.**

- El contacto deficiente podría causar una falla del producto y un incendio.

**Si hay polvo en las patas del enchufe o en la toma de corriente, límpielo con cuidado.**

- Esto podría causar un incendio.

**Mantenga el conector de alimentación alejado de fuentes de calor.**

- La cubierta del cable puede derretirse y causar un incendio o una descarga eléctrica.

**Solo use el conector de alimentación o adaptador de corriente alterna autorizado provisto por LG Electronics. No utilice otros productos.**

- Esto podría causar una falla del producto, un incendio o una descarga eléctrica.

## Limpieza

### ADVERTENCIA

#### **No rocíe agua directamente sobre el proyector cuando lo limpie.**

- Esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

### PRECAUCIÓN

#### **Cómo limpiar el proyector**

- Desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar el producto.
- No limpie el sistema óptico (la lente y el espejo) de inmediato luego de apagar el producto.
- No rocíe agua sobre el producto ni lo limpie con un paño húmedo.
- Use un paño suave para limpiar el producto con cuidado.
- No utilice detergentes, abrillantadores industriales o automotrices, abrasivos, ceras, bencenos o alcoholes.
- Esto podría causar un incendio, una descarga eléctrica o daños al proyector (deformación, corrosión y ruptura).

#### **Cómo limpiar la lente**

- Limpie la lente si aparecen polvo o manchas sobre su superficie.
- Limpie la superficie de la lente con un aerosol de aire o un paño suave y seco.
- Para quitar el polvo o las manchas de las lentes, utilice un aerosol de aire comprimido, un hisopo o un paño suave para limpiarlas suavemente.
- Nunca limpie la lente mientras el proyector está en funcionamiento o de inmediato luego de apagarlo.
- No utilice detergentes, abrillantadores industriales o automotrices, abrasivos, ceras, bencenos, alcoholes, agua, etc. sobre la lente, ya que dañarán el proyector.

#### **Consulte con su proveedor o centro de atención para la limpieza interna del producto que se debe realizar una vez al año.**

- Si no limpia el interior del proyector por un largo tiempo mientras se acumula polvo, podría causar un incendio o una falla.

## Láser

### **ADVERTENCIA**

- Se expone a una radiación láser si manipula o altera el producto de alguna manera que no sea la especificada en el manual de usuario.
- Asegúrese de no permitir que los niños ni las personas con enfermedades miren directamente a la fuente de luz.

### **PRECAUCIÓN**

- Este producto es un dispositivo láser de clase 1 que cumple con la norma IEC 60825-1.

### **Estándar de láser incorporado (módulo láser clase 4)**

- Azul
  - Longitud de onda: 449 nm - 461 nm
  - Salida de luz: aprox. 156 W

### **Etiqueta de clase para el láser del producto**

CLASS 1 LASER PRODUCT  
KLASSE 1 LASER PRODUKT  
LUOKAN 1 LASER LAITE  
KLASS 1 LASER APPARAT  
CLASSE 1 PRODUIT LASER  
KELAS 1 PRODUK LASER  
URZĄDZENIA LASEROWE KLASY 1  
CONSUMER LASER PRODUCT  
EN 50689:2021

La etiqueta de clase de láser del producto se encuentra en la parte inferior del producto.

# VERIFICACIÓN PREVIA AL REPORTE DE UNA FALLA

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

## Verificación de seguridad del proyector

### Señales

- El proyector no muestra nada en la pantalla o no emite sonido cuando está encendido.
- El producto emite humo u olor a quemado.
- Hay agua o sustancias extrañas dentro del producto.
- Parte de la imagen proyectada está cortada.
- El proyector emite un sonido extraño (un sonido crepitante o un chisporroteo) con regularidad.
- El proyector sigue mostrando una imagen o emite sonido cuando está apagado.
- Hay otros errores o fallas.

### Causas y soluciones

- Por su seguridad, apague el conmutador y desenchufe el producto.
- Comuníquese con el lugar de compra o el centro de atención autorizado para la inspección del producto.
- No intente reparar el producto por su cuenta.

## Solución de problemas

Señales	Causas y soluciones
<b>No puedo encender el proyector.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que el conector de alimentación del proyector esté conectado al tomacorriente de forma correcta.</li> <li>• Es posible que haya un problema en el tomacorriente, así que intente conectar el cable de alimentación de otro producto en el tomacorriente donde estaba conectado el proyector.</li> </ul>
<b>No puedo manejar el proyector mediante el control remoto.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Es posible que el control remoto no funcione en ambientes donde haya una lámpara con balasto electrónico o una lámpara de triple longitud de onda.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– En este caso, reemplace la lámpara con balasto electrónico o la lámpara de triple longitud de onda por productos según los estándares internacionales para garantizar que el control remoto funcione de forma apropiada.</li> </ul> </li> <li>• Verifique si hay algún obstáculo que se interponga entre el producto y el control remoto.</li> <li>• Cuando reemplace las baterías, asegúrese de que se instalan correctamente de acuerdo a la polaridad (+, -).</li> <li>• Reemplace ambas baterías usadas por unas nuevas.</li> </ul>
<b>La energía se desconecta repentinamente.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique si la hora de apagado está configurada.</li> <li>• Revise si los dispositivos externos funcionan en conjunto.</li> <li>• Verifique si la opción de Apagado sin señal (15 min) está configurada. El producto cuenta con una función de Apagado sin señal que le permite apagarse de manera automática cuando no hay señal de entrada durante 15 minutos.</li> <li>• Verifique si opción de Apagado sin señal infrarroja (4 horas) está configurada.</li> <li>• Verifique si la opción DPM (Modo de espera) está configurada.</li> </ul>

Señales	Causas y soluciones
<b>Veo puntos en la pantalla.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hay un punto de color (puntos brillantes, puntos oscuros, puntos fijos o puntos parpadeantes) en la pantalla.             <ul style="list-style-type: none"> <li>Este proyector se fabricó con tecnología de alta precisión. Sin embargo, puede aparecer un pequeño punto oscuro o brillante en la pantalla. Esto es común debido al proceso de producción y no indica una falla de funcionamiento.</li> </ul> </li> </ul> <p>※ Sector brillante: puntos con brillo intenso. Sector oscuro: parte de un texto o de objetos invisible o borrosa. Punto parpadeante: puntos intermitentes. Punto brillante: puntos cuyo brillo es más intenso que el de las imágenes normales.</p>
<b>Escucho un sonido.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Sonido eléctrico:</b> es un ruido bajo que se genera a partir de las operaciones del circuito de conmutación de alta velocidad que le proporciona electricidad al proyector, y puede variar según el producto. Se trata de un sonido normal que no afecta las funciones del proyector. En LG Electronics, la fabricación de los proyectores se lleva a cabo en conformidad con estándares estrictos. Un nivel de ruido fijo no es indicador de un problema. Le pedimos que comprenda que esto no lo autoriza a pedir un cambio ni un reembolso.</li> <li><b>Sonido del ventilador:</b> a fin de mantener la temperatura del interior del proyector en un nivel apropiado, es posible que el sonido del ventilador aumente o disminuya según la temperatura del ambiente.</li> </ul>

# INFORMACIÓN DE VERIFICACIÓN

## Especificaciones

MODELO	BU70QGT (BU70QGT-GL)
<b>Resolución (píxeles)</b>	3 840 (horizontal) x 2 160 (vertical) <sup>1)</sup>
<b>Relación de aspecto</b>	16:9 (Horizontal:Vertical)
<b>Distancia de proyección</b> — <b>Tamaño de la pantalla</b>	1 325 mm a 10 290 mm — 1 016,2 mm a 7 618,7 mm (40 pulgadas a 300 pulgadas)
<b>Relación de proyección hacia arriba</b>	110 %
<b>Relación de proyección hacia abajo</b>	-60 %
<b>Consumo de la potencia</b>	470 W
<b>Alimentación</b>	100 - 240 V ca 50/60 Hz 4,9 A
<b>Altura</b>	159 mm (sin pie), 162,6 mm (con pie)
<b>Ancho</b>	570 mm
<b>Grosor</b>	360 mm
<b>Peso</b>	17,8 kg
<b>Dispositivo USB</b>	5 Vcc 0,5 A (máx.)
<b>Entorno de funcionamiento</b>	<b>Temperatura</b>
	<b>Funcionamiento</b> 0 °C a 40 °C
	<b>Almacenamiento</b> -20 °C a 60 °C
	<b>Humedad relativa</b>
	<b>Funcionamiento</b> 0 % a 80 %
	<b>Almacenamiento</b> 0 % a 85 %

- Es posible que el contenido del manual se modifique sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.

- 1) Resolución 4K UHD con 8,3 millones de píxeles proyectados por medio del procesamiento de video XPR (Resolución expandida de píxeles).

## Modo HDMI/HDBaseT compatible

### DTV

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1 280 x 720	44,96	59,94
1 280 x 720	45	60
1 280 x 720	37,5	50
1 920 x 1 080 entrelazado	28,12	50
1 920 x 1 080 entrelazado	33,72	59,94
1 920 x 1 080 entrelazado	33,75	60
1 920 x 1 080 progresivo	56,25	50
1 920 x 1 080 progresivo	67,43	59,94
1 920 x 1 080 progresivo	67,5	60
3 840 x 2 160 progresivo	61,43	29,97
3 840 x 2 160 progresivo	67,5	30
3 840 x 2 160 progresivo	112,5	50
3 840 x 2 160 progresivo	134,86	59,94
3 840 x 2 160 progresivo	135	60

PC

Resolución píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1 024 x 768	48,36	60
1 280 x 1 024	63,98	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60
3 840 x 2 160	53,95	23,98
3 840 x 2 160	54	24
3 840 x 2 160	56,25	25
3 840 x 2 160	61,43	29,97
3 840 x 2 160	67,5	30
3 840 x 2 160	112,5	50
3 840 x 2 160	134,86	59,94
3 840 x 2 160	135	60

- Si se conecta una señal de entrada no válida al proyector, la imagen no se verá correctamente en la pantalla o aparecerá un mensaje como [No hay señal] o [Formato no válido].
- El proyector es compatible con el tipo DDC1/2B como la función Plug and Play (reconocimiento automático de monitor de PC).
- Se recomienda la resolución 3 840 x 2 160 como la mejor calidad de imagen en el modo PC.

## Especificaciones para el módulo inalámbrico (LGSBWAC92)

LAN inalámbrica (IEEE 802.11a/b/g/n/ac)	
Rango de frecuencia	Potencia de salida (máx.)
2 400 MHz a 2 483,5 MHz	18 dBm
5 150 MHz a 5 725 MHz	18 dBm
5 725 MHz a 5 850 MHz	18 dBm
Bluetooth	
Rango de frecuencia	Potencia de salida (máx.)
2 400 MHz a 2 483,5 MHz	8 dBm

- Debido a que los canales de banda pueden variar según el país, el usuario no puede cambiar ni ajustar la frecuencia de funcionamiento. Este producto está configurado para la tabla de frecuencias regional.
- El usuario debe tener en cuenta que este dispositivo solo se debe instalar y utilizar a una distancia mínima de 20 cm entre el dispositivo y el cuerpo.
- FCC ID: BEJLSBWAC92 / IC: 2703H-LGSBWAC92

### Aviso para México

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones:

- (1) Es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y
- (2) Este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

## Licencias

Las licencias compatibles pueden variar según el modelo. Para obtener más información sobre las licencias, visite [www.lg.com](http://www.lg.com).



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, la Imagen comercial de HDMI (Trade dress) y los logotipos de HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.



HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Vision IQ, Dolby Audio, Dolby Atmos y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories Licensing Corporation.



## Software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que tienen la obligación de divulgar el código fuente, que está contenido en este producto, y para acceder a todos los términos de la licencia, avisos sobre derechos de autor y otros documentos relevantes, favor de visitar <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics también le proporcionará el código abierto en un CD-ROM por un costo que cubra los gastos de dicha distribución (como el costo del medio, del envío y de la manipulación) una vez realizado el pedido por correo electrónico a la dirección [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Esta oferta es válida para cualquier persona que reciba esta información por un período de tres años luego de nuestro último envío de este producto.

## Otras especificaciones

Al igual que con cualquier fuente de luz brillante, no mire directamente la luz, RG2 IEC 62471-5:2015.

### Grupo 2 de riesgos

**PRECAUCIÓN** Este producto emite radiación óptica potencialmente peligrosa. No mire fijamente hacia la luz de funcionamiento. Puede ser perjudicial para los ojos.

Esta etiqueta se encuentra en la parte inferior del producto y el idioma puede ser distinto.

## Símbolos

~	Se refiere a la corriente alterna (ca).
---	Se refiere a la corriente continua (cc).
□	Se refiere a los equipos clase II.
○	Se refiere al modo de espera.
	Se refiere a "ENCENDIDO" (alimentación).
⚡	Se refiere a voltaje peligroso.
!	PRECAUCIÓN
!	Instrucciones
+	Batería tipo botón o moneda
!	Precaución, peligro de descarga eléctrica

# GARANTÍA LIMITADA (EE. UU.)

Los términos y condiciones íntegros de la Garantía Limitada del producto están disponibles en <https://www.lg.com/us> O LA GARANTÍA.

**AVISO DE ARBITRAJE:** ESTA GARANTÍA LIMITADA CONTIENE UNA CLÁUSULA DE ARBITRAJE QUE LE DEMANDA A USTED Y A LG ELECTRONICS ("LG") RESOLVER CONFLICTOS A TRAVÉS DE UN ARBITRAJE VINCULANTE EN LUGAR DE HACERLO EN EL TRIBUNAL, A MENOS QUE USTED DECIDA NO PARTICIPAR. EN EL ARBITRAJE NO ESTÁN PERMITIDAS LAS ACCIONES COLECTIVAS NI LOS JUICIOS CON JURADO. POR FAVOR, VEA A CONTINUACIÓN LA SECCIÓN "PROCEDIMIENTO PARA RESOLVER CONFLICTOS"

## PROCEDIMIENTO PARA RESOLVER CONFLICTOS:

todos los conflictos entre usted y LG que surjan fuera de o relacionados de alguna manera con esta garantía limitada o con el producto, se resolverán exclusivamente a través de un arbitraje vinculante y no en una corte de jurisdicción general. Arbitraje vinculante significa que usted y LG renuncian al derecho de un juicio con jurado y a realizar o participar en una demanda colectiva.

**Definiciones.** Para el propósito de esta sección, las referencias a "LG" significan: LG Electronics U.S.A., Inc., sus empresas matrices, subsidiarias y filiales y cada uno de sus directivos, directores, empleados, agentes, beneficiarios, predecesores en interés, sucesores, cesionarios y proveedores; las referencias a "conflicto" o "reclamación" incluirán cualquier conflicto, reclamo o controversia de cualquier tipo, sin importar (ya sea basado en contrato, agravio, estatuto, regulación, ordenanza, fraude, falsa representación o cualquier teoría legal o equitativa) que surja de o esté relacionada con cualquier forma de venta, condición o desempeño del producto o de esta Garantía Limitada.

**Aviso de disputa.** En caso de que usted desee iniciar un procedimiento de arbitraje, primero debe notificar a LG por escrito al menos 30 días antes de iniciar el arbitraje enviando una carta a LG a LG Electronics, USA, Inc. Atención: Legal Department-Arbitration 111 Sylvan Avenue, Englewood Cliffs, NJ 07632. Usted y LG aceptan participar en discusiones de buena fe en un intento de resolver su reclamo de manera amistosa. En la carta debe proporcionar su nombre, dirección y número de teléfono; identificar el producto que es objeto de la reclamación; y describir la naturaleza del reclamo y el remedio que busca. Si usted y LG no pueden resolver la disputa dentro de 30 días, cualquiera de las partes puede proceder a presentar una demanda de arbitraje.

**Acuerdo de arbitraje vinculante y renuncia de demanda colectiva.** En caso de no resolver la disputa durante el período de 30 días después de enviar una notificación por escrito a LG, Usted y LG se comprometen a resolver cualquier reclamo entre nosotros, solamente a través de arbitraje vinculante sobre una base individual, a menos que usted se excluya, conforme a lo dispuesto a continuación.

Cualquier conflicto entre usted y LG no estarán combinados o consolidados con una controversia relacionada con cualquier otro producto o reclamo de otra persona o entidad. Más específicamente y sin prejuicio de lo anterior, no procederá bajo ninguna circunstancia cualquier disputa entre usted y LG como parte de una acción colectiva o representativa. En lugar del arbitraje, cualquiera de las partes podrá iniciar una acción individual en la corte de reclamos menores, pero tales acciones en la corte de reclamos menores no podrán ser realizadas en una acción colectiva o representativa.

**Normas y procedimientos de arbitraje.** Para comenzar con el arbitraje de un reclamo, usted o LG deben realizar una demanda escrita para arbitraje. El arbitraje será administrado por la Asociación Americana de Arbitraje (AAA) y se llevará a cabo ante un árbitro único bajo las Normas de Arbitraje del Consumidor de la AAA, que tienen efecto al momento de inicio del arbitraje (en adelante "Normas de la AAA") y bajo los procedimientos establecidos en esta sección. Las Normas de la AAA están disponibles en línea en [www.adr.org/consumer](http://www.adr.org/consumer). Envíe una copia de su solicitud de arbitraje por escrito, así como una copia de esta disposición, a la AAA de la forma descrita en las Normas de la AAA. También debe enviar una copia de su solicitud por escrito a LG en LG Electronics, USA, Inc. Atención: Legal Department-Arbitration 111 Sylvan Avenue, Englewood Cliffs, NJ 07632. Si hay un conflicto entre las Normas de la AAA y las reglas establecidas en esta sección, prevalecerán dichas reglas de esta sección. Esta disposición de arbitraje se rige por la Ley Federal de Arbitraje. El juicio se puede introducir en el laudo arbitral en cualquier tribunal de jurisdicción competente. Todos son temas para que el árbitro tome sus decisiones, excepto aquellos asuntos relativos al alcance y aplicabilidad de la cláusula de arbitraje y de la capacidad de arbitraje de la controversia para que el tribunal decida. El árbitro se regirá por los términos de esta disposición.

**Legislación vigente.** La legislación del estado de su residencia regirá esta Garantía Limitada, así como todas las disputas entre nosotros, salvo que sea invalidada o inconsistente con leyes federales aplicables.

**Tarifas / Costos.** Usted no debe pagar ninguna tarifa para comenzar un arbitraje. Al recibir su solicitud de arbitraje por escrito, LG pagará todos los gastos administrativos rápidamente a la AAA, a menos que usted solicite más de \$25,000.00 por daños, en cuyo caso el pago de estos gastos se regirá por las Normas de la AAA. Salvo disposición contraria prevista en el presente documento, LG pagará a la AAA todos los gastos documentales, administrativos y de arbitraje para cualquier arbitraje iniciado, de conformidad con las Normas de la AAA y esta disposición de arbitraje. Si usted prevalece en el arbitraje, LG pagará los honorarios y gastos de sus abogados, siempre y cuando sean razonables, considerando factores que incluyen, entre otros, el monto de la compra y el monto del reclamo. No obstante lo anterior, si la ley aplicable permite una adjudicación de honorarios y gastos razonables de abogados, un árbitro puede otorgarlos en la misma medida que lo haría un tribunal. Si el árbitro considera que la sustancia de su reclamo o la reparación solicitada en la demanda es frívola o se utiliza para un propósito inadecuado (calificado según las normas establecidas en la Norma Federal de Procedimiento Civil 11 (b)), el pago de todos los honorarios de arbitraje se regirá por las Normas de la AAA. En tal situación usted se compromete a reembolsar a LG todos los fondos erogados previamente por ella, cuyo pago es, por otra parte, su obligación, según las Normas de la AAA. Salvo disposición contraria, LG renuncia a cualquier derecho que pudiera tener para solicitarle los honorarios y gastos de sus abogados, si LG prevalece en el arbitraje.

**Audiencias y ubicación.** Si su reclamo es por \$25,000 o menos, usted puede optar que el arbitraje sea realizado únicamente sobre la base de: (1) documentos presentados al árbitro, (2) a través de una audiencia telefónica o (3) por una audiencia en persona, según lo establecido por las Normas de la AAA. Si su reclamo excede \$25,000, el derecho a una audiencia estará determinado por las Normas de la AAA. Cualquier audiencia de arbitraje en persona se realizará en un lugar dentro del distrito judicial federal en el cual resida, a menos que ambos acuerden otra ubicación o estemos de acuerdo con el arbitraje telefónico.

**Exclusión.** Usted puede quedarse fuera de este procedimiento de resolución de la disputa. Si se excluye, ni usted ni LG pueden solicitar al otro que participe en un procedimiento de arbitraje. Para excluirse usted debe enviar una notificación a LG, en un lapso de hasta 30 días continuos, contados a partir de la fecha de la primera compra del consumidor del producto, ya sea por: (i) el envío de un correo electrónico a [optout@lge.com](mailto:optout@lge.com) con el siguiente Asunto: "Exclusión del arbitraje" o (ii) llamada al 1-800-980-2973. Debe incluir en el correo electrónico de exclusión o suministrar por teléfono: (a) su nombre y dirección; (b) la fecha en la cual el producto fue comprado; (c) el nombre o el número del modelo del producto; y (d) el número del serial (el número del serial puede ser hallado (i) en el producto, o (ii) en la dirección de <https://www.lg.com/us/support> al hacer clic en "How do I find my model number?").

Sólo puede excluirse del procedimiento de resolución de conflictos en la forma descrita anteriormente (es decir, por correo electrónico o por teléfono); ninguna otra forma de notificación será efectiva para hacerlo. Excluirse de este procedimiento de resolución de controversias no afectará de ninguna manera la cobertura de la Garantía Limitada, por lo que usted continuará disfrutando de todos sus beneficios. Si conserva este producto y no se excluye, usted acepta todos los términos y condiciones de la cláusula de arbitraje descrita anteriormente.





# ACERCA DEL MENÚ DE VISUALIZACIÓN

---

Las imágenes de este manual del usuario son solo para fines ilustrativos y pueden tener un aspecto diferente del producto real.

Es posible que el contenido del manual se modifique o que se agregue contenido sin previo aviso debido a fin de mejorar la calidad del producto.

La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

[ ]: botones y texto que se mostrarán en la pantalla del proyector.

webOS 6.0

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2023 LG Electronics Inc. Todos los derechos reservados.

# ÍNDICE

<b>CONFIGURACIÓN.....</b>	<b>4</b>
- Inicio.....	4
Botones generales	
Panel	
[Administrador de contenido]	
- Configuración Ez.....	5
[Asistente de instalación]	
[Programador encendido/apagado]	
[Configuración del servidor SI]	
[Configuración de servidor]	
[Modo Fallo]	
[Envío de correos de estado]	
[Reproducir URL]	
[Clonar configuración]	
[Modo de sincronización]	
[LG ConnectedCare]	
[Multipantalla]	
[Modo de reunión en oficina]	
- General.....	15
[Idioma]	
[Información del sistema]	
[Establecer ID]	
[Fecha y hora]	
[Configuración de energía]	
[Red]	
[Acuerdos de usuario]	
[Audioguía]	
[Configuración avanzada]	
- Pantalla .....	27
[Modo de imagen]	
[Relación de aspecto]	
[Rotación]	
[Configuración avanzada]	
- Audio .....	33
[Modo de sonido]	
[Salida de sonido]	
[Salida de audio]	
[Ajuste de la Sinc. de AV]	
[Salida de sonido digital]	
- Admin.....	37
[Bloqueos de Acceso]	
[Cambiar contraseña]	
[Configuración de empresa]	
[Restablecer ajustes de fábrica]	
<b>ADMINISTRADOR DE</b>	
<b>CONTENIDO .....</b>	<b>40</b>
- Inicio de sesión web .....	40
- Administrador de Contenido.....	40
[Reproductor]	
[Programador]	
[Editor]	
- Group Manager 2.0 .....	48
- Screen Share .....	51
Cómo Utilizar [Screen Share]	
- LG Presenter.....	52
Cómo utilizar LG Presenter	

<b>HERRAMIENTAS DE ADMINISTRACIÓN .....</b>	<b>53</b>
- Administrador de control .....	53
- ID de imagen.....	54

<b>CÓDIGO IR .....</b>	<b>55</b>
------------------------	-----------

<b>CÓMO CONTROLAR VARIOS PRODUCTOS.....</b>	<b>57</b>
---	-----------

- Cables de conexión .....	57
- Parámetro de comunicación .....	58
- Lista de referencia de comandos.....	59
- Protocolo de transmisión/recepción.....	63

<b>SOLUCIÓN DE PROBLEMAS .....</b>	<b>81</b>
------------------------------------	-----------

- Solución de problemas de encendido o del control remoto .....	81
- Solución de problemas de pantalla .....	82
- Solución de problemas de audio.....	83
- Solución de problemas de conexión a la PC....	84
- Solución de problemas de reproducción de películas .....	85
- Solución de problemas de conexión a la red...	86

- El contenido de software puede cambiar sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.
- Es posible que algunas funciones descritas en el Manual del usuario no sean compatibles con determinados modelos o en ciertos países.
- Compatible con SNMP 2.0.

# CONFIGURACIÓN

## Inicio

### Botones generales

-  [Entrada]: permite ir a la pantalla de selección de entrada externa
-  [Configuración]: permite ir a la pantalla de configuración

### Panel

- Esta función muestra información clave sobre el proyector en la parte central de la pantalla de inicio. En el panel, puede modificar manualmente la configuración seleccionando los elementos correspondientes.

#### NOTA

- Si el panel está bloqueado, el enfoque no se mueve.

### [Administrador de contenido]

- [Reproductor]: permite reproducir una variedad de contenido, incluidos imágenes, videos y contenido de SuperSign.
- [Programador]: permite administrar programaciones del contenido que se reproducirá en diferentes momentos.
- [Editor]: puede crear su propio contenido mediante el uso de plantillas y archivos de medios.
- [Administrador de Grupo 2.0]: permite distribuir las programaciones de contenido y los datos de configuración al dispositivo conectado.

# Configuración Ez

## [Asistente de instalación]

SETTINGS /  → [Configuración Rápida] → [Asistente de instalación]

- [Modo de Proyección]: Esta función da vuelta la imagen proyectada o la coloca en posición horizontal.
- [Ajuste de borde]: [Ajuste de borde] ajusta los lados verticales y horizontales de la imagen proyectada, si el proyector está en ángulo y no perpendicular a la pantalla. Esta función garantiza que la forma de la imagen proyectada no se distorsione. Utilice esta función solo cuando no pueda colocar el proyector en un ángulo óptimo. Es posible que cuando utilice [Ajuste de borde] se pierda calidad de la imagen.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
  - Los elementos configurables varían según el modelo.
  - [Efecto trapezoidal H/V]: puede ajustar la pantalla en dirección horizontal o vertical.
  - [Ajuste suave]: el ajuste de la pantalla se establecerá como una curva. Puede seleccionar esta opción únicamente en los ajustes de 9, 15 y 25 puntos de la pantalla.
  - Puede ajustar la pantalla al seleccionar uno de los [4 puntos], [9 puntos], [15 puntos] o [25 puntos].
    - > [4 puntos]: La pantalla se ajusta con 4 puntos.
    - > [9 puntos]: La pantalla se ajusta con 9 puntos.
    - > [15 puntos]: La pantalla se ajusta con 15 puntos.
    - > [25 puntos]: La pantalla se ajusta con 25 puntos.
- [Mezcla de bordes]: esta configuración es para mostrar una única pantalla integrada con varios proyectores.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
  - [VIDEOWALL]
    - > [Modo videowall]: activa o desactiva el [Modo videowall].
    - > [Configuración de videowall]: establece el modo videowall. (Fila/Columna/Videowall ID)
  - [Ajustes de combinación]
    - > [Modo de combinación]: activa o desactiva el [Modo de combinación].
    - > [Ajustes de rango de combinación]: establece el rango de combinación. (Tamaño de la pantalla, Rango de solape, Rango de clip, Zoom)
    - > [Ajustes de calidad de combinación]: establece la calidad de combinación. (Nivel de luminosidad, Balance de blancos, Uniformidad de color, Nivel de negro)
- [Ajuste de pantalla automática]: esta función ajusta de manera automática el enfoque, el zoom, la lente y el efecto trapezoidal.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
  - Si la pantalla no está instalada, únicamente funciona hasta 5 metros desde la pared.
  - Si el ángulo de instalación entre la pantalla y el producto supera los 10 grados, es posible que no funcione correctamente.
    - Si hay un obstáculo entre la pantalla y el producto, es posible que no funcione correctamente.
    - Si la pantalla es de un tamaño exclusivo y no estándar, es posible que no funcione correctamente. (En caso de que el borde de la pantalla no sea negro, es posible que no se detecte correctamente).
    - Si el entorno (brillo, obstáculos, etc.) cambia cuando la función [Ajuste de pantalla automática] está activada, es posible que no funcione correctamente.
    - Si el entorno es muy oscuro y la pantalla no se puede identificar, es posible que no funcione correctamente.
    - La función [Ajuste de pantalla automática] colabora de manera automática con la instalación, por lo que es posible que deba ajustar minuciosamente cada función (enfoque, zoom, desplazamiento de la lente, ajuste de la pantalla, etc.) luego de que se complete la operación.
  - Consulte otra página para obtener más información sobre el tamaño de la pantalla y la distancia estándar entre la pantalla y el producto.

- [Altitud Elevada]: Si el proyector se usa a una altitud mayor que 1.200 metros, active esta función.
  - De lo contrario, el proyector se podría sobrecalentar o se podría activar su función de protección. Si esto sucede, apague el proyector y vuelva a encenderlo después de esperar varios minutos.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- [Configuración remota]: El botón de encendido del control remoto del televisor LG puede utilizarse por separado o junto con el proyector.
  - [Mando a distancia del Proyector + Control remoto del Televisor]: La alimentación del proyector y del televisor puede utilizarse conjuntamente. Puede encender y apagar el proyector con el control remoto del televisor LG.
  - [Solo control remoto del Proyector]: La alimentación del proyector y del televisor puede utilizarse por separado. No puede encender y apagar el proyector con el control remoto del televisor LG.
  - Es posible que algunos modelos de proyectores no admitan esta función.
  - Los productos de otras empresas no son compatibles.
- [Modo en blanco]: esta función oculta la pantalla de manera temporal.
- [Relación de aspecto del panel]: Para la pantalla del panel, seleccione 16:6, 16:9, 16:10, 21:9 o 4:3.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

## [Programador encendido/apagado]

**SETTINGS / ⚙** → [Configuración Rápida] → [Programador encendido/apagado]

Configure una programación para utilizar el proyector según la hora y el día de la semana.

- [Configuración de encendido/apagado]: permite establecer horarios de encendido/apagado para cada día de la semana.
- [Configuración de vacaciones]: permite establecer vacaciones por fecha y día de la semana.

## [Configuración del servidor SI]

**SETTINGS / ⚙** → [Configuración Rápida] → [Configuración del servidor SI] → [Configuración del servidor SI]

Configure el proyector para conectarlo a un servidor SI externo. Permite configurar un entorno de servidor para la instalación de la aplicación SI.

**SETTINGS / ⚙** → [Configuración Rápida] → [Configuración del servidor SI] → [Modo desarrollador y Beanviser]

Esta función proporciona gran comodidad a los desarrolladores de aplicaciones.

Configure la instalación y activación del modo Desarrollador y la aplicación Beanviser.

### NOTA

- Para utilizar esta función, se necesita una cuenta (ID/Contraseña) para el sitio web del desarrollador de webOS Signage (<http://webossignage.developer.lge.com/>).

## [Configuración de servidor]

**SETTINGS / ⚙** → [Configuración Rápida] → [Configuración de servidor]

Configure el proyector para conectarlo a un servidor SuperSign.

- Servidor CMS
- Servidores de control
- Servidor LG Pro:Cloud (según el modelo, es posible que no sea compatible.)

## [Modo Fallo]

**SETTINGS / ⚙** → [Configuración Rápida] → [Modo Fallo]

Establezca la prioridad de los dispositivos de entrada cuando hay una falla. Reproduzca el contenido almacenado en el dispositivo de forma automática o ejecute la aplicación de configuración.

- [Encendido/Apagado]: Enciende y apaga [Modo Fallo].
- [Prioridad de entrada]: permite establecer la prioridad de las fuentes de entrada en caso de recuperación ante fallo.
- [Reproducir contenido de la copia de seguridad]: Cuando no hay señal de entrada, esta función reproduce de forma automática el contenido almacenado en el dispositivo o ejecuta la aplicación de configuración. Cuando se establece en [Encendido], se activan los elementos [Captura automática de imágenes], [Almacenamiento de medios], [Contenido SuperSign] y [SI App / Reproducción mediante URL].
  - [Captura automática de imágenes]: cuando la entrada automática cambia debido a que se toma una captura de pantalla de una imagen o video que se reproduce a intervalos regulares, esta función reproducirá el archivo.
  - > Intervalo de Tiempo de Captura: El intervalo de tiempo puede establecerse en 30 minutos, 1 hora, 2 horas y 3 horas.
- [Almacenamiento de medios]: cuando la entrada automática cambia debido a que se carga una imagen o video, esta función reproducirá el archivo.
  - > [SELECCIÓN DE ARCHIVOS MULTIMEDIA DE COPIA DE SEGURIDAD]: al utilizar el botón de configuración puede cargar un único archivo a la memoria interna / externa.
  - > [Vista previa]: puede obtener una vista previa del archivo cargado.
- [Contenido SuperSign]: Cuando la entrada automática cambia, esta función reproducirá los archivos distribuidos en SuperSign CMS.
- [SI App / Reproducción mediante URL] Ejecuta la SI App o Reproducir vía URL cuando se realiza el cambio de entrada automático.
  - > [SI App]: El comportamiento de la aplicación SI depende de la configuración del menú [Configuración del servidor SI] en [Configuración Rápida].
  - > [Reproducir URL]: El comportamiento de la reproducción vía URL depende de la configuración del menú [Reproducir URL] en [Configuración Rápida].
  - > Si se pueden ejecutar [Reproducir URL] y [Configuración del servidor SI], ejecuta [Reproducir URL] cuando se realiza el cambio de entrada automático.
- [Restablecer]: permite restablecer los ajustes a la configuración inicial.

## [Envío de correos de estado]

SETTINGS /  → [Configuración Rápida] → [Envío de correos de estado]

Esta función permite configurar el sistema para que el estado del dispositivo sea evaluado y notificado al administrador por correo electrónico.

- [Encendido/Apagado]: enciende y apaga [Envío de correos de estado].
- [Opción de envío de correo], [Programando]: permite establecer el intervalo de envío de correos electrónicos.
- [E-mail del usuario]: permite establecer la dirección de correo electrónico del remitente.
- [Servidor de envío (SMTP)]: permite establecer la dirección del servidor SMTP.
- [ID]: permite ingresar el ID de cuenta del remitente.
- [Contraseña]: permite ingresar la contraseña de la cuenta del remitente.
- [E-mail del destinatario]: permite establecer la dirección de correo electrónico del destinatario.
- [ENVIAR MENSAJE]: permite evaluar inmediatamente el estado del dispositivo y entregar la información a la dirección de correo electrónico especificada.
- [Restablecer]: permite restablecer los ajustes a la configuración inicial.

### NOTA

- Se puede enviar un mensaje de estado en caso de que el estado, en relación con cualquiera de los elementos siguientes, cambie o sea anormal.
  - 1. Estado de LAN, estado de WiFi: Se envía un correo electrónico cuando haya algún cambio en el estado de la conexión de red. Como máximo, se pueden guardar 50 cambios del estado de la red. El valor guardado se restablece cuando se apaga.
  - 2. Verificación de ausencia de señal: verifica si hay señal. Se envía un correo electrónico si no hay señal durante más de 10 segundos.
  - 3. Estado de programación de reproducción: se envía un correo electrónico si el contenido no se puede reproducir entre la hora de inicio y la de finalización, ya sea en el estado Content Management Schedule o SuperSign Content. Sin embargo, esto no corresponde cuando se finaliza el proceso mediante el control remoto.
  - 4. Estado de recuperación ante fallo: se envía un correo electrónico si se produjo una conmutación de entrada debido a un error. (Se excluye la conmutación de entrada iniciada por el usuario (RC, RS232C, SuperSign))
- Solo los puertos SMTP 25, 465 y 587 son compatibles.
- Si se producen conmutaciones de entrada internas, excluidas las conmutaciones de entrada externas (RC, RS232C, SuperSign), se las considera como estados de recuperación ante fallos.
- Se envía un correo electrónico que contiene el mensaje "Failover status: Failover" cuando se comuta a estados de recuperación ante fallos, y los siguientes correos electrónicos que se envían regularmente, o cuando cambian los estados, contienen el mensaje "Failover status: None".

## [Reproducir URL]

**SETTINGS / ⚙** → [Configuración Rápida] → [Reproducir URL]

Reproducir el contenido que desea reproducir de forma automática a través del navegador web integrado.

- [Activar URL]: enciende y apaga [Reproducir URL].
- [Configurar URL]: permite ingresar la dirección URL que se mostrará automáticamente.
- [Vista previa]: permite obtener la vista previa del sitio web que desee accediendo a la URL especificada.
- [Guardar]: permite guardar la dirección URL especificada.
- [GUARDAR Y REINICIAR]: reinicia el proyector después de guardar la URL especificada.
- [Restablecer]: permite restablecer los ajustes a la configuración inicial.

### ✓ NOTA

- Esta función no corresponde cuando [Rotación de pantalla] está activada, y el uso de esta función desactiva [Vista previa].
- Si [Fecha y hora] no está configurado en [Establecer automáticamente], es posible que se dificulte la navegación web.  
- **SETTINGS / ⚙** → Consulte [General] → [Fecha y hora] → [Establecer automáticamente]

## [Clonar configuración]

**SETTINGS / ⚙** → [Configuración Rápida] → [Clonación de datos de configuración]

Esta función se utiliza para copiar e importar la configuración del dispositivo a otros dispositivos.

- [Exportar configuración]: exporta la configuración del dispositivo a otro dispositivo.
- [Importar configuración]: importa al dispositivo la configuración de otro dispositivo.

## [Modo de sincronización]

**SETTINGS / ⚙** → [Configuración Rápida] → [Modo de sincronización]

Sincronice la hora y el contenido entre múltiples proyectores.

- [Sincronización RS-232C]: sincronice varios proyectores conectados a través de RS-232C.
- [Sincronización de contenido de red]: sincronice varios proyectores conectados a la misma red.

## [LG ConnectedCare]

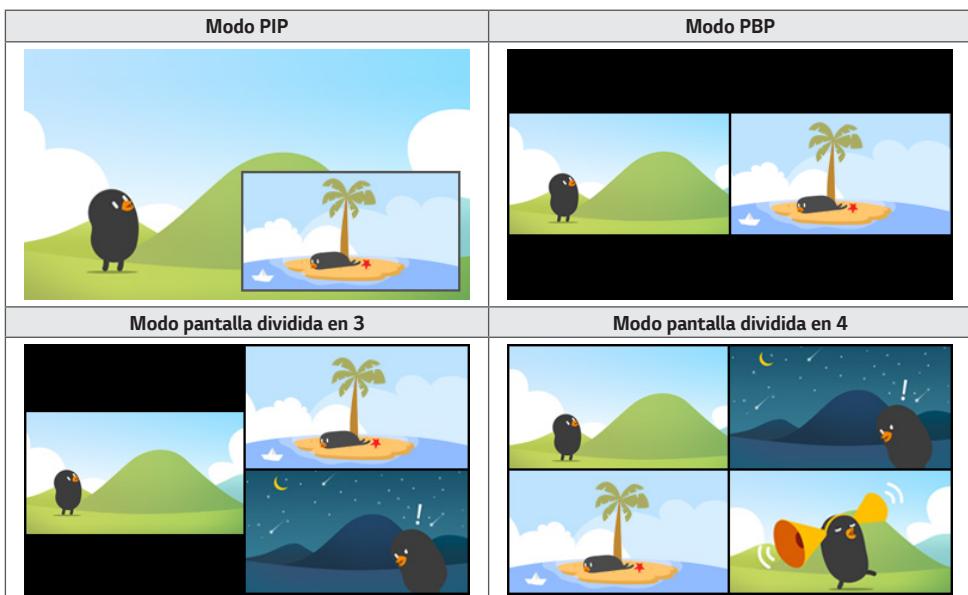
SETTINGS /  → [Configuración Rápida] → [LG ConnectedCare]

Puede instalar las solución [LG ConnectedCare] (diagnóstico de fallas) para obtener el servicio de diagnóstico y predicción de fallas.

- [INSTALAR]: Instale la solución [LG ConnectedCare].
  - 1) [INTRODUZCA EL NÚMERO DE CUENTA]: Introduzca el número de cuenta de 6 dígitos para instalar la solución [LG ConnectedCare].
    - Número de cuenta: el número asignado cuando se registra la solución [LG ConnectedCare]. Cuando se ingresa el número de cuenta, se obtiene el nombre de cuenta correspondiente.
  - 2) [CONFIRME EL NÚMERO DE CUENTA]: muestra el número de cuenta, el nombre de cuenta correspondiente y valida el número de cuenta.
    - Si el número de cuenta se encuentra registrado, se mostrará el nombre de cuenta correspondiente y podrá instalar la solución [LG ConnectedCare].
    - Si el número de cuenta no se encuentra registrado, aparecerá "Desconocido" como nombre de cuenta y no podrá instalar la solución.
- [Habilitar]/[Deshabilitar]: establece si se debe activar o desactivar la solución [LG ConnectedCare].
- [Número de]: muestra el número y el nombre de cuenta del usuario conectados actualmente.
- [Versión]: Muestra la versión de la solución [LG ConnectedCare].
- [Buscar actualizaciones]: busca actualizaciones disponibles en el servidor.
- [Actualizar]: actualiza la solución [LG ConnectedCare] a la versión más reciente.
- [Estado del servidor]: muestra el estado de conexión entre el conjunto y el servidor.
  - [Conectado]: se muestra cuando el conjunto y el servidor están conectados.
  - [No conectado]: se muestra cuando el conjunto y el servidor están desconectados.
  - [Esperando aprobación]: se muestra cuando el servidor está esperando aprobación.
  - [Rechazado]: se muestra cuando el servidor rechaza la conexión.
- [Restablecer]: Elimina la solución [LG ConnectedCare] instalada.

**[Multipantalla]****SETTINGS / ☰** → [Configuración Rápida] → [Multipantalla]

Esta función le permite ver varias entradas externas y videos en una sola pantalla.

**✓ NOTA**

- En el modo de multipantalla, la función de HDMI en cadena no es compatible.
- El número de pantallas divididas que puedes tener puede variar según el modelo.

**Selección de un diseño de pantalla**

Cuando ingrese al modo de multipantalla sin haber establecido ningún diseño de pantalla, aparecerá el menú de selección de diseño de pantalla. Si el menú de selección de diseño de pantalla no aparece en la pantalla, vaya a la barra de menús de diseño de pantalla presionando la tecla de flecha arriba en el control remoto y seleccione el diseño de pantalla que deseé. Si desea cerrar el menú de diseño de pantalla, presione la tecla atrás.

**Cierre del menú de diseño de pantalla**

En el menú de diseño de pantalla, presione la tecla de flecha arriba en el control remoto para ir a la barra de menús de diseño de pantalla y selecciónelo, o presione la tecla back (atrás) para cerrar el menú de diseño de pantalla.

## Cambio de la entrada de la pantalla

Presione el botón  ubicado en la parte superior derecha de cada pantalla dividida para seleccionar la entrada que desea.

### NOTA

- Las entradas que ya han sido seleccionadas para otras pantallas divididas no se pueden volver a seleccionar. Para seleccionarlas, presione el botón restablecer para restablecer primero las entradas de todas las pantallas.
- El modo PIP solo funciona cuando la opción de rotación de pantalla está desactivada o en 180.
- Los formatos entrelazados no son compatibles, p. ej. 1 080 entrelazado.
- Cuando se configura el modo PIP, el PBP, la división 3 y la división 4, la resolución máxima compatible es la siguiente:

PIP	PBP	División 3	División 4
3 840 x 2 160 <sup>1)</sup>	3 840 x 2 160 <sup>1)</sup>	3 840 x 2 160 <sup>1)</sup>	1 920 x 1 080

1) Algunos modelos solo admiten hasta 30 fotogramas.

- Puede haber restricciones adicionales de contenido multimedia según la combinación de códec.

## Reproducción de videos en pantallas divididas

Presione el botón , en la esquina superior derecha de cada división de pantalla, seleccione Archivo de video, luego seleccione un dispositivo de almacenamiento para ver la lista de videos en el dispositivo seleccionado. A continuación, seleccione el video deseado de la lista para reproducirlo.

### NOTA

- Se pueden reproducir en las pantallas divididas los videos creados con los códecs HEVC, MPEG 1, 2, 4, H.264, VP8 o VP9. Cuando se utiliza el modo PIP, no se pueden utilizar las siguientes combinaciones.

Principal	Secundaria
HEVC	HEVC
H.264	HEVC
MPEG2	HEVC
VP9	VP9
H.264 4K	MPEG2
H.264 4K	VP9

- A continuación se detallan las limitaciones de la división en 3 y 4 pantallas.

<b>Cuando se usa 4K</b>	Solo admite hasta 2 videos. La combinación máxima disponible es de 4K @ 60 fps + 2K @ 60 fps. Sin embargo, el formato H.264 4K admite un máximo de 30 fps.	
	60fps	Puedes combinar hasta 1 MPEG2, 2 H.264 y 4 códecs más.
<b>Cuando solo se usa 2K</b>	30fps	Puedes combinar hasta 2 MPEG2 y 4 códecs más.

- Frecuencias de fotogramas recomendadas: 24, 25, 30, 60 (incluye 23,9, 24,9, 29,9 y 59,9)

No se garantiza el rendimiento al reproducir contenido en otras frecuencias de fotogramas.

## [Modo de reunión en oficina]

**SETTINGS /  → [Configuración Rápida] → [Modo de reunión en oficina]**

Puede configurar Funciones Rápidas para usar el producto en una sala de conferencias.

- [Modo de reunión en oficina]: Si activa esta opción podrá configurar funciones asociadas al modo de reunión de sala de conferencias.
- [Pantalla de guía de reunión]
  - [Pantalla de guía de reunión]: Si activa esta función podrá utilizar la pantalla con información de la conferencia. Con esta función se visualiza una imagen de fondo cuando no hay entrada externa. Si activa esta función, también se activará la función [No hay imagen de señal].
  - [Nombre de sala de reuniones]: Cuando la pantalla con información sobre la conferencia esté encendida, puede cambiar el nombre de la sala de conferencias en la pantalla o elegir que se visualice o no su nombre.
  - [Hora]: Cuando la pantalla con información sobre la conferencia esté encendida, puede elegir que se visualice o no la hora actual en la pantalla.
- [Configuración avanzada]
  - [Modo de imagen]: Configure el mismo modo de imagen para todas las entradas externas compatibles con este producto.
  - Cambio Automático de Entrada: Cuando conecta una entrada externa, se convierte de forma automática en la entrada externa principal. Desconectar la entrada externa o cerrar la aplicación hace que la entrada vuelva a su estado anterior. Las funciones compatibles con el cambio automático de entrada son entrada externa, Contenido SuperSign, SI App y Reproducir vía URL. Si activa esta función, se desactiva [Configuración Rápida] → [Modo Fallo].
    - > [SI App]: El funcionamiento de la SI App depende de la configuración del menú [Configuración del servidor SI] en [Configuración Rápida].
    - > [Reproducir URL]: El funcionamiento de Reproducir vía URL depende de la configuración del menú [Reproducir URL] en [Configuración Rápida].
  - Apagado Automático: Apaga el dispositivo de manera automática. Cuando se activa esta función, las funciones [Apagado sin señal (15 minutos)] y [Apagado sin IR (4 horas)] también se activan.
  - Modificar el Nombre de la Entrada: Cambie el nombre de todas las entradas externas.
  - [Temporizador de presentación]: Utilice el temporizador de presentación. Si activa esta función, se visualizará el [Temporizador de presentación] en la pantalla para seleccionar una entrada externa.
    - > **INPUT /  → [Temporizador de presentación]**
      - > El tiempo de funcionamiento se puede establecer en un máximo de 120 minutos con intervalos de diez minutos. Una vez establecido el tiempo, presione [Inicio] para iniciar el temporizador.
      - > Presione el botón amarillo del control remoto para pausar el temporizador. Cuando el temporizador esté pausado, el indicador del tiempo se verá de color azul.
      - > Presione el botón amarillo del control remoto para reiniciar el temporizador.
      - > El indicador del tiempo se verá de color rojo cuando el tiempo restante sea menor a tres minutos. El indicador del tiempo comenzará a parpadear cuando el tiempo restante sea menor a un minuto.
      - > Presione el botón azul del control remoto para detener el temporizador.
      - > La IU desaparece de manera automática luego de diez minutos de haberse detenido el temporizador.
      - > Puede que el producto se apague mientras el temporizador siga funcionando debido a la configuración de apagado automático y de ahorro de energía.

### NOTA

- Si se ha descargado la imagen Sin Señal, al activar la [Pantalla de guía de reunión] se mostrará primero la imagen descargada cuando no haya señal.
- Si está usando las funciones [Nombre de sala de reuniones] y [Hora] en la [Pantalla de guía de reunión] y la imagen descargada como la imagen Sin Señal, se recomienda utilizar una imagen de colores brillantes según la resolución óptima del modelo del proyector.

# General

## [Idioma]

**SETTINGS / ⚙ → [General] → [Idioma]**

Puede seleccionar uno de los idiomas del menú que se mostrará en la pantalla.

- [Idioma del menú]: establece el idioma del proyector.
- [Idioma de teclado]: establece el idioma del teclado que se mostrará en la pantalla.

## [Información del sistema]

**SETTINGS / ⚙ → [General] → [Información del sistema]**

Esta función muestra información como el nombre del dispositivo, la versión del software y el espacio de almacenamiento.

## [Establecer ID]

**SETTINGS / ⚙ → [General] → [Establecer ID]**

- [Establecer ID] (1-1000): permite asignar un número de ID de monitor único a cada producto cuando varios de ellos están conectados a través de RS-232C. Asigne números del 1 al 1 000 y salga de la opción. Puede controlar cada producto por separado mediante el ID que haya establecido para cada producto.
- [Establecer ID automáticamente]: permite asignar automáticamente un número de ID de monitor único a cada producto cuando varios de ellos están conectados como pantalla.
- [Restablecer ID]: Permite restablecer el ID de monitor del producto a 1

## [Fecha y hora]

**SETTINGS / ⚙ → [General] → [Fecha y hora]**

Esta función le permite ver y cambiar la hora y fecha del dispositivo.

- [Establecer automáticamente]: permite establecer [Hora] y [Fecha].
- [Hora de horario de verano]: permite establecer la hora de inicio y finalización del horario de verano. La configuración del inicio y la finalización del horario de verano solo funciona cuando se establecen con una diferencia de más de un día entre sí.
- [Zona horaria]: permite cambiar la zona horaria según el continente, país/región, ciudad o ajustes de usuario.
- [Configuración del servidor NTP]: permite establecer otros servidores NTP, además del servidor NTP básico.

## **[Configuración de energía]**

**SETTINGS / ⚙ → [General] → [Configuración de energía]**

Configuración de la función relacionada con el encendido

### **[Apagado sin señal (15 minutos)]**

Permite establecer si desea utilizar la función de forzar apagado después de 15 minutos.

- Puede establecer esta opción en [Encendido] u [Apagado].
- Si estableces esta función como [Encendido], el producto se apaga luego de permanecer 15 minutos en el estado Sin Señal.
- Si establece esta opción en [Apagado], se desactiva la función de forzar apagado después de 15 minutos.
- Se recomienda establecer esta función en [Apagado] si va a utilizar el producto durante largos períodos de tiempo, ya que la función apaga la alimentación del producto.

### **[Apagado sin IR (4 horas)]**

Permite establecer si desea usar la función de apagado después de 4 horas.

- Puede establecer esta opción en [Encendido] u [Apagado].
- Si establece esta opción en [Encendido], el producto se apaga si no se realiza ninguna entrada con el control remoto durante 4 horas.
- Si establece esta opción en [Apagado], se desactiva la función de apagado después de 4 horas.
- Se recomienda establecer esta función en [Apagado] si va a utilizar el producto durante largos períodos de tiempo, ya que la función apaga la alimentación del producto.

### **[DPM (Modo de espera)]**

Permite establecer el modo de administración de alimentación de la pantalla (DPM, Display Power Management).

- Si no establece esta función en [Apagado], el proyector ingresará al modo DPM cuando no haya señal de entrada.
- Si establece esta función en [Apagado], se desactiva [DPM (Modo de espera)].

### **[Control de activación DPM (Modo de espera)]**

Permite encender el monitor de acuerdo con el procesamiento de la señal digital del puerto HDMI conectado.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Cuando establece la opción [Reloj], el monitor solo verifica las señales del reloj digital y se enciende una vez que encuentra la señal del reloj.
- Cuando establece la opción [Reloj+DATOS], el monitor se enciende si el reloj digital y las señales de datos son ambos de entrada.

## **[Gestión de Energía - PM]**

- [Apagado (Predeterminado)]: permite establecer el modo de apagado cc normal.
- [Mantener relación de aspecto]: La PC mantiene los Datos de identificación de pantalla extendidos (EDID) incluso cuando está apagada.
- [Apagar pantalla]: cambia al estado [Apagar pantalla] cuando se ingresan los modos de DPM, apagado automático (después de 15 minutos o 4 horas) o apagado anormal.
- [Apagar pantalla siempre]: cambia al estado [Apagar pantalla] cuando ingresa a los modos DPM, Apagado automático (después de 15 minutos o 4 horas), Programación de hora de apagado o Apagado anormal, o bien cuando hay una entrada desde el botón de encendido del control remoto o el botón de apagado del proyector.
- [Red preparada]: el proyector se apaga, pero puede controlar el encendido o apagado de manera interna mediante la red.

### **NOTA**

- Para que la pantalla cambie del estado [Apagar pantalla] a encendido, debe haber una entrada desde el botón **Encendido, Entrada o MONITOR ON** del control remoto.

## **[Encendido retardado (0-250)]**

- Esta función evita la sobrecarga mediante la implementación de un retraso en el encendido cuando se encienden varios proyectores.
- Puede establecer el intervalo de retraso en el rango de 0 a 250 segundos.

## **[Encendido tras corte eléctrico]**

- Permite seleccionar el estado de funcionamiento del proyector cuando la fuente de alimentación principal está encendida.
- Puede elegir entre [PWR(Encender)], [STD(Standby)] y [LST(Last Status)].
- La función [PWR(Encender)] mantiene el proyector encendido cuando la fuente de alimentación principal está encendida.
- La función [STD(Standby)] permite cambiar el estado del proyector a modo de espera cuando la fuente alimentación principal está encendida.
- La función [LST(Last Status)] permite regresar el proyector a su estado anterior.

## **[Wake On LAN (Modo de espera en red)]**

- Permite establecer si se usará [Wake On LAN (Modo de espera en red)].
- Puede establecer la función en encendido o apagado para cada red inalámbrica o cableada.
- [Por cable (Ethernet)]: Cuando se establece en [Encendido], la función [Wake On LAN (Modo de espera en red)] se activa, lo que le permite encender el producto de forma remota a través de la red cableada.
- [Inalámbrico]: Cuando se establece en [Encendido], la función [Wake On LAN (Modo de espera en red)] se activa, lo que permite encender el producto de forma remota a través de la red inalámbrica.

## **[Historial de encendido/apagado]**

Muestra el historial de encendido y apagado del dispositivo.

## **[Inicio rápido+]**

Esta configuración pone el proyector en modo de espera cuando está apagado para poder utilizar sus funciones más rápido cuando lo vuelve a encender.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Activar esta opción puede aumentar el consumo de energía.

## **[Red]**

**SETTINGS / ↘** → [General] → [Red]

### **[Conexión cableada (Ethernet)]**

- Conexión cableada: conecta el proyector a una red de área local (LAN) mediante el puerto LAN y ajusta la configuración de red cableada. Solo se admiten conexiones de red alámbrica. Despues de que se establezca una conexión física, la pantalla se conectará automáticamente, sin necesidad de realizar ningún ajuste, a la mayoría de las redes. Es posible que se requiera un ajuste de la configuración de la pantalla para algunas redes. Para obtener más información, comuníquese con su proveedor de Internet o consulte el manual del enrutador.
- 802.1X EAP: la Autenticación basada en IEEE 802.1X se encuentra disponible para conexiones por cable. Seleccione el tipo de EAP que desee y la Autenticación de fase 2, ingrese el ID o la contraseña registrados con el servidor de autenticación y presione el botón CONECTAR para intentar establecer la conexión.

### **[Conexión Wi-Fi]**

Si configuró el proyector para una red inalámbrica, puede visualizar redes de Internet inalámbricas disponibles y conectarse a ellas.

- [Agregar una red inalámbrica oculta]: puede agregar una red inalámbrica escribiendo manualmente su nombre.
- [Conectarse a través de WPS PBC]: presione el botón en el enrutador inalámbrico compatible con PBC para conectar fácilmente al enrutador.
- [Conectarse a través de WPS PIN]: ingrese el número PIN en la página web del enrutador inalámbrico compatible con el uso de PIN para conectar el enrutador fácilmente.
- [Configuración Wi-Fi avanzada]: cuando no se muestre una red inalámbrica disponible en la pantalla, podrá conectarse a la red inalámbrica ingresando la información de la red directamente.

## **[Descarga de certificado]**

- Descargue los certificados para el protocolo de autenticación extensible (EAP) 802.1X almacenados en el USB.
- Solo se pueden descargar archivos con la extensión PEM.

### **NOTA**

- En los modelos compatibles con llaves Wi-Fi, el menú de red inalámbrica se activa solo cuando se conecta una llave Wi-Fi.
- Al conectarse a una red compatible con IPv6, puede seleccionar IPv4/IPv6 en la conexión de red cableada / inalámbrica. Sin embargo, la conexión IPv6 solo es compatible con conexión automática.

## **[SoftAP]**

Si configura un punto de acceso de software (SoftAP, por su abreviatura en inglés), puede conectar varios dispositivos a través de una conexión Wi-Fi sin un enrutador inalámbrico y utilizar Internet inalámbrico.

- Las funciones SoftAP y Screen Share no pueden utilizarse al mismo tiempo.
- En los modelos que son compatibles con llaves Wi-Fi, el menú SoftAP se activa solo cuando se conecta una llave Wi-Fi al producto.
- Canal Wi-Fi: puede seleccionar directamente un canal Wi-Fi.
- Información de acceso a SoftAp
  - SSID: un identificador único, necesario para establecer una conexión de Internet inalámbrica
  - Clave de seguridad: la clave de seguridad que se ingresa para conectarse a la red inalámbrica deseada
  - Número de dispositivos conectados: muestra el número de dispositivos conectados actualmente al proyector a través de una conexión wifi. Se admiten hasta 10 dispositivos.

**[Prueba de Ping]**

Compruebe el estado de la red mediante la prueba de ping.

**[Control de puerto]**

Los puertos que no estén en uso pueden bloquearse para la seguridad de la red.

**[Dominio de conexión]**

Cambie el dominio para verificar la conexión de red.

**NOTA**

- Se recomienda reiniciar para que la configuración pueda aplicarse correctamente.

## Consejos para la configuración de red

- Use un cable de LAN estándar (Cat5 o superior con un conector RJ45) con esta pantalla.
- A menudo, muchos problemas de conexión de la red durante la configuración pueden solucionarse si se vuelve a configurar el enrutador o el módem. Después de conectar la pantalla a la red doméstica, apague o desconecte rápidamente el cable de alimentación del enrutador o cable módem de la red doméstica. A continuación, enciéndalo o conecte el cable de alimentación nuevamente.
- Dependiendo del proveedor de servicios de Internet (ISP), es posible que el número de dispositivos que pueden recibir el servicio de Internet esté limitado por los términos de servicio vigentes. Para obtener más información, comuníquese con su ISP.
- LG no es responsable por el mal funcionamiento de la pantalla o de la conexión a Internet debido a errores de comunicación o de funcionamiento defectuoso relacionados con su conexión a Internet u otros equipos conectados.
- LG no es responsable por los problemas internos de su conexión a INTERNET.
- Es posible que experimente resultados no deseados si la velocidad de la conexión a Internet no cumple con los requisitos del contenido al que accede.
- Es posible que no se puedan realizar algunas operaciones de conexión a Internet debido a determinadas restricciones establecidas por el proveedor de servicios de Internet (ISP) que proporciona su conexión a Internet.
- Todos los cargos que cobra un ISP, incluidos, entre otros, los cargos de conexión, son su responsabilidad.

### NOTA

- Si desea acceder a Internet directamente desde la pantalla, la conexión a INTERNET debe estar siempre activada.
- Si no puede acceder a Internet, verifique el estado de la red desde una PC.
- Al utilizar Configuración de red, verifique el cable LAN o verifique si el DHCP del enrutador está activado.
- Si no completa la configuración de red, es posible que la red no funcione correctamente.

### PRECAUCIÓN

- No conecte un cable de teléfono modular al puerto LAN.
- Como existen varios métodos de conexión, siga las especificaciones de su empresa de telecomunicaciones o de su proveedor de servicios de Internet.
- El menú de configuración de red no estará disponible hasta que la pantalla se conecte a la red física.

### Consejos para la configuración de la red inalámbrica

- La red inalámbrica puede verse afectada por interferencia proveniente de un dispositivo que usa una frecuencia de 2,4 GHz como un teléfono inalámbrico, un dispositivo Bluetooth o un horno microondas. La interferencia también puede ser provocada por dispositivos con una frecuencia de 5 GHz como dispositivos Wi-Fi.
- Es posible que el servicio de red inalámbrica también funcione lento dependiendo del entorno inalámbrico que la rodee.
- Algunos dispositivos pueden experimentar un embotellamiento de la red si hay alguna red doméstica local encendida.
- Para conectarse a un enrutador inalámbrico, debe usar un enrutador que admita conexión inalámbrica. Además, debe activar la función de conexión inalámbrica del enrutador. Consulte al fabricante del enrutador si este admite conexión inalámbrica.
- Para conectarse a un enrutador inalámbrico, verifique la configuración de seguridad y de SSID del mismo. Consulte la guía del usuario del enrutador correspondiente para obtener información sobre la configuración de SSID y de seguridad del enrutador.
- Es posible que el proyector no funcione correctamente si los dispositivos de red (enrutador o hub inalámbrico/cableado, etc.) no se configuraron de forma adecuada. Para asegurarse de que los dispositivos se instalaron correctamente, consulte las guías del usuario correspondientes antes de configurar la conexión de red.
- El método de conexión puede variar de acuerdo con el fabricante del enrutador inalámbrico.

### [Acuerdos de usuario]

**SETTINGS / ☰** → [General] → [Acuerdos de usuario]

Comprueba los términos y las condiciones o cambia el acuerdo.

### [Audioguía]

**SETTINGS / ☰** → [General] → [Audioguía]

Si establece la [Audioguía] en [Encendido], se proporcionarán guías de audio en distintas situaciones, tales como cuando ajusta el volumen o cambia la configuración y las señales de entrada.

- [Velocidad]: Ajusta la velocidad de la guía de voz.
- [Volumen]: Ajusta el volumen de la guía de voz.
- [Tono]: Ajusta el tono de la guía de voz.
- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos idiomas.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Los elementos configurables varían según el modelo.
- Para usuarios con discapacidad visual.

## [Configuración avanzada]

SETTINGS /  → [General] → [Configuración avanzada]

### [Baliza]

- Esta opción permite activar la Baliza BLE, una de las funciones de Bluetooth 4.0.
- (Encendido/apagado) del modo de baliza: activa la función de baliza.
- Se admiten las funciones de baliza de LG Beacon/iBeacon/Eddystone.
- iBeacon
  - UUID de Baliza (hex): establece el UUID.
    1. Campo1: 4 bytes de valor hexadecimal (8 dígitos)
    2. Campo2: 2 bytes de valor hexadecimal (4 dígitos)
    3. Campo3: 2 bytes de valor hexadecimal (4 dígitos)
    4. Campo4: 2 bytes de valor hexadecimal (4 dígitos)
    5. Campo5: 6 bytes de valor hexadecimal (12 dígitos)
  - Mayor (0-65535): establece el valor más alto.
  - Menor (0-65535): establece el valor más bajo.
- Eddystone
  - Marco: establece el UUID o la URL.
- 1. Configuración del método URL
  - UUID de Baliza (hex): establece el UUID.
    - 1 - Campo1: 10 bytes de valor hexadecimal (20 dígitos)
    - 2 - Campo2: 6 bytes de valor hexadecimal (12 dígitos)
- 2. Configuración del método URL
  - Prefijo de URL: establece el prefijo de la URL.
  - Sufijo de URL: establece el sufijo de la URL.
  - URL: ingrese la parte de la URL sin el prefijo y sin el sufijo.
  - La longitud de la cadena URL está limitada a 15 caracteres.
- Botón [Revisar]: El botón que se utiliza para completar y aplicar la configuración baliza.

### NOTA

- Algunos modelos no son compatibles con los servicios de filtrado en segundo plano en iOS.
- Se recomienda reiniciar para que la configuración pueda aplicarse correctamente.
- El valor UUID es hexadecimal y se debe ingresar el número exacto de dígitos.
- La distancia a la baliza podría variar según el dispositivo.
- La distancia a la baliza podría variar según la aplicación utilizada en el dispositivo.
- La función de baliza se ve afectada por las ondas de radio, ya que emplea la tecnología Bluetooth de baja energía (BLE). Puede no funcionar correctamente si el rango de frecuencia no se acerca a 2,4 GHz.
- Cuando configuras iBeacon, LG Beacon se configurará con el mismo valor del campo iBeacon. Sin embargo, el artículo de configuración de LG Beacon no se proporcionará por separado.

## **[Interfaz de control]**

Los dispositivos conectados a la pantalla se pueden controlar mediante la interfaz.

- [Control de alimentación PC]: Le permite controlar la alimentación de PC cuando enciende o apaga la pantalla.
  - [Deshabilitar]: desactiva [Control de alimentación PC].
  - [Sincronización (Encendida)]: Establezca el encendido de PC para que se encienda junto con la pantalla.
  - [Sincronización (Encendida/Apagada)]: Establezca el encendido de PC para que se encienda o apague junto con la pantalla.
- [Selección de la interfaz de control]: Seleccione la ruta de comunicación de serie entre la pantalla y los dispositivos conectados.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
  - [Pantalla]: La comunicación de serie está disponible a través del terminal RS-232C IN.
  - [HDBaseT]: La comunicación de serie está disponible con la pantalla a través de equipos HDBaseT.

### **NOTA**

- Segundo el modelo, se puede mostrar como [Control de PC].
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Segundo la interfaz compatible, el submenú [Selección de la interfaz de control] puede variar.
- Los productos de PC que admiten el control de encendido son MP500/MP700 y, si los necesita, debe adquirirlos por separado.
- Si cambia la [Selección de la interfaz de control], es posible que la función [SINCRONIZACIÓN RS-232C] del [Modo de sincronización] esté restringida.
  - Varía segúin el modelo

## **[Booting-No Signal Images]**

Esta función le permite establecer la imagen de fondo predeterminada.

- [Booting Logo Image]: cambie la imagen del logotipo que aparece cuando el dispositivo se reinicia. Si se establece esta opción en apagado, no aparecerá ninguna imagen del logotipo cuando el dispositivo se reinicie. Descargue o abra un archivo de imagen en el dispositivo de almacenamiento.
- [No hay imagen de señal]: cambia la imagen que aparece cuando no hay señal. Si se establece esta opción en apagado, no aparecerá ninguna imagen cuando no haya señal. Descargue o abra un archivo de imagen en el dispositivo de almacenamiento.

### **NOTA**

- Para descargar una imagen, debe haber un archivo de imagen en una carpeta denominada "LG\_MONITOR" o "lg\_monitor" en la memoria externa (USB).
- Formatos de archivo de foto admitidos: "BMP", "JPG"

## **[Etiqueta de Entradas]**

Puede establecer la etiqueta PC o DTV para cada entrada externa.

## **[Configuración de SIMPLINK]**

- Cuando la opción [Configuración de SIMPLINK] se establece en [Encendido], puede usar el SIMPLINK proporcionado por el proyector LG.
- [Id del Dispositivo]: Establece el ID del dispositivo conectado a través del cableado CEC. Puede elegir un valor entre [Todo] y [E].
- [Modo de espera]: Determina las condiciones para enviar y recibir el comando OpStandBy (0 x 0c). Las condiciones detalladas son las siguientes:

	Transmisión	Recepción
<b>Todo</b>	0	0
<b>Solo enviar</b>	0	X
<b>Solo recibir</b>	X	0

## **[Crestron]**

(Varía según el modelo)

### **[Crestron Connected] V1**

- Esta función permite la sincronización con aplicaciones que proporciona Crestron.
- [Servidor]: Este menú establece la dirección IP del servidor para conectar la red con el servidor (equipo proporcionado por Crestron).
- [Puerto] (1024-65535): en este menú se configura el puerto para la conexión de red con el servidor. El número predeterminado de puerto es 41794.
- [ID IP] (3-254): en este menú se configura un ID único para la sincronización con la aplicación.

### **[Crestron Connected] V2**

- El estado de conexión del tipo de servidor se indicará mediante imágenes y frases (Desconectado, Conectando, Conectado).
- [Tipo]: Puede seleccionar el tipo de servidor al que desea conectarse (Apagado, Control System, Virtual Control, Fusion)
- [CONECTAR]: Si pulsa el botón una vez, un equipo intenta conectarse al servidor y la frase del botón se cambia a [DESCONECTAR]. En este caso, la configuración anterior no se puede cambiar. Para desconectar y cambiar la configuración anterior, debe presionar el botón nuevamente.
- Información para conectarse al servidor
  - [Tipo]: Control System
    - [Servidor]: Ingrese la información IP del servidor
    - [Puerto]: Ingrese la información del Puerto para el servidor
    - [ID IP]: Una ID única que permite diferenciar el equipo de crestron del servidor
  - [Tipo]: Virtual Control
    - [ID de sala]: Una ID única que permite diferenciar la sala del servidor. Si la [ID IP] es la misma, pero la [ID de sala] es diferente, el servidor la reconoce como un equipo de Crestron diferente.
    - El [Servidor], el [Puerto] y la [ID IP] son los mismos que los del servidor Control System.

- [Tipo]: Fusion
- [Método]: la dirección de la conexión se puede seleccionar. ([Dispositivo a Fusion], [Fusion a dispositivo])
- [Dispositivo a Fusion]: cómo conectarse del set al servidor
- [URL]: URL del Servidor
- [Puerto]: Puerto del Servidor
- [Fusion a dispositivo]: cómo conectarse del servidor al set
- [Autodescubrimiento]: Capacidad de ubicar otro equipo de Crestron en la red
- [SSL]: se puede establecer una comunicación segura con el servidor. Los siguientes elementos son significativos solo en [SSL] para
  - [Usuario], [Contraseña]: Cuando la función de [Autenticación] se activa en el servidor, se debe ingresar el [Usuario] y la [Contraseña] para conectarse al servidor.
  - [Verificar certificado]: función que comprueba si un certificado instalado en un servidor es válido. Si no lo es, no se conecta al servidor
  - [Descarga de certificado]: El certificado se debe almacenar en el equipo para ejecutar la función [Verificar certificado]. Solo se reconocen los certificados con extensiones .pem y .crt en el directorio principal de USB, y se pueden agregar o eliminar a través del menú. Se eliminan todos los certificados almacenados en el momento de [Restablecer ajustes de fábrica].

### **[LG promota]**

Esta función permite la conexión de la aplicación promota en un dispositivo móvil.

Para obtener más información sobre cómo utilizarla, visite el sitio web de promota (<https://www.promota.net/>).

La función de ejecución automática de la app Promota inicia Promota al encender el monitor.

# Pantalla

## **[Modo de imagen]**

SETTINGS /  → [Pantalla] → [Modo de imagen]

### **[Modo]**

Esta función le permite elegir el modo de imagen óptimo para su entorno de instalación.

- [Centro comercial/QSR], [Transporte], [Educación], [Juego], [Gob./Corp.]: muestra la imagen óptima para su entorno de instalación.
- [General]: muestra la imagen con contraste, brillo y nitidez normales.
- [Experto], [Calibración]: permite que un experto, o cualquier aficionado a la calidad de imágenes, ajuste la mejor calidad de imagen.
- [Hospital]: Un modo de configuración de imágenes optimizado para imágenes médicas.

### **NOTA**

- Los tipos de [Modo de imagen] que puedes seleccionar varían según el modelo o la señal de entrada.
- [Experto] es una opción que permite que un experto en calidad de imagen ajuste con precisión la calidad de las imágenes mediante el uso de una imagen específica. Por lo tanto, puede no ser eficaz para una imagen normal.
- Cuando cambie el [Modo de Imagen], la apertura de la lente puede moverse y producir un sonido, lo que corresponde a un funcionamiento normal.
  - Varía según el modelo

## **[HDR]**

Esta función le permite elegir el modo de imagen óptimo para su entorno de instalación.

- [Centro comercial/QSR]: aumenta el contraste, el brillo y la nitidez para mejorar la imagen.
- [General]: En un entorno de visualización normal, abre una pantalla que puede mostrar correctamente la expresividad y el brillo de HDR.
- [Gob./Corp.]: La pantalla es más brillante y clara que en el modo general de las pantallas.
- [Educación]: Ilustración adecuada para la educación.
- [Juego]: Imagen adecuada para el juego.

**[Personalizar]**

- [Contraste]: ajusta la diferencia entre las zonas brillantes y oscuras de la imagen. Cuanto más se acerque el valor a 100 mayor será la diferencia.
- [Brillo]: ajusta el brillo general de la pantalla. Cuanto más se acerque el valor a 100 más brillante será la pantalla.
- [Nitidez]: ajusta la nitidez de los bordes de los objetos. Cuanto más se acerque el valor a 50 más claro y nítido será el borde.
- [Color]: suaviza los bordes o profundiza los tintes de la pantalla. Cuanto más se acerque el valor a 100 más profundos serán los colores.
- [Tinte]: ajusta el balance entre los niveles de rojo y verde que aparecen en la pantalla. Cuanto más se acerque el nivel de rojo a 50 más rojo será el color. Cuanto más se acerque el nivel de verde a 50 más verde será el color.
- [Temperatura de color]: cuanto más alto establezca la temperatura del color, más fríos se percibirán los colores en la pantalla. Cuanto más bajo establezca la temperatura del color, más cálidos se percibirán los colores en la pantalla.
- [Controles avanzados] / [Controles experto]: personaliza las opciones avanzadas.
  - [Contraste dinámico]: optimiza la diferencia entre las partes brillantes y oscuras de la pantalla, según el brillo de la imagen.
  - [Super Resolution]: profundiza las áreas de la pantalla que están borrosas o que apenas se distinguen.
  - [Rango de color]: permite seleccionar la gama de colores disponibles.
  - [Color dinámico]: ajusta el tinte y la saturación de la imagen para obtener imágenes más vívidas.
  - [Gamma]: ajusta la configuración gamma para compensar el brillo de la señal de entrada.
  - [Balance de blancos]: ajusta la fidelidad de color general de la pantalla como lo deseé. En el modo Experto, puede ajustar con precisión la imagen con las opciones Método o Patrón.
  - [Sistema de manejo de color]: los expertos utilizan el sistema de mantenimiento de color para ajustar los colores mediante un patrón de prueba. El sistema de mantenimiento de color le permite realizar el ajuste seleccionando entre 6 diferentes espacios de color (Rojo/Amarillo/Azul/Cian/Magenta/Verde) sin afectar otros colores. En una imagen normal, es posible que no note los cambios de color que haya realizado.
  - [Mapa de tonos dinámico]: Configuración de contraste adecuada basada en el brillo de la imagen del contenido HDR.

- [Opciones de imagen]: personaliza las opciones de imagen.
  - [Reducción de ruido]: elimina puntos que aparecen aleatoriamente en la imagen para hacerla más clara.
  - [Reducción de ruido MPEG]: reduce el ruido generado en el proceso de creación de una señal de video digital.
  - [Gradación suave]: reduce las irregularidades en forma de escalones en los bordes de la imagen, con lo que se obtiene una visualización uniforme.
  - [Nivel de negro]: ajusta el brillo y el contraste de la pantalla mediante el ajuste del nivel de negro de la pantalla. (Configuración recomendada según las señales de entrada: RGB 0 - 255: alta, RGB 16-235: Bajo, YCbCr: Bajo)
  - [Cine real]: optimiza la imagen de video para obtener un aspecto cinematográfico.
  - [TruMotion]: Reduce el temblor y la fijación de imágenes que pueden ocurrir con las imágenes /móviles. (Si estableces la [Rotación de entrada externa], esta función no está disponible.)
- [Aplicar a todas las entradas]: copia el valor actual del menú configuración detallado a todas las entradas y lo aplica solamente al modo de imagen seleccionado.
- [Restablecer]: restablece la configuración de la imagen. Debido a que la configuración de la imagen se restablece según el modo de imagen del proyector, seleccione el modo de imagen antes de restablecer su configuración.

## **[Relación de aspecto]**

**SETTINGS / ⚙ → [Pantalla] → [Relación de aspecto]**

Esta función le permite cambiar el tamaño de la imagen para verla en su resolución óptima.

- [Pantalla completa]: permite estirar la imagen para llenar la pantalla.
- [Original]: muestra la imagen en su resolución original.

## **[Rotación]**

**SETTINGS / ⚙ → [Pantalla] → [Rotación]**

### **[Rotación de pantalla]**

- Esta función gira la pantalla hacia la derecha.
- Puede establecer esta función en apagado/90/180/270
- Cuando se establece en apagado, esta función se desactiva.
- Se recomienda usar contenido diseñado para modo Vertical.
- Cuando se habilita la rotación de pantalla, el modo PIP de la pantalla múltiple no está disponible.

### **[Rotación de entrada externa]**

- Esta función gira la pantalla hacia la derecha.
- Puede establecer esta función en apagado/90/180/270
- Al configurar la Rotación de Entrada Externa como On (Encendido) (90 o 270), se cambia el tamaño del video a [Ancho completo] para ARC.
- Si [Rotación de entrada externa] se activa durante la operación WiDi, es posible que la posición del cursor del mouse no se muestre correctamente.
- Tenga en cuenta que la degradación de la calidad de imagen que se genera cuando se activa [Rotación de entrada externa] durante el uso de la entrada externa no tiene nada que ver con el producto en sí.

## **[Configuración avanzada]**

**SETTINGS /  → [Pantalla] → [Configuración avanzada]**

### **[ULTRA HD Deep Colour]**

Si conecta un dispositivo HDMI u DP a uno de los puertos ajustables Deep Color, puede seleccionar entre encender la opción de UHD Deep Color (6G) o apagarla (3G) en el menú de configuración de UHD Deep Color.

Si se produce un problema de compatibilidad con la tarjeta gráfica cuando se enciende la opción Deep Color en 3 840 x 2 160 a 60 Hz vuelva a apagar la opción.

- Las especificaciones de HDMI y DP pueden variar según el puerto de entrada. Compruebe las especificaciones de cada dispositivo antes de conectarlo.
- El puerto 1, 2 de entrada HDMI es ideal para videos de alta definición de 4K a 60 Hz (4:4:4, 4:2:2). Sin embargo, es posible que el video o el audio no sean compatibles según las especificaciones de los dispositivos externos. Si este es su caso, conecte el dispositivo a un puerto HDMI diferente.
- Es posible que esta función no esté disponible en algunos modelos.

### **[Control automático de Average Picture Level]**

Puede utilizar el control de calidad de imagen basado en el APL (Average Picture Level) de la imagen de entrada del proyector.

Cuando se usa el proyector como Video Wall, se recomienda desactivar esta función para evitar que haya una diferencia de calidad de imagen entre los proyectores. (Varía según el modelo)

---

#### **NOTA**

- Restablezca la configuración predeterminada haciendo clic en [Administrador] > [Restablecer ajustes de fábrica].
-

### **[Ahorro de energía]**

- [Gestión de Brillo]: ajusta el brillo de la pantalla para ahorrar energía.
  - Mínimo/Medio/Máximo: utiliza el ahorro de energía según el nivel de ahorro de energía establecido para el proyector.

#### **NOTA**

- Restablezca la configuración predeterminada haciendo clic en [Administrador] > [Restablecer ajustes de fábrica].

### **[Contenido HDMI IT]**

Establece la función HDMI IT Contents.

- [Apagado]: desactiva la función HDMI IT Contents.
- [Encendido]: Activa la función HDMI IT Contents.

Esta función cambia automáticamente el modo de imagen del proyector según la información del contenido en HDMI cuando ingresa una señal HDMI.

Incluso si se cambió el modo de imagen del proyector por la función HDMI IT Contents, es posible volver a cambiar manualmente el modo de imagen.

Como esta tiene una prioridad superior al modo de imagen establecido por el usuario, el modo de imagen existente se puede cambiar cuando la señal HDMI cambia.

# Audio

## **[Modo de sonido]**

SETTINGS /  → [Sonido] → [Modo de sonido]

## **[Modo de sonido]**

Se seleccionará automáticamente la mejor calidad de sonido según el tipo de video que esté mirando actualmente.

- [Estándar]: este modo de sonido funciona bien para todo tipo de contenido.
- [Cine]: optimiza el sonido para ver películas.
- [Clear Voice III]: mejora las voces para que se puedan oír con más claridad.
- [Deportes]: optimiza el sonido para ver deportes.
- [Música]: optimiza el sonido para escuchar música.
- [Juego]: optimiza el sonido para disfrutar de videojuegos.

## **[Balance]**

- [Balance]: ajusta el volumen de salida del altavoz izquierdo y del altavoz derecho.

## **[Ecualizador]**

- [Ecualizador]: ajusta manualmente el sonido mediante el ecualizador.

## **[Restablecer]**

- [Restablecer]: restablece la configuración de sonido.

## [Salida de sonido]

SETTINGS /  → [Sonido] → [Salida de sonido]

- [Altavoz principal]: el audio puede reproducirse mediante la bocina interna del proyector o a través de una bocina externa conectada a él.
  - [Utilizar el sonido del altavoz]: Le permite encender o apagar la bocina. Si desactiva esta función cuando está utilizando un dispositivo de audio externo, solo podrá reproducir sonido a través de él.
- [HDMI ARC]: permite que el sonido del proyector se reproduzca a través de un dispositivo de audio externo conectado al terminal HDMI (ARC). Esta opción se activa cuando SIMPLINK se establece en encendido.
- [LG Sound Sync / Bluetooth]: le permite conectar dispositivos de audio o auriculares Bluetooth al proyector de forma inalámbrica para que pueda disfrutar cómodamente de sonidos más nítidos.

### NOTA

- Es posible que algunos dispositivos conectados recientemente intenten volver a conectarse automáticamente al proyector cuando se encienda.
- Se recomienda configurar los dispositivos de audio LG que admiten LG Sound Sync a modo de TV LG o LG Sound Sync antes de conectarlos.
- Presione Selección de dispositivo para ver los dispositivos que están, o pueden estar, conectados, y para conectar otros dispositivos.
- Puede usar el control remoto del proyector para ajustar el volumen del dispositivo conectado.
- Si el dispositivo de audio no logra conectarse, compruebe que esté encendido y disponible para la conexión.
- Segundo el tipo de dispositivo Bluetooth, es posible que el dispositivo no se pueda conectar correctamente o que se genere un comportamiento inusual, como que el audio y el video no estén sincronizados.
- El audio puede entrecortarse o la calidad del sonido puede verse reducida si:
  - El dispositivo Bluetooth está muy lejos del proyector.
  - Hay un obstáculo entre el dispositivo Bluetooth y el proyector.
  - El dispositivo Bluetooth se usa junto con equipos de radio, como hornos microondas o LAN inalámbricas.

## [Salida de audio]

SETTINGS /  → [Sonido] → [Salida de audio]

- [Apagado]: desactiva el uso de [Salida de audio]. (Sin salida de audio).
- [Variable]: puede especificar un rango de salida para el dispositivo de audio externo conectado al proyector y ajustar el volumen dentro de ese rango. Puede cambiar el volumen de un dispositivo de audio externo dentro de un rango de 0 a 100 (igual que el volumen del altavoz del proyector). Sin embargo, es posible que haya una diferencia en el nivel de volumen real que sale.
- [Fijo]: permite establecer un nivel de salida de audio fijo para el dispositivo de audio externo.
  - Si no hay ninguna entrada externa, no saldrá ningún audio externo.
  - El nivel de salida de audio variable 100 es igual al nivel de salida de audio fijo.

## [Ajuste de la Sinc. de AV]

SETTINGS /  → [Sonido] → [Ajuste de la Sinc. de AV]

Esta función ajusta la sincronización de audio para sincronizar audio y video.

- [Ajuste de la Sinc. de AV]: puede establecer la función Ajuste de AV Sync en [Encendido/Apagado].
- [Altavoz principal] (0~60): Ajusta la sincronización del sonido de las bocinas principales. Cuanto mayor sea el número, más lenta será la salida de voz respecto al valor predeterminado.
- [Bypass]: permite que las señales de transmisión o que el sonido de los dispositivos externos salgan sin ningún retraso de audio. Es posible que el audio se emita antes que el video por el tiempo de procesamiento del video que ingresa al proyector.
- [HDMI ARC] (0~60): Ajusta la sincronización del sonido del HDMI ARC. Cuanto mayor sea el número, más lenta será la salida de voz respecto al valor predeterminado.

## [Salida de sonido digital]

**SETTINGS / ↳** → [Sonido] → [Salida de sonido digital]

Le permite ajustar las configuraciones para Exportar Audio Digital.

- **SETTINGS / ↳** → [Sonido] → Esto se puede configurar si la [Salida de sonido] es óptica/digital/HDMI ARC.
- Es posible que la reproducción de efectos de sonido no funcione si se utiliza la función de Pass Through.
- El códec que se emite en el dispositivo puede diferir del códec de la señal de entrada.

	Entrada de Audio	Reproducción de Audio Digital
<b>Función Auto/ Transferencia</b>	Dolby Digital Plus	Dolby Digital
	Dolby Digital	Dolby Digital
	AAC (Medios)	Dolby Digital
	AAC	Dolby Digital
	HE-AAC	Dolby Digital
	MPEG	PCM
<b>PCM</b>	Todo	PCM

# Admin

## **[Bloqueos de Acceso]**

SETTINGS /  → [Administrador] → [Bloqueos de Acceso]

### **[Bloqueo Menú HOME]**

Cuando estableces el Bloqueo de Panel de Inicio, puedes limitar el cambio en las configuraciones del Panel de Inicio.

### **[Bloqueo de USB]**

Esta función le permite configurar la función de bloqueo USB para que no se pueda cambiar la configuración ni el contenido.

### **[Bloqueo de OSD]**

Esta función le permite configurar la función de bloqueo OSD para que no se pueda cambiar la configuración ni el contenido.

- Mantenga presionada la tecla Configuración durante al menos 10 segundos e ingrese la contraseña para acceder al menú configuración en OSD bloqueado.

### **[Bloqueo del IR]**

- Si se establece esta función en [Apagado (Normal)], se puede usar el control remoto.
- Si se establece esta función en [Encendido (Solo tecla de encendido)], solo se puede usar el botón de encendido.
- Si se establece esta función en [Encendido (Bloquear todo)], no se puede usar el control remoto. (Sin embargo, está disponible la función de encendido).
- Mantenga presionado el botón de configuración durante al menos 10 segundos e ingrese la contraseña para acceder al menú de configuración en IR Operation Lock.

### **[Bloqueo de Teclado]**

Esta función le permite configurar la función de bloqueo de funcionamiento de tecla local para que no se pueda cambiar la configuración ni el contenido.

- Si se establece esta función en [Apagado (Normal)], puede utilizar las teclas propias del proyector.
- Si se establece esta función en [Encendido (Solo tecla de encendido)], solo se puede usar el botón de encendido. (Cuando utilice un joystick, mantenga presionada una tecla para encender o apagar el proyector).
- Si se establece esta función en [Encendido (Bloquear todo)], no se pueden utilizar las teclas locales. (Sin embargo, está disponible la función de encendido).

### **[Bloqueo del Wi-Fi]**

Esta función le permite encender o apagar la función Wi-Fi.

### **[Bloqueo de ScreenShare]**

- [Encendido]: Esta opción le permite desactivar la función Screen Share.
- [Apagado]: Esta opción le permite activar la función Screen Share.
- [Apagado (PIN)]: Esta opción le permite utilizar la función Screen Share con el número de PIN. Si se cambia el valor de Screen Share Lock, la función no se aplicará si no se reinicia.

### **[Cambiar contraseña]**

Esta función le permite establecer la contraseña que utilizará para ingresar en el menú de instalación.  
(Contraseña predeterminada: 000000)

- 1 Ingrese su contraseña actual.
- 2 Ingrese una contraseña nueva de 6 dígitos.
- 3 Vuelva a ingresar la contraseña en el campo de confirmación de contraseña para corroborarla.

### **[Configuración de empresa]**

- Ingrese el código de cuenta de su empresa para aplicar la configuración empresarial correspondiente.
- Despues de ingresar el código, el proyector se restablecerá y se aplicará la configuración empresarial correspondiente.
- Esta función no se activará si ya se ha ingresado un código.

## [Restablecer ajustes de fábrica]

Inicializa desde almacenamiento interno todos los ajustes en [Configuración] y los archivos.

Las excepciones son las siguientes: el valor de la ganancia RGB del modo [Calibración], el [Asistente de instalación] ([VIDEOWALL] > [Modo videowall], [Configuración de videowall]), los elementos [Configuración de servidor] de [Configuración Rápida] y los elementos [Establecer ID] de [General]. (Varía según el modelo)

### NOTA

- Conserva la configuración existente ya que el botón de encendido / apagado en el menú de usuario solo afecta el estado activo / inactivo del submenú.
- Los elementos [Enfoque], [Zoom], [Desplazamiento H] y [Desplazamiento V], que se pueden ajustar con el botón **LENS** del control remoto y del producto, no son parte de la opción [Restablecer ajustes de fábrica] y los ajustes existentes se mantendrán intactos.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

# ADMINISTRADOR DE CONTENIDO

## Inicio de sesión web

- Se admiten distintas funciones según el producto.

Este proyector incluye una función que le permite acceder a él desde su PC o dispositivo móvil.

- Se incluyen los menús Content Manager, Group Manager 2.0 Control Manager, cerrar sesión, cambiar contraseña.

- URL: <https://set>, IP:3777

- Contraseña predeterminada: (Número de Serie) + LGe12#

Por ejemplo: si el número de serie es ABCD123456789, ingrese ABCD123456789LGe12# como contraseña.

- Puede encontrar el número de serie en la etiqueta del producto o en el menú **SETTINGS / ↗ [General] → [Información del sistema]**.

### PRECAUCIÓN

- Resoluciones admitidas (este programa está optimizado para las siguientes resoluciones):

- Computadora: 1 920 x 1 080 / 1 280 x 1 024
- Dispositivo móvil: 360 x 640(1 440 x 2 560, 1 080 x 1 920), DPR

- Navegadores admitidos (este programa está optimizado para los siguientes navegadores):

- Chrome 56 o posterior (recomendado)

## Administrador de Contenido

### **[Reproductor]**

**HOME / ↗ [Reproductor]** (Reproductor)

La función de reproductor de la aplicación Content Manager le permite reproducir y administrar los contenidos de videos, de imágenes, de plantillas, de SuperSign y de las listas de reproducción de una forma integrada.

### **[Reproducción continua]**

- 1 Seleccione el tipo de contenido deseado desde la ficha a la izquierda y, a continuación, seleccione el contenido deseado.
- 2 Haga clic en [Reproducir] en la esquina superior derecha de la pantalla y disfrute el contenido seleccionado.

### **[Exportar]**

- 1 Seleccione el tipo de contenido deseado desde la ficha a la izquierda y haga clic en [Exportar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el contenido que desea exportar.
- 3 Haga clic en [Copiar]/[Move] en la esquina superior derecha de la pantalla y seleccione el dispositivo al que desea exportar el contenido. (Si se seleccionó un archivo de contenido almacenado en el dispositivo de destino, se omite el procesamiento del archivo de contenido).
- 4 Puede ver que el contenido se movió/copió al dispositivo.

## **[ELIMINAR]**

- 1 Seleccione el tipo de contenido deseado desde la ficha a la izquierda y haga clic en [Eliminar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el contenido que desea eliminar.
- 3 Haga clic en [Eliminar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 4 Puede ver que el contenido se eliminó.

## **[FILTRAR / CLASIFICAR]**

- 1 Haga clic en [FILTRAR / CLASIFICAR] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 1) Elija el criterio que deseé para ordenar los archivos de contenido por nombre de archivo o en el orden en el que se reprodujeron (el archivo reproducido más recientemente se muestra en la parte superior de la lista).  
2) Se puede solo ver el contenido almacenado en el dispositivo deseado si se filtran los archivos de contenido por dispositivo.  
3) Se puede solo ver el contenido del tipo deseado si se filtran los archivos de contenido por tipo de contenido.

## **[CREAR LISTA DE REPRODUCCIÓN]**

Cuando se crea una lista de reproducción, no se permite incluir caracteres que no se puedan usar en nombres de archivo de Windows, como \, /, \*, ?, ", <, > y | – en los nombres de los archivos de la lista de reproducción. Además, si la lista de reproducción tiene archivos de contenido cuyos nombres incluyan esos caracteres, esa lista de reproducción no se puede mover ni copiar.

- 1 Seleccione [Lista de reproducción] en la ficha de la izquierda y haga clic en [CREAR LISTA DE REPRODUCCIÓN] en la parte superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el contenido que desea agregar a la lista de reproducción y haga clic en [SIGUIENTE] en la parte superior derecha de la pantalla.
- 3 Establezca un tiempo de reproducción para cada parte de contenido (solo corresponde al contenido de fotos y plantillas) y para otros elementos, como efecto de conversión, relación y reproducción automática; a continuación, haga clic en [HECHO] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 4 Puede ver que se creó una [Lista de reproducción] nueva.

## **[Distribución]**

- 1 Haga clic en [Distribuir] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Diríjase a la aplicación Group Manager para distribuir las listas de reproducción creadas.

### **NOTA**

- El botón Distribuir solo se muestra cuando el tipo de medio seleccionado es el de lista de reproducción.

## **[Programador]**

**HOME /  ** (Programador)

La función de programador de la aplicación Content Manager le permite reproducir determinados tipos de contenido a una hora programada mediante una lista de reproducción o entrada externa.

### **[Creación de una programación]**

- 1 Haga clic en [Nueva programación] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Elija entre [Lista de reproducción] y [Fuente De Entrada].
- 3 1) Si seleccionó [Lista de reproducción], seleccione la lista de reproducción para la que desee programar la reproducción.  
2) Si seleccionó [Fuente De Entrada], seleccione la fuente de entrada externa para la que desee programar la reproducción.
- 4 Ingrese la información de programación para crear una nueva programación. (Cuando se crea una programación, no se permite incluir caracteres que no se puedan usar en nombres de archivo de Windows, como \, /, \*, ?, ", <, > y | – en el nombre del archivo de programación. Además, si la lista de reproducción vinculada a la programación contiene archivos de contenido cuyos nombres incluyen esos caracteres, esa lista de reproducción no se puede mover ni copiar).
- 5 Vea la lista de reproducción o la entrada externa que seleccionó para reproducirse a la hora programada.

### **[Importación de programaciones]**

- 1 Haga clic en [Importar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el dispositivo de almacenamiento externo desde el que desea importar una programación.
- 3 Seleccione la programación que desea importar al proyector. (Solo se puede elegir una única programación).
- 4 Haga clic en [Seleccionar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 5 Verifique que la programación se haya importado a la memoria de almacenamiento interno del proyector.

### **[Exportación de programaciones]**

- 1 Haga clic en [Exportar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el dispositivo de almacenamiento externo al que desea exportar una programación.
- 3 Seleccione la programación que desea exportar desde el proyector. (Puede elegir varias programaciones).
- 4 Haga clic en [Seleccionar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 5 Verifique que la programación se haya exportado al dispositivo de almacenamiento externo seleccionado.

### **[Eliminar programación]**

- 1 Haga clic en [ELIMINAR] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione las programaciones que desea eliminar.
- 3 Haga clic en [ELIMINAR].
- 4 Verifique que las programaciones se hayan eliminado.

### **[Vista de calendario]**

- 1 Cuando haya registrado las programaciones, haga clic en [Vista de calendario].
- 2 Puede ver que las programaciones registradas se muestran en forma de horario.

### **[Distribuir]**

- 1 Haga clic en [Distribuir] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Diríjase a la aplicación Group Manager para distribuir las programaciones creadas.

#### **NOTA**

- Si se superpone la hora de la creación de la programación, se elimina la programación creada anteriormente.
- Cuando se completa una programación que no se configuró para repetición, la programación se elimina automáticamente.
- La programación no funciona si se está ejecutando la aplicación de lista de Programación.

### **[Editor]**

HOME /  →  (Editor)

La función de editor de la aplicación Content Manager le permite agregar las plantillas que desee.

- 1 Seleccione la plantilla del formato deseado. (Puede elegir entre los modos Horizontal o Vertical).
- 2 Modifique el texto de la plantilla.
  - 2-1. Aplique el estilo de fuente que desee (tamaño, peso, subrayado y cursiva)
- 3 Modifique el archivo multimedia.
  - 3-1. Selecciona y aplica la frecuencia que deseas.
- 4 Para guardar la plantilla, haga clic en [Guardar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 5 Verifique que la plantilla que haya guardado aparezca en la lista de plantillas.

## Archivos de foto y video compatibles

### NOTA

- Los subtítulos no son compatibles.

### Códecs de video admitidos

Extensión	Códec	
<b>.ASF, .WMV</b>	<b>Video</b>	Perfil VC-1 Advanced (a excepción de WMVA), perfiles VC-1 simple y principal
	<b>Audio</b>	WMA estándar (excluidos WMA v1/WMA Speech)
<b>.AVI</b>	<b>Video</b>	Xvid (a excepción de GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	<b>Audio</b>	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM
<b>.MP4, .M4V, .MOV</b>	<b>Video</b>	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	<b>Audio</b>	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4
<b>.3GP, .3G2</b>	<b>Video</b>	H.264/AVC, MPEG-4
	<b>Audio</b>	AAC, AMR-NB, AMR-WB
<b>.MKV</b>	<b>Video</b>	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	<b>Audio</b>	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
<b>.TS, .TRP, .TP, .MTS</b>	<b>Video</b>	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	<b>Audio</b>	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
<b>.MPG, .MPEG, .DAT</b>	<b>Video</b>	MPEG-1, MPEG-2
	<b>Audio</b>	MPEG-1 Layer I, II y MPEG-1 Layer III (MP3)
<b>.VOB</b>	<b>Video</b>	MPEG-1, MPEG-2
	<b>Audio</b>	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

- Dolby AC-4: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

### Relación de transmisión máxima

<b>Película Full HD</b>	H.264 1 920 x 1 080 a 60P BP/MP/HP a L4.2 40 Mbps HEVC 1 920 x 1 080 a 60P Main/Main10 a L4.1 40 Mbps
<b>Película ULTRA HD</b> (Solo los modelos UHD.)	H.264 3 840 x 2 160 a 30P BP/MP/HP a L5.1 50 Mbps HEVC 3 840 x 2 160 a 60P Main/Main10 a L5.1 60 Mbps

### Formatos de archivo de foto admitidos

Tipo de archivo	Formato	Resolución píxeles
<b>.jpeg, .jpg, .jpe</b>	<b>JPEG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mínimo: 64 x 64</li> <li>Máximo: Tipo normal: 15 360 (An). x 8 640 (Al). Tipo progresivo: 1 920 (An). x 1 440 (Al).</li> </ul>
<b>.png</b>	<b>PNG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mínimo: 64 x 64</li> <li>Máximo: 5 760 (An). x 5 760 (Al).</li> </ul>
<b>.bmp</b>	<b>BMP</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mínimo: 64 x 64</li> <li>Máximo: 1 920 (An). x 1 080 (Al).</li> </ul>

### Precauciones para la reproducción de videos

- Los canales que incluyen Compensación de Movimiento Global (GMC) y Estimación de Movimiento de Cuarto de Píxel (Qpel) no son compatibles.
- Video ULTRA HD (solo los modelos ULTRA HD): 3 840 X 2 160, 4 096 X 2 160
- Es posible que algunos videos ULTRA HD con codificación HEVC no se puedan reproducir, salvo los contenidos provistos oficialmente por LG Electronics.
- Algunos códigos pueden ser compatibles luego de una actualización de software.

Extensión	Códec	
<b>.mkv, .mp4, .ts</b>	<b>Video</b>	H.265/AVC, HEVC
	<b>Audio</b>	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

- Solo compatible con Windows Media Audio V7 y superior.
- No se admite el perfil AAC Main.
- Es posible que los archivos de video creados con algunos codificadores no se reproduzcan.
- Es posible que los archivos de video en un formato diferente al especificado no se reproduzcan de forma correcta.
- Es posible que no se reproduzcan correctamente los archivos de video almacenados en un dispositivo USB que no sea compatible con la alta velocidad.
- Los videos con audio no compatible solo reproducen el video o no se reproducen.

### **Sugerencias para el uso de dispositivos de almacenamiento USB**

- Solo se reconocen los dispositivos de almacenamiento USB.
- Es posible que los dispositivos de almacenamiento USB conectados al proyector mediante un hub USB no funcionen correctamente.
- Es posible que no se reconozca un dispositivo de almacenamiento USB que use un programa de reconocimiento automático.
- Es posible que no se reconozcan los dispositivos de almacenamiento USB que usen sus propios controladores.
- La velocidad de reconocimiento de un dispositivo de almacenamiento USB depende de cada dispositivo.
- No apague la pantalla ni desconecte el dispositivo USB cuando el dispositivo de almacenamiento USB conectado esté funcionando. Si se separa o desconecta repentinamente este tipo de dispositivos, se pueden dañar los archivos almacenados o el dispositivo de almacenamiento USB.
- No conecte el dispositivo de almacenamiento USB que se utilizó artificialmente en la computadora. El dispositivo puede provocar errores en el producto o puede no reproducirse. Recuerde que solo se deben utilizar dispositivos de almacenamiento USB que almacenen archivos normales de música, imágenes o películas.
- Es posible que no se puedan reconocer los dispositivos de almacenamiento formateados con programas no compatibles con Windows.
- Conecte la alimentación a un dispositivo de almacenamiento USB (sobre 0,5 A), que requiera una fuente de alimentación externa. De lo contrario, es posible que el dispositivo no se reconozca.
- Conecte un dispositivo de almacenamiento USB con el cable suministrado por el fabricante del dispositivo.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no sean compatibles o no funcionen correctamente.
- Los métodos de alineación de archivos de un dispositivo de almacenamiento USB son similares a los de Windows, y el nombre de archivo reconoce hasta 100 caracteres en español.
- Asegúrese de hacer una copia de seguridad de los archivos importantes, ya que los datos guardados en un dispositivo de memoria USB se pueden dañar. No seremos responsables por ninguna pérdida de datos.
- Si la unidad de disco duro USB no tiene una fuente de alimentación externa, puede que no se detecte el dispositivo USB. Por lo tanto, asegúrese de conectarlo a una fuente de alimentación externa.
  - Use un adaptador de energía para una fuente de alimentación externa. No se proporciona ningún cable USB para una fuente de alimentación externa.

- Si el dispositivo de almacenamiento USB tiene varias particiones, o si se utiliza un lector de varias tarjetas USB, se pueden usar hasta cuatro particiones o dispositivos de memoria USB.
- Si se conecta un dispositivo de almacenamiento USB a un lector de varias tarjetas USB, puede que no se detecte su volumen de datos.
- Si un dispositivo de almacenamiento USB no funciona correctamente, quítelo y vuelva a conectarlo.
- Si el dispositivo de almacenamiento USB está conectado en el modo de espera, el disco duro específico se cargará automáticamente cuando se encienda la pantalla.
- La capacidad recomendada es de 1 TB o menos para un disco duro USB externo y de 32 GB o menos para una memoria USB.
- Es posible que cualquier otro dispositivo con más capacidad que la recomendada no funcione correctamente.
- Si un disco duro externo USB con la función [Ahorro de energía] no funciona, apáguelo y enciéndalo para que funcione correctamente.
- Los dispositivos de almacenamiento USB (USB 2.0 o inferior) también son compatibles. Sin embargo, es posible que no funcionen correctamente en la lista de videos.
- Se pueden reconocer un máximo de 999 carpetas o archivos en una sola carpeta.
- Cuando se distribuye contenido mediante USB mientras se reproduce un video en resolución UHD, el video podría entrecortarse.
- Es posible que no se reconozcan los dispositivos de almacenamiento USB compatibles con un dispositivo móvil.
- Incluso si hay múltiples dispositivos de almacenamiento USB conectados, solo se pueden utilizar hasta tres.
- Se recomienda utilizar un solo dispositivo de almacenamiento USB cuando trabaje con SuperSign CMS.

## Group Manager 2.0

Esta función le permite agrupar varios proyectores en una sola red dentro del mismo grupo y distribuir el contenido (programaciones y listas de reproducción) o copiar datos de configuración por grupo. Esta función tiene dos modos, principal y secundario; además, puede acceder al navegador en su computadora o dispositivo móvil.

### [Maestro]

- Agregue, edite y elimine un grupo.
- Clone los datos de configuración del dispositivo.
- Distribuya [Programación] y [Lista de reproducción] por grupo.
- Todos los proyectores provienen de fábrica en modo maestro.

### [Esclavo]

- Reproduzca [Programación] y [Lista de reproducción] distribuidas en el nodo principal.
- Quite los proyectores de sus grupos.
- Los proyectores que se han agregado a un grupo se cambian de manera automática al modo secundario. Al contrario, cuando se eliminan proyectores de un grupo, se inician y cambian directamente al modo maestro.
- Si se agregó un nuevo modo Secundario a un grupo existente o si [Clonar datos] o la distribución de [Programación]/[Lista de reproducción] no se realizaron adecuadamente, el botón de [Clonar datos] o [Sincronización] estará activado.
- Puede duplicar los datos de configuración del dispositivo principal al grupo mediante [Clonar datos].
- Puede volver a descargar el contenido distribuido al grupo mediante [Sincronización].

## **[ADMINISTRACIÓN DE GRUPO]**

- Creación de un nuevo grupo
  - 1. Haga clic en [Añadir nuevo grupo].
  - 2. Ingrese un nombre de grupo.
  - 3. Haga clic en [Agregar dispositivo], seleccione los dispositivos que desee agregar al grupo y agréguelos.
  - 4. Haga clic en [Hecho] y verá que se ha creado un nuevo grupo.
- Edición de un grupo
  - 1. Haga clic en el grupo que desea editar.
  - 2. Agregue un nuevo dispositivo mediante [Agregar dispositivo].
  - 3. Elimine un dispositivo mediante [BORRAR DISPOSITIVO].
  - 4. Verifique que los dispositivos en el grupo estén conectados a una red mediante [COMPROBACIÓN DE DISPOSITIVO].
  - 5. Si existe algún conjunto de dispositivos en el grupo que no cuente con [Clonar datos] o contenido sincronizado, el botón de [Clonar datos] o [Sincronización] estará activado.
  - 6. Puede volver a copiar los datos de configuración del dispositivo principal al grupo mediante [Clonar datos].
  - 7. Puede volver a distribuir el contenido distribuido al grupo mediante [Sincronización].
- Eliminación de un grupo
  - 1. Haga clic en [ELIMINAR GRUPO].
  - 2. Seleccione el grupo que desea eliminar y haga clic en [Eliminar].
  - 3. Verifique que el grupo seleccionado se haya eliminado.
- Vista de todos los dispositivos: Esta página le permite administrar todos los proyectores secundarios que están conectados a la misma red.
  - 1. Haga clic en [Vista De Todos Los Dispositivos].
  - 2. Haga clic en [RESTABLECER MODO DEL DISPOSITIVO].
  - 3. Seleccione el proyector secundario cuyo modo de dispositivo desea cambiar y haga clic en [Restablecer].

## **[Clonar configuración]**

- 1 Seleccione el grupo deseado y haga clic en Clonar.
- 2 Verifique que los datos se hayan copiado en los monitores secundarios.

## **[Distribuir contenido]**

- 1 Seleccione el tipo de contenido que desea distribuir (programaciones o listas de reproducción).
- 2 Seleccione el contenido que desea distribuir.
- 3 Seleccione el grupo al que desea distribuir el contenido y haga clic en [Distribuir].
- 4 Ejecute la aplicación Content Manager en el monitor secundario y verifique que el contenido se haya distribuido.

### **Modo de uso**

- Proyector: Ejecute, agregue, elimine, edite aplicaciones en la pantalla de inicio.
- Dispositivos móviles: Ejecute la aplicación en la barra de inicio o acceda a la aplicación desde un dispositivo móvil mediante el código QR o la URL proporcionados.

### **⚠ PRECAUCIÓN**

- Se pueden crear hasta 25 canales.
- Se pueden agregar hasta 12 dispositivos secundarios a un grupo.
- Puede distribuir las programaciones almacenados en dispositivos externos después de ejecutar la operación de importación de Content Manager.
- Asegúrese de eliminar todas las programaciones almacenadas en los monitores secundarios antes de distribuir cualquier programación.
- Se mostrará una lista de dispositivos que se pueden agregar al grupo deseado únicamente cuando se hayan cumplido las siguientes condiciones:
  - Los dispositivos que deseé agregar deben estar en la misma red que el dispositivo principal.
  - Los dispositivos que deseé agregar deben estar en el modo principal y no deben pertenecer a ningún grupo existente.
  - Se debe activar el Puerto 1900 (UDP) ([Configuración] > [General] > [Red] > [Control de puerto]: Puerto 1900 (UDP) no registrado).
- Es posible que no funcione correctamente en una red inalámbrica. Se recomienda usar una conexión cableada.
- Ejecute la configuración inicial para la función Secundaria cuando elimine el grupo.

## Screen Share

Esta función permite compartir la pantalla del dispositivo de un usuario, como un teléfono móvil o una computadora Windows, con una pantalla a través de una conexión inalámbrica, como WiDi o Miracast.

### Cómo Utilizar [Screen Share]

INPUT /  →  → [Screen Share]

- 1 Realice la conexión según las instrucciones proporcionadas en la guía, a la cual puede acceder a través del botón CONNECTION GUIDE en la esquina superior derecha.
- 2 Una vez establecida la conexión, se activa la función Compartir pantalla entre el dispositivo del usuario y el proyector.

#### NOTA

- Para obtener información sobre cómo utilizar Intel WiDi, visite la página web del fabricante de la PC o la computadora portátil.
- Esta función solo se puede usar en WiDi 3.5 o versiones posteriores.
- Esta función solo se puede usar en Windows 8.1 o posterior.

## LG Presenter

A través del navegador web, esta función muestra la pantalla de la PC en el proyector que está conectado de manera inalámbrica o por cable.

### Cómo utilizar LG Presenter

#### En el proyector

INPUT /  → LG Presenter

#### En la PC

Ingrese la dirección URL proporcionada en el proyector en la barra de direcciones del navegador web.

#### NOTA

- Según el producto, es posible que esta función no sea compatible.
- Solo es compatible la función de compartir pantalla de la computadora. La función de compartir audio no es compatible.
- La función de compartir pantalla no es compatible en algunos navegadores web. Recomendamos utilizar la versión más reciente de Chrome.
- Si se conecta mediante un navegador web, puede que aparezca una advertencia que le indique que la conexión no es segura. Esto no representa un problema de seguridad; puede continuar con el proceso.
- Debido a que algunas IU asociadas a la función de compartir pantalla son del navegador de la computadora, el idioma o la acción pueden diferir.
- La función de traspaso se utiliza para compartir la pantalla de un cliente cuando ya hay otro conectado. Al cliente ya conectado se le solicita que conceda el privilegio de compartir pantalla.
- La notificación de solicitud de traspaso aparece solo si el usuario habilitó las notificaciones.

#### PRECAUCIÓN

- El proyector y la PC deben estar en una red en la que se puedan conectar entre sí.
- Si la función Compartir pantalla no funciona o no se conecta al proyector con normalidad, revise la configuración de firewall de su PC.
- LG Presenter no es compatible con la reproducción de video.

# HERRAMIENTAS DE ADMINISTRACIÓN

## Administrador de control

Controle y compruebe el estado de la pantalla a través del navegador web.

Esta función está disponible para computadoras y dispositivos móviles.

Se admiten distintas funciones según el producto.

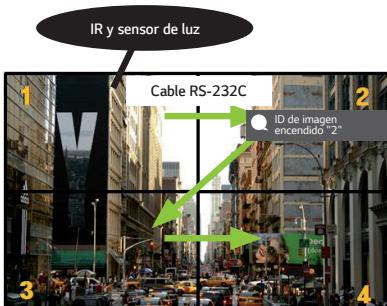
### Función

- [HOME]: Muestra un resumen del estado del producto y proporciona enlaces a cada página.
- [Pantalla y sonido]: proporciona funciones como brillo de la pantalla, sonido, entrada y reinicio.
- [Fecha y hora]: activa/desactiva la función de establecimiento automático y muestra o cambia la hora establecida para el producto.
- [Red]: permite establecer el nombre y la dirección IP del proyector.
- [Modo videowall]: muestra la configuración del modo de mosaico del producto.
- [Modo Fallo]: enciende y apaga la función de recuperación ante fallos y establece los elementos relacionados.
- [Reproducir URL]: enciende y apaga Play via URL y establece las URL.
- [Actualización de S/W]: actualiza el firmware del producto.
- [Tablas]: Proporciona información sobre el estado del producto, como su temperatura y el estado de su ventilador.
- [Registro]: proporciona registros de mal funcionamiento del producto.
- [Información del sistema]: Proporciona información, como la versión de software y el nombre de modelo del producto.

## ID de imagen

[Id de Imagen] se usa para cambiar la configuración de (la pantalla de) un equipo específico mediante un solo receptor de IR para visión múltiple. Un proyector puede establecer una comunicación con un receptor de IR y otros proyectores por medio de cables RS-232C. Cada proyector se identifica con un ID de equipo. La configuración del [ID de Imagen] le permite utilizar el control remoto solo con proyectores que tienen un [Establecer ID] que coincide con el [Id de Imagen].

- 1 Siga las instrucciones que aparece a continuación para asignar un [Establecer ID] a los proyectores instalados:



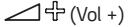
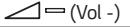
- 2 Presione el botón PICTURE ID ON (rojo) en el control remoto.
  - 3 Asegúrese de que el ID de imagen que haya establecido sea el mismo que el [Establecer ID] del proyector que desea controlar.
- Un monitor con un [Establecer ID] diferente del [Id de Imagen] no puede ser controlado por señales IR.

### NOTA

- Si el [Id de Imagen] se establece en 2, solo la parte superior derecha del proyector se puede controlar mediante señales IR, ya que tiene un [Establecer ID] de 2.
- Si presiona el botón PICTURE ID OFF (verde) del control remoto, se desactivará el [Id de Imagen] en todos los proyectores. Si, a continuación, presiona cualquier botón del control remoto, todos los proyectores se podrán controlar por señales IR, independientemente de sus [Establecer ID].

# CÓDIGO IR

- No todos los modelos son compatibles con la función HDMI/USB.
- Según el modelo, es posible que algunos códigos de tecla no sean compatibles.

Código (hexa)	Función	Observación
08	 (Encendido)	Botón del control remoto
C4	MONITOR ON (Proyector encendido)	Botón del control remoto
C5	MONITOR OFF (Proyector apagado)	Botón del control remoto
95	ENERGY SAVING	Botón del control remoto
0B	INPUT (Seleccionar entrada)	Botón del control remoto
10	Tecla numérica 0	Botón del control remoto
11	Tecla numérica 1	Botón del control remoto
12	Tecla numérica 2	Botón del control remoto
13	Tecla numérica 3	Botón del control remoto
14	Tecla numérica 4	Botón del control remoto
15	Tecla numérica 5	Botón del control remoto
16	Tecla numérica 6	Botón del control remoto
17	Tecla numérica 7	Botón del control remoto
18	Tecla numérica 8	Botón del control remoto
19	Tecla numérica 9	Botón del control remoto
02	 (Vol +)	Botón del control remoto
03	 (Vol -)	Botón del control remoto
E0	BRIGHTNESS (PAGE) ↗ (Brillo/Re. pág.)	Botón del control remoto
E1	BRIGHTNESS (PAGE) ↘ (Brillo/Av. pág.)	Botón del control remoto
98	LENS	Botón del control remoto
32	1/a/A	Botón del control remoto
2F	CLEAR	Botón del control remoto
7E		Botón del control remoto
79	ARC (Marca/Relación de aspecto)	Botón del control remoto
4D	PSM (Modo de Imagen)	Botón del control remoto
09	 (SILENCIAR)	Botón del control remoto

Código (hexa)	Función	Observación
43	⚙ (Configuración/menú)	Botón del control remoto
AA	ⓘ (Información)	Botón del control remoto
40	▲ (Arriba)	Botón del control remoto
41	▼ (Abajo)	Botón del control remoto
06	➢ (Derecha)	Botón del control remoto
07	◀ (Izquierda)	Botón del control remoto
44	🆗 (Aceptar)	Botón del control remoto
28	⬅ (ATRÁS)	Botón del control remoto
57	INSTALL (Asistente de instalación)	Botón del control remoto
5B	EXIT (Salir)	Botón del control remoto
72	PICTURE ID ON (rojo)	Botón del control remoto
71	PICTURE ID OFF (verde)	Botón del control remoto
63	Amarillo	Botón del control remoto
61	Azul	Botón del control remoto
5F	W.BAL (Balance de Blancos)	Botón del control remoto
84	BLANK/* (Blanco)	Botón del control remoto
7C	⬆ (Menú de Inicio)	Botón del control remoto

# CÓMO CONTROLAR VARIOS PRODUCTOS

- Solo aplica a determinados modelos.

Utilice este método para conectar varios productos a una sola PC. Puede controlar varios productos a la vez si los conecta a una sola PC.

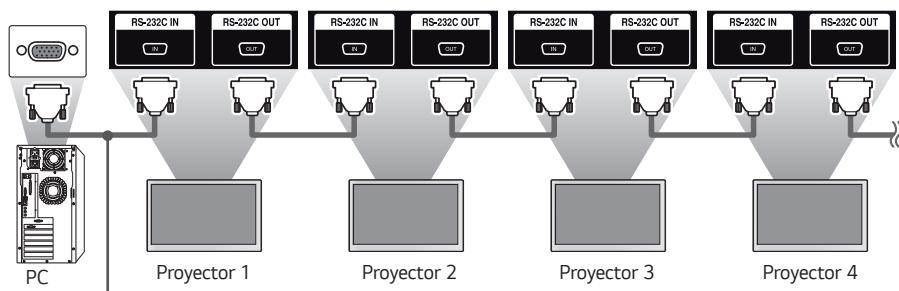
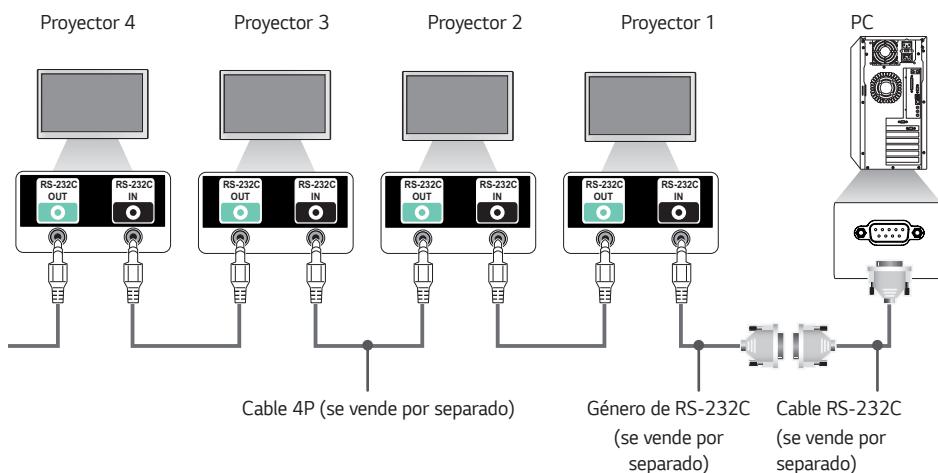
En el menú Opción, el ID del monitor debe estar establecido entre 1 y 1 000 sin estar duplicado.

## Cables de conexión

- La imagen puede ser diferente según el modelo.

Conecte el cable RS-232C como se muestra en la imagen.

El protocolo RS-232C se utiliza para la comunicación entre la PC y el producto. Puede encender y apagar el producto, seleccionar una fuente de entrada y ajustar el menú OSD desde su computadora.



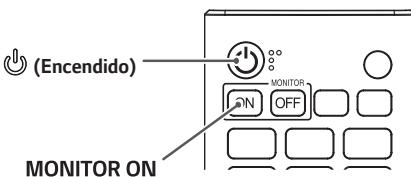
Cable RS-232C (se vende por separado)

## Parámetro de comunicación

- Velocidad en baudios: 9 600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Bit de paridad: Ninguno
- Bit de parada: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno
- Código de comunicación: Código ASCII

### NOTA

- Cuando utilice conexiones de 3 cables (no estándar), no se puede utilizar IR en cadena.
- Asegúrese de usar solo el género proporcionado para conectarse correctamente.
- Cuando hay varios proyectores en cadena para controlar simultáneamente, si se intenta encender o apagar el dispositivo principal de forma continua, es posible que algunos productos no se enciendan. En ese caso, puede encender esos proyectores con el botón **MONITOR ON** del proyector y no con el botón de encendido.



## Lista de referencia de comandos

Los elementos configurables varían según el modelo.

	Comando		Datos (Hexadecimal)
	1	2	
01. [Configuración de energía]	k	a	00 a 02
02. Seleccionar entrada	x	b	Vea Seleccionar entrada
03. [Relación de aspecto]	k	c	Consulte [Relación de aspecto]
04. [Gestión de Brillo]	j	q	00 a 03
05. [Modo de imagen]	d	x	Consulte [Modo de imagen]
06. [Contraste]	k	g	00 a 64
07. [Brillo]	k	h	00 a 64
08. [Nitidez]	k	k	00 a 32
09. [Color]	k	i	00 a 64
10. [Tinte]	k	j	00 a 64
11. [Temperatura de color]	x	u	70 a D3
12. [Balance]	k	t	00 a 64
13. [Modo de sonido]	d	y	Consulte [Modo de sonido]
14. [Silenciar sonido]	k	e	00 a 01
15. Control de volumen	k	f	00 a 64
16. [Hora actual] 1 (año/mes/día)	f	a	Consultar [Hora actual] 1
17. [Hora actual] 2 (hora/minuto/segundo)	f	x	Consultar [Hora actual] 2
18. [Apagado sin señal (15 minutos)]	f	g	00 a 01
19. [Apagado sin IR (4 horas)]	m	n	00 a 01
20. [Idioma]	f	i	Consulte [Idioma]
21. Configuración [Predeterminado]	f	k	00 a 02
22. Temperatura actual	d	n	FF
23. [Tecla]	m	c	Consulte [Tecla]
24. Tiempo transcurrido	d	l	FF
25. Verificar número de serie del producto	f	y	FF

	Comando		Datos (Hexadecimal)
	1	2	
26. [Versión de software]	f	z	FF
27. [Balance de blancos] Ganancia de rojos	j	m	00 a FE
28. [Balance de blancos] Ganancia de verdes	j	n	00 a FE
29. [Balance de blancos] Ganancia de azules	j	o	00 a FE
30. [Balance de blancos] Compensación de rojos	s	x	00 a 7F
31. [Balance de blancos] Compensación de verdes	s	y	00 a 7F
32. [Balance de blancos] Compensación de azules	s	z	00 a 7F
33. [Apagar pantalla]	k	d	00 a 01
34. [Modo videowall]	d	d	00 a FF
35. Verificar [Modo videowall]	d	z	FF
36. [Videowall ID]	d	i	Consulte [Videowall ID]
37. [DPM (Modo de espera)]	f	j	Consultar [DPM (Modo de espera)]
38. Bloqueo de control remoto/ tecla local	k	m	00 a 01
39. [Encendido retardado]	f	h	00 a FA
40. Seleccionar modo [Modo Fallo]	m	i	00 a 02
41. Seleccionar entrada [Modo Fallo]	m	j	Consulte Seleccionar entrada [Modo Fallo]
42. Bloqueo de teclas del control remoto	t	p	00 a 02
43. [Bloqueo de Teclado]	t	o	00 a 02
44. Verificar el estado	s	v	Vea Verificar el estado
45. [Hora de horario de verano]	s	d	Consulte [Hora de horario de verano]
46. [Gestión de Energía - PM]	s	n, 0c	00 a 05
47. [Configuración de red]	s	n, 80(81)(82)	Consulte [Configuración de red]
48. [Encendido tras corte eléctrico]	t	r	00 a 02
49. [Wake On LAN (Modo de espera en red)] cableada	f	w	00 a 01
50. [Rotación de pantalla]	t	h	00 a 03

	Comando		Datos (Hexadecimal)
	1	2	
51. [Sincronización de hora]	s	n, 16	00 a 01
52. [Sincronización de contenido]	t	g	00 a 01
53. [Rotación de entrada externa]	s	n, 85	00 a 03
54. [Baliza]	s	n, 88	00 a 01
55. Modo y entrada [Multipantalla]	x	c	Consulte [Multipantalla] modo y entrada
56. [Relación de aspecto] (Varias pantallas)	x	d	Consulte [Relación de aspecto] (Varias pantallas)
57. [Apagar pantalla] (Multipantalla)	x	e	Consultar [Apagar pantalla] (Multipantalla)
58. [Apagar pantalla siempre]	s	n, 0d	00 a 01
59. Detener video	k	x	00 a 01
60. [Wake On LAN (Modo de espera en red)] inalámbrica	s	n, 90	00 a 01
61. [Bloqueo de OSD]	k	l	00 a 01
62. [Contenido HDMI IT]	s	n, 99	00 a 01
63. [Configuración de vacaciones]	s	n, 9b	Consulte [Configuración de vacaciones]
64. [UPnP]	s	n, 9c	00 a 01
65. [Bloqueo Menú HOME]	s	n, 9d	00 a 01
66. [Bloqueo de USB]	s	n, 9e	00 a 01
67. [Bloqueo del Wi-Fi]	s	n, 9f	00 a 01
68. [Bloqueo de ScreenShare]	s	n, a0	00 a 01
69. [Reproducir contenido de la copia de seguridad]	s	n, a1	Consultar [Reproducir contenido de la copia de seguridad]
70. [Booting Logo Image]	s	n, a3	00 a 01
71. [SoftAP]	s	n, a4	00 a 01
72. Reproducir archivos de medios guardados	s	n, a8	Consulte Reproducir archivos de medios guardados
73. [No hay imagen de señal]	s	n, a9	00 a 01
74. [Salida de audio]	s	n, aa	00 a 02
75. [Control de activación DPM (Modo de espera)]	s	n, 0b	00 a 01

	Comando		Datos (Hexadecimal)
	1	2	
76. [Aplicar a todas las entradas]	s	n, 52	01
77. Programación de [Encender Temporizador]	f	d	Ver la programación de [Encender Temporizador]
78. Programación de [Apagar Temporizador]	f	e	Ver la programación de [Apagar Temporizador]
79. Control LCIN008	s	n, b8	Vea el control LCIN008
80. [Transferir control]	s	n, cb	Ver [Transferir control]
81. Multicanal	s	n, 76	01 a 09
82. Cambiar EstablecerID	j	x	Consultar Cambiar EstablecerID
83. [Gamma]	s	n, ad	00 a 03
84. [Nivel de negro]	s	n, ae	00 a 02
85. [ULTRA HD Deep Colour]	s	n, af	Ver [ULTRA HD Deep Colour]
86. [Modo de sincronización]	s	n, b0	00 a 01
87. [Etiqueta de Entradas]	s	n, b1	Ver [Etiqueta de Entradas]
88. [Control de alimentación PC]	s	n, 8b	00 a 02
89. [Control automático de Average Picture Level]	s	n, be	00 a 01
90. [Modo estéreo]	s	n, c2	00 a 02
91. [Modo de imagen HDR]	s	n, c4	Consulte [Modo de imagen HDR]
92. [Mapa de tonos dinámico]	s	n, c5	00 a 01
93. [Cambiar contraseña]	s	n, a7	Vea [Cambiar contraseña]
94. [Calibración de color]	s	n, d6	00 a 01
95. [Inicio rápido+]	s	n, 0e	00 a 01

\* Nota Es posible que los comandos no funcionen cuando no se usa ninguna entrada externa.

\* Es posible que algunos comandos no sean compatibles con algunos modelos.

## Protocolo de transmisión/recepción

### Transmisión

(Comando1)(Comando2)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- \* (Comando1): Este comando se utiliza para distinguir entre los modos de configuración de ajuste y de ajuste por parte de los usuarios.
- \* (Comando2): Este comando se usa para controlar el proyector.
- \* (Establecer ID): se utiliza para seleccionar el equipo que desea controlar. Se puede asignar un ID de equipo único a cada equipo de 1 a 1000 (01H a 3E8H) en Configuración en el menú OSD. Si selecciona "00H" como ID de equipo, podrá controlar simultáneamente todos los proyectores conectados. (El valor máximo puede cambiar según el modelo).
- \* (Dato): transmite datos de comandos. El recuento de datos puede aumentar según el comando.
- \* (Cr): retorno de carro. Este parámetro corresponde a "0 x 0D" en código ASCII.
- \* ( ): espacio en blanco. Este parámetro corresponde a "0 x 20" en código ASCII.

### ACK (confirmación)

(Comando2)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* El producto transmite ACK (Reconocimiento) de acuerdo con este formato cuando recibe datos normales. En este punto, si los datos son FF, indica los datos de estado actuales. Si los datos se encuentran en modo de escritura, devuelve los datos de la PC.
- \* Si se envía un comando con Establecer ID "00" (=0 x 00), los datos se reflejan en todos los proyectores y ninguno envía una confirmación (ACK).
- \* Si se envía "FF" como el valor de los datos en el modo de control a través de RS-232C, se puede comprobar el valor establecido actualmente para la función correspondiente (no corresponde a algunas funciones).
- \* Es posible que algunos comandos no sean compatibles con algunos modelos.

**01. [Configuración de energía] (Comando: k a)**

Controla el encendido o apagado del proyector.

## Transmisión

(k)(a)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]  
01: [Encendido]  
02: Reiniciar

## Reconocimiento

(a)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* La señal de confirmación vuelve correctamente solo cuando el proyector está encendido por completo.
- \* Puede haber una demora entre las señales de transmisión y reconocimiento.
- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**02. Seleccionar entrada (Comando: x b)**

Selecciona una señal de entrada.

## Transmisión

(x)(b)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 90: HDMI1 (DTV)  
A0: HDMI1 (PC)  
91: HDMI2 (DTV)  
A1: HDMI2 (PC)  
92: HDMI3/HDBaseT (DTV)  
A2: HDMI3/HDBaseT (PC)  
C0: DISPLAYPORT (DTV)  
D0: DISPLAYPORT (PC)  
E0: SuperSign webOS Player  
E1: Otros  
E2: Multipantalla  
E3: Reproducir vía URL  
E8: Aplicación SI

## Reconocimiento

(b)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Es posible que algunas señales de entrada no estén disponibles en todos los modelos.
- \* Si no se distribuye desde SuperSign W, webOS Player arroja NG.
- \* La aplicación SI solo admite el funcionamiento de Set con RS232C.

**03. [Relación de aspecto] (Comando: k c)**

Ajusta la relación de aspecto del proyector.

## Transmisión

(k)(c)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 02: [Pantalla completa]  
06: [Original]

## Reconocimiento

(c)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* La relación de aspecto puede variar dependiendo de la configuración de entrada del modelo.

**04. [Gestión de Brillo] (Comando: j q)**

Establece el brillo del proyector.

## Transmisión

(j)(q)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 01: [Mínimo]  
02: [Media]  
03: [Máximo]

## Reconocimiento

(q)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**05. [Modo de imagen] (Comando: d x)**

Selecciona un modo de imagen.

## Transmisión

(d)(x)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Centro comercial/QSR]  
01: [General]  
02: [Gob./Corp.]  
03: [Transporte]  
04: [Educación], [Juego]  
05: [Experto1]  
11: [Calibración]  
12: [Hospital]

## Reconocimiento

(x)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Es posible que algunos modos de imagen no estén disponibles en todos los modelos.

**06. [Contraste] (Comando: k g)**

Ajusta el contraste de la pantalla.

## Transmisión

(k)(g)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-64: Contraste 0-100

## Reconocimiento

(g)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**07. [Brillo] (Comando: k h)**

Ajusta el brillo de la pantalla.

## Transmisión

(k)(h)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-64: Brillo 0-100

## Reconocimiento

(h)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**08. [Nitidez] (Comando: k k)**

Ajusta la nitidez de la pantalla.

## Transmisión

(k)(k)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-32: Nitidez 0-50

## Reconocimiento

(k)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**09. [Color] (Comando: k i)**

Ajusta los colores de la pantalla.

## Transmisión

(k)(i)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-64: Color 0-100

## Reconocimiento

(i)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**10. [Tinte] (Comando: k j)**

Ajusta los tintes de la pantalla.

## Transmisión

(k)(j)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-64: Tinte Rojo 50-Verde 50

## Reconocimiento

(j)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**11. [Temperatura de color] (Comando: x u)**

Ajusta la temperatura de color de la pantalla.

## Transmisión

(x)(u)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 70-D2: 3200K-13000K

Dato 70-D3: 3200K-13000K, 13100K(Natural)

## Reconocimiento

(u)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**12. [Balance] (Comando: k t)**

Ajusta el balance de audio.

## Transmisión

(k)(t)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-64: Izquierda 50-Derecha 50

## Reconocimiento

(t)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**13. [Modo de sonido] (Comando: d y)**

Selecciona un modo de audio.

## Transmisión

(d)(y)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 01: [Estándar]

02: [Música]

03: [Cine]

04: [Deportes]

05: [Juego]

07: [Clear Voice III]

## Reconocimiento

(y)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**14. [Silenciar sonido] (Comando: k e)**

Activa/desactiva el silenciador de audio.

## Transmisión

(k)(e)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Silencio] (Volumen desactivado)

01: Silencio desactivado (Volumen activado)

## Reconocimiento

(e)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**15. Control de volumen (Comando: k f)**

Ajusta el volumen de reproducción.

## Transmisión

(k)(f)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-64: Volumen 0-100

## Reconocimiento

(f)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**16. [Modo de conexión] (Comando: d z)**

Ajusta el modo de conexión.

## Transmisión

(d)(z)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-64: Modo de conexión 0-100

## Reconocimiento

(z)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**16. [Hora actual] 1 (año/mes/día) (Comando: f a)**

Ajusta el reloj 1 (año/mes/día) y los valores de hora automática.

## Transmisión

1. (f)(a)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)( )(Dato3)  
(Cr)

2. (f)(a)( )(Establecer ID)( )(0)(0)( )(Dato1)(Cr)

1. Cuando se configura el reloj 1 (año/mes/día)

Dato1 00:: 2010 -

Dato2 01-0C: enero a diciembre

Dato3 01-1F: 1-31

\* Los valores mínimos y máximos de Dato1 varían según el año de lanzamiento del producto.

\* Escriba "fa [Establecer ID] ff" para mostrar la configuración de Reloj 1 (año/mes/día).

2. Cuando se configura la hora automática

Dato1 00: [Automático]

01: [Manual]

\* Para ver el valor de la Hora automática, ingrese "fa [Establecer ID] 00 ff".

## Reconocimiento

1. (a)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato2)  
(Dato3)(x)

2. (a)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(0)(0)(Dato1)(x)

**17. [Hora actual] 2 (hora/minuto/segundo) (Comando: f x)**

Ajusta los valores del reloj 2 (hora/minuto/segundo).

## Transmisión

(f)(x)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)( )(Dato3)  
(Cr)

Dato1 00-17: 00 a 23 horas

Dato2 00-3B: 00 a 59 minutos

Dato3 00-3B: 00 a 59 segundos

\* Ingrese "fx [Establecer ID] ff" para ver los valores de la Hora 2 (hora/minuto/segundo).

\* Esta función solo está disponible cuando se ha establecido Reloj 1 (año/mes/día).

## Reconocimiento

(x)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato2)(Dato3)  
(x)

**18. [Apagado sin señal (15 minutos)] (Comando: f g)**

Configura el proyector para ingresar al modo de Espera automática si no hay señal durante 15 minutos.

## Transmisión

(f)(g)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(g)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**19. [Apagado sin IR (4 horas)] (Comando: m n)**

Activa el apagado automático cuando no hay señal IR durante 4 horas.

## Transmisión

(m)(n)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**20. [Idioma] (Comando: f i)**

Configura el idioma de OSD.

## Transmisión

(f)(i)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Checo

01: Danés

02: Alemán

03: Inglés

04: Español (Europa)

06: Francés

07: Italiano

08: Holandés

09: Noruego

0A: Portugués

0B: Portugués (Brasil)

0C: Ruso

0D: Finés

0E: Sueco

0F: Coreano

10: Chino (mandarín)

11: Japonés

12: Chino (cantonés)

13: Árabe

14: Turco

15: Polaco

## Reconocimiento

(i)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Es posible que algunos idiomas no estén disponibles en todos los modelos.

**21. Configuración [Predeterminado] (Comando: f k)**

Permite ejecutar el reinicio.

(Inicializar de pantalla solo se puede realizar en modo de entrada RGB.)

## Transmisión

(f)(k)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Restablecer imagen]

02: [Restablecer a la configuración inicial]

## Reconocimiento

(k)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**22. Temperatura actual (Comando: d n)**

Verifica la temperatura actual del producto.

## Transmisión

(d)(n)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato FF: Verificar el estado

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* La temperatura se muestra en formato hexadecimal.

**23. [Tecla] (Comando: m c)**

Envía un código de tecla para el control remoto de IR.

## Transmisión

(m)(c)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato CÓDIGO\_TECLA\_IR

## Reconocimiento

(c)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Para conocer los códigos de tecla, consulte Códigos IR.

\* Según el modelo, es posible que algunos códigos de tecla no sean compatibles.

**24. Tiempo transcurrido (Comando: d l)**

Muestra el tiempo transcurrido desde que se encendió el proyector.

## Transmisión

(d)(l)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato FF: Estado de lectura

## Reconocimiento

(l)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Los datos recibidos se muestran en formato hexadecimal.

**25. Verificar número de serie del producto (Comando: f y)**

Verifica el número de serie del producto.

## Transmisión

(f)(y)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato FF: Verificar número de serie del producto

## Reconocimiento

(y)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Los datos están en formato ASCII.

**26. [Versión de software] (Comando: f z)**

Verifica la versión de software del producto.

## Transmisión

(f)(z)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato FF: Verificar versión de software

## Reconocimiento

(z)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**27. [Balance de blancos] Ganancia de rojos (Comando: j m)**

Ajusta el valor de ganancia de rojos en el balance de blancos.

## Transmisión

(j)(m)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-FE: Aumento de rojos de 0 a 254

FF: Verifica el valor de aumento de rojos

## Reconocimiento

(m)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**28. [Balance de blancos] Ganancia de verdes (Comando: j n)**

Ajusta el valor de ganancia de verdes en el balance de blancos.

## Transmisión

(j)(n)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-FE: Aumento de verdes de 0 a 254

FF: Verifica el valor de aumento de verdes

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

**29. [Balance de blancos] Ganancia de azules (Comando: j o)**

Ajusta el valor de ganancia de azules en el balance de blancos.

## Transmisión

(j)(o)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-FE: Aumento de azules de 0 a 254

FF: Verifica el valor de aumento de azules

## Reconocimiento

(o)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

### 30. [Balance de blancos] Compensación de rojos (Comando: s x)

Ajusta el valor de compensación de rojos en el balance de blancos.

## Transmisión

(s)(x)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-7F: Compensación de rojos de 0 a 127  
FF: Verifica el valor de compensación de rojos

## Reconocimiento

(x)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

### 31. [Balance de blancos] Compensación de verdes (Comando: s y)

Ajusta el valor de compensación de verdes en el balance de blancos.

## Transmisión

(s)(y)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-7F: Compensación de verdes de 0 a 127  
FF: Verifica el valor de compensación de verdes

## Reconocimiento

(y)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

### 32. [Balance de blancos] Compensación de azules (Comando: s z)

Ajusta el valor de compensación de azules en el balance de blancos.

## Transmisión

(s)(z)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-7F: Compensación de azules de 0 a 127  
FF: Verifica el valor de compensación de azules

## Reconocimiento

(z)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

### 33. [Apagar pantalla] (Comando: k d)

Enciende/apaga la pantalla.

## Transmisión

(k)(d)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Pantalla encendida  
01: Apagado de Pantalla

## Reconocimiento

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

### 34. [Modo videowall] (Comando: d d)

Establece el modo de mosaico y los valores para las filas y columnas del mosaico.

## Transmisión

(d)(d)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00-FF: El primer byte - columna de mosaico  
El segundo byte - fila de mosaico

\* 00, 01, 10 y 11 significa que el modo mosaico está desactivado.

\* El valor máximo puede cambiar según el modelo.

## Reconocimiento

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

\* Puede haber hasta 9 valores en la fila x columna del mosaico.

### 35. Verificar [Modo videowall] (Comando: d z)

Verifica el modo mosaico.

## Transmisión

(d)(z)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato FF: Verificar el Modo mosaico

## Reconocimiento

(z)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato2)(Dato3)(x)

Dato1 00: Modo mosaico apagado

01: Modo mosaico encendido

Dato2 00-0F: Columna de mosaico

Dato3 00-0F: Fila de mosaico

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

### 36. [Videowall ID] (Comando: d i)

Establece el valor de la ID de mosaico del producto.

## Transmisión

(d)(i)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 01-E1: ID de mosaico de 1 a 225

FF: Verifica el ID de mosaico

\* El valor de los datos no puede superar el valor de fila x columna.

## Reconocimiento

(i)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Si se ingresa un valor que supera el valor de la fila x columna para el parámetro Dato (excepto por 0xFF), Ack se convierte en NG.

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

\* Si modificas los valores de un modelo de Video en Pared, reinícialo para que funcione correctamente.

### 37. [DPM (Modo de espera)] (Comando: f j)

Establece la función DPM (administración de la alimentación de la pantalla).

#### Transmisión

(f)(j)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: [Apagado]  
02: 10 segundos  
04: 1 minuto  
05: 3 minutos  
06: 5 minutos  
07: 10 minutos

#### Reconocimiento

(j)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

### 38. Bloqueo de control remoto/tecla local (Comando: k m)

Configura el bloqueo del control remoto o de la tecla local (producto).

#### Transmisión

(k)(m)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: [Apagado] (Bloqueo Desactivado)  
01: [Encendido] (Bloqueo Activado)

- \* Cuando el proyector está apagado, la tecla de encendido funciona incluso en el modo encendido (01).

#### Reconocimiento

(m)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

### 39. [Encendido retardado] (Comando: f h)

Establece la demora programada cuando se enciende el equipo. (Unidad: segundos)

#### Transmisión

(f)(h)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00-FA: Mín. 0- Máx. 250 (s)

#### Reconocimiento

(h)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* El valor máximo puede cambiar según el modelo.

### 40. Seleccionar modo [Modo Fallo] (Comando: m i)

Selecciona el modo Recuperación ante Fallo.

#### Transmisión

(m)(i)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: [Apagado]  
01: [Automático]  
02: [Configuración de usuario]

#### Reconocimiento

(i)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

### 41. Seleccionar entrada [Modo Fallo] (Comando: m j)

Selecciona una fuente de entrada para recuperación ante fallo. (Esta función solo está disponible cuando la opción A prueba de fallos se establece como personalizada.)

#### Transmisión

(m)(j)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)( )(Dato3)( )(Dato4) ... ( )(DatoN)(Cr)

- Dato1-N (prioridad de entrada 1-N)  
90: HDMI1  
91: HDMI2  
92: HDMI3/HDBaseT  
C0: DISPLAYPORT

#### Reconocimiento

(j)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato2)(Dato3)(Dato4) ... (DatoN)(x)

- \* Es posible que algunas señales de entrada no estén disponibles en todos los modelos.

- \* El número de datos (N) puede variar según el modelo. (El número de datos depende de la cantidad de señales de entrada admitidas).

- \* Esta característica funciona como la última entrada y es compatible con datos en formato DTV.

### 42. Bloqueo de teclas del control remoto (Comando: t p)

Configura los ajustes de la tecla del control remoto del producto.

#### Transmisión

(t)(p)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: Desbloquea todas las teclas  
01: Bloquea todas las teclas, excepto la tecla de encendido  
02: Bloquea todas las teclas

#### Reconocimiento

(p)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Cuando el proyector está apagado, la tecla de encendido funciona incluso en el modo de bloqueo de todas las teclas (02).

**43. [Bloqueo de Teclado] (Comando: t o)**

Configura el funcionamiento de la tecla local del producto.

## Transmisión

(t)(o)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Desbloquea todas las teclas

01: Bloquea todas las teclas, excepto la tecla de encendido

02: Bloquea todas las teclas

## Reconocimiento

(o)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Cuando el proyector está apagado, la tecla de encendido funciona incluso en el modo de bloqueo de todas las teclas (02).

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**44. Verificar el estado (Comando: s v)**

Verifica la señal actual del producto.

## Transmisión

(s)(v)( )(Establecer ID)( )(Dato)( )(FF)(Cr)

Dato 02: Verificar si hay señal

03: El proyector se encuentra en modo PM en este momento

## Reconocimiento

(v)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(Dato1)(x)

Datos 02 (cuando se encuentra una señal)

Dato1 00: No hay señal

01: Señal presente

Datos 03 (cuando el proyector está en modo PM)

Dato1 00: La pantalla está encendida

01: La pantalla está apagada

02: Siempre apagar pantalla está activado

03: Sostener relación de aspecto está activado

\* El número de datos (N) puede variar según el modelo.

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**45. [Hora de horario de verano] (Comando: s d)**

Establece la hora del horario de verano.

## Transmisión

(s)(d)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)( )

(Dato3)( )(Dato4)( )(Dato5)( )(Cr)

Dato1 00: Apagado (Dato2-5: FF)

01: Hora de inicio

02: Hora de finalización

Dato2 01-0C: enero a diciembre

Dato3 01-06: Semana 1 a 6

\* El valor máximo de [Datos3] puede variar según la fecha.

Dato4 00-06: (Domingo a sábado)

Dato5 00-17: 00 a 23 horas

\* Si desea leer las horas de inicio/finalización, ingrese FF para los parámetros [Datos2] a [Datos5].

(Ejemplo 1: sd 01 01 ff ff ff: verifica la hora de inicio.

(Ejemplo 2: sd 01 02 ff ff ff: verifica la hora de finalización).

\* Esta característica solo funciona cuando se han establecido Reloj 1 (año/mes/día) y Reloj 2 (hora/minuto/segundo).

## Reconocimiento

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato2)

(Dato3)(Dato4)(Dato5)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**46. [Gestión de Energía - PM] (Comando: s n, 0c)**

Ajusta el modo PM.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(0)(c)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado] (Básico)

01: [Mantener relación de aspecto]

02: [Apagar pantalla]

03: [Apagar pantalla siempre]

05: [Red preparada]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(0)(c)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

## 47. [Configuración de red] (Comando: s n, 80 u 81 u 82)

Configura la red y los ajustes de DNS.

- Transmisión  
 (s)(n)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)( )  
 (Dato3)( )(Dato4)( )(Dato5)(Cr)
- Dato1 80: Configura/muestra el modo IP temporal (automático/manual), la máscara de subred y el gateway.  
 81: Configura/muestra la dirección DNS temporal.  
 82: Guarda temporalmente la configuración y muestra información sobre la red actual.
- \* Si Dato1 es 80,
    - Dato2 00: Automático
    - 01: Manual
    - FF: Muestra el modo IP temporal (automático/manual), la máscara de subred y el gateway.
  - \* Si Dato2 es 01 (Manual),
    - Dato3 Dirección IP manual
    - Dato4 Dirección de máscara de subred
    - Dato5 Dirección de gateway
  - \* Si Dato1 es 81,
    - Dato2 dirección DNS
    - FF: Muestra la dirección DNS temporal.
  - \* Si Dato1 es 82,
    - Dato2 80: Aplica el modo IP temporal (automático/manual), la máscara de subred y el gateway.
    - 81: Aplica la dirección DNS temporal.
    - FF: Información sobre la red actual (IP, gateway de subred y DNS)
  - \* Un ejemplo de configuración,  
 1. Automático: sn 01 80 00  
 2. Manual: sn 01 80 01 010177223241 255255254000 010177222001(P:10.177.223.241, subred: 255.255.254.0, gateway: 10.177.222.1)
  - 3. Lectura de red: sn 01 80 ff
  - 4. Configuración DNS: sn 01 81 156147035018 (DNS: 156.147.35.18)
  - 5. Aplicación de la configuración: sn 01 82 80 (aplica el modo de IP guardado (automático/manual), la máscara de subred y el gateway), sn 01 82 81 (aplica el DSN guardado)
  - \* Cada dirección IP contiene 12 dígitos decimales.
- Reconocimiento  
 (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato)(x)
- \* Esta función solo se encuentra disponible para redes por cable.
  - \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

## 48. [Encendido tras corte eléctrico] (Comando: t r)

Establece el estado del proyector como encendido.

Transmisión  
 (t)(r)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: [LST(Last Status)]  
 01: [STD(Standby)]  
 02: [PWR(Encender)]

Reconocimiento  
 (r)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 49. [Wake On LAN (Modo de espera en red)] cableada (Comando: f w)

Selecciona una opción para Wake On LAN cableada.

Transmisión  
 (f)(w)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: [Apagado]  
 01: [Encendido]

Reconocimiento  
 (w)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 50. [Rotación de pantalla] (Comando: t h)

Establece la función de Rotación de pantalla.

Transmisión  
 (t)(h)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: [Apagado]  
 01: 90 grados  
 02: 270 grados  
 03: 180 grados

Reconocimiento  
 (h)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**51. [Sincronización de hora] (Comando: s n, 16)**

Establece la sincronización de hora.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(1)(6)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

- \* Esta función solo es válida cuando el proyector está en modo maestro.
- \* Esta característica no funciona si no se ha configurado la hora actual.

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(1)(6)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**52. [Sincronización de contenido] (Comando: t g)**

Establece la sincronización de contenido.

## Transmisión

(t)(g)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(g)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**53. [Rotación de entrada externa] (Comando: s n, 85)**

Establece la función de Rotación de entrada externa.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(8)(5)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: 90 grados

02: 270 grados

03: 180 grados

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(8)(5)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**54. [Baliza] (Comando: s n, 88)**

Activa/desactiva la baliza.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(8)(8)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(8)(8)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**55. Modo y entrada [Multipantalla]**

## (Comando: x c)

Guarda y controla los modos y las entradas de multipantalla.

## Transmisión

(x)(c)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)( )(Dato3)( )(Dato4)( )(Dato5)( )(Cr)

Dato1 (Establece el modo Multipantalla)

10: PIP

22: PBP2

23: PBP3

24: PBP4

25: PBP3 (1:2:1)

Dato2 (Establece la entrada principal de la multipantalla)

Dato3 (Establece la entrada secundaria 1 de la multipantalla)

Dato4 (Establece la entrada secundaria 2 de la multipantalla)

Dato5 (Establece la entrada secundaria 3 de la multipantalla)

90: HDMI1

91: HDMI2

92: HDMI3/HDBaseT

C0: DISPLAYPORT

## Reconocimiento

(c)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)( )(Dato1)(Dato2)

(Dato3)(Dato4)(Dato5)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

- \* Solo funcionan los modos de entrada admitidos por el modelo.

- \* Esta característica funciona como la última entrada y es compatible con datos en formato DTV.

- \* Cuando se realiza la operación de Lectura, se muestra 00 si no corresponde a una entrada externa.

## 56. [Relación de aspecto] (Multipantalla) (Comando: x d)

Controla la relación de aspecto de la multipantalla.

### Transmisión

(x)(d)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)(Cr)

- Dato1 01: Controla la entrada principal  
02: Controla la entrada secundaria 1  
03: Controla la entrada secundaria 2  
04: Controla la entrada secundaria 3  
Dato2 00: Pantalla Completa  
01: Por programa

### Reconocimiento

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato2)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

## 57. [Apagar pantalla] (Multipantalla) (Comando: x e)

Enciende/apaga cada pantalla en Multipantalla.

### Transmisión

(x)(e)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)(Cr)

- Dato1 01: Controla la entrada principal  
02: Controla la entrada secundaria 1  
03: Controla la entrada secundaria 2  
04: Controla la entrada secundaria 3  
Dato2 00: Pantalla encendida  
01: Apagado de Pantalla

- \* Esta función es válida cuando se está ejecutando la aplicación Multipantalla.  
\* Esta función no es válida cuando no hay señal.

### Reconocimiento

(e)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato2)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

## 58. [Apagar pantalla siempre] (Comando: s n, 0d)

Si activa la función Apagar pantalla siempre, el proyector se establece en modo de Pantalla apagada, independientemente de que el modo de gestión de energía - PM esté activado o no.

### Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(0)(d)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

### Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(0)(d)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

## 59. Detener video (Comando: k x)

Controla Detener video.

### Transmisión

(k)(x)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: La función Detener Video está activada.  
01: La función Detener Video está desactivada.

- \* Esta función solo es válida en el modo de entrada única.

### Reconocimiento

(x)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

## 60. [Wake On LAN (Modo de espera en red)] inalámbrica (Comando: s n, 90)

Establece la función de Wake-on-LAN inalámbrica.

### Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(0)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

### Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(0)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

## 61. [Bloqueo de OSD] (Comando: k l)

Permite establecer el bloqueo OSD.

### Transmisión

(k)(l)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: OSD bloqueado  
01: Permite desbloquear el bloqueo OSD

### Reconocimiento

(l)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

## 62. [Contenido HDMI IT] (Comando: s n, 99)

Establece automáticamente el modo de imagen según los datos HDMI.

### Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(9)( )(Dato)(Cr)

- Dato 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

### Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(9)(Dato)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

### 63. [Configuración de vacaciones] (Comando: s n, 9b)

Permite establecer días festivos.

#### Transmisión

1. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(b)( )  
(Dato1)( )(Dato2)( )(Dato3)( )  
(Dato4)( )(Dato5)( )(Dato6)(Cr)
2. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(b)( )(Dato1)( )(Dato2)  
(Cr)
3. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(b)( )(Dato1)(Cr)

#### 1. Configuración de días festivos

- Dato1 Año de inicio  
00-: 2010-
- Dato2 Mes de inicio  
01 - 0c: enero a diciembre
- Dato3 Fecha de inicio  
01 - 1F: 01-31
- Dato4 Por cuánto tiempo desde el año/mes/fecha de inicio  
01-07: De 1 a 7 días
- Dato5 Repetición  
00: Ninguno  
01: Todos los meses  
02: Todos los años
- Dato6 Repite la programación por fecha/día de la semana.  
01: Por fecha.  
02: Por día de la semana.

- \* Los valores mínimos y máximos de Dato1 varían según el año de lanzamiento del producto.
- \* Se puede ingresar un valor para [Datos 6] solo cuando se haya establecido un valor para [Datos 5] (cada año o cada mes).

#### 2. Verificación de una programación

- Dato1 Permite seleccionar la programación deseada.
- F1: Lee la primera programación  
F2: Lee la segunda programación  
F3: Lee la tercera programación  
F4: Lee la cuarta programación  
F5: Lee la quinta programación  
F6: Lee la sexta programación  
F7: Lee la séptima programación

Dato2

FF

#### 3. Eliminación de una programación

- E0: Borra todas las programaciones de día festivo  
E1: Borra la primera programación de día festivo  
E2: Borra la segunda programación de día festivo  
E3: Borra la tercera programación de día festivo  
E4: Borra la cuarta programación de día festivo  
E5: Borra la quinta programación de día festivo  
E6: Borra la sexta programación de día festivo  
E7: Borra la séptima programación de día festivo

- \* Esta característica no funciona si no se ha configurado la hora actual.

#### Reconocimiento

1. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(b)  
(Dato1)(Dato2)(Dato3)(Dato4)(Dato5)(Dato6)(x)
2. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(b)(f)(1-7)  
(Dato1)(Dato2)(Dato3)(Dato4)(Dato5)(Dato6)(x)
3. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(b)(Dato1)(x)

- \* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**64. [UPnP] (Comando: s n, 9c)**

Permite establecer el modo UPnP.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(c)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(c)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

\* Si se cambia el modo UPnP, se produce un reinicio.

**65. [Bloqueo Menú HOME] (Comando: s n, 9d)**

Permite establecer el bloqueo de panel de inicio.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(d)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Panel de Inicio Desbloqueado

01: Panel de Inicio Bloqueado

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(d)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**66. [Bloqueo de USB] (Comando: s n, 9e)**

Permite establecer el bloqueo USB.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(e)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: USB Desbloqueado

01: USB bloqueado

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(e)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**67. [Bloqueo del Wi-Fi] (Comando: s n, 9f)**

Permite establecer el bloqueo de Wi-Fi.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(f)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Wi-Fi Desbloqueado

01: Wi-Fi Bloqueado

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(f)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**68. [Bloqueo de ScreenShare] (Comando: s n, a0)**

Permite establecer el bloqueo de compartir pantalla.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(0)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Screen Share Desbloqueado

01: Screen Share Bloqueado

02: Screen Share Bloqueado (PIN)

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(0)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**69. [Reproducir contenido de la copia de seguridad] (Comando: s n, a1)**

Cuando no hay señal de entrada, esta función reproduce de forma automática el contenido almacenado en el dispositivo o ejecuta la aplicación de configuración.

## Transmisión

1. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(1)( )(Dato1)(Cr)

2. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(1)( )(Dato1)(Dato2)(Cr)

1. Desactivación de función Reproducir Contenido de Copia de Seguridad.

Dato1 00: Apagado

2. Configuración de Reproducir Contenido de Copia de Seguridad en Captura Automática de Imágenes

Dato1 01: Captura Automática de Imágenes

Dato2 01: 30 minutos

02: 1 hora

03: 2 Horas

04: 3 Horas

3. Configuración de Reproducir Contenido de Copia de Seguridad en Almacenamiento Multimedia

Dato1 02: Almacenamiento Multimedia

4. Configuración de Reproducir Contenido de Copia de Seguridad en el Contenido SuperSign

Dato1 03: Contenido SuperSign

5. Configurar a través de SI App/Reproducir vía URL

Dato 1 04: [SI App / Reproducción mediante URL]

## Reconocimiento

1. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(1)(Dato1)(x)

2. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(1)(Dato1)(Dato2)

(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**70. [Booting Logo Image] (Comando: s n, a3)**

Establece el arranque de la imagen de logotipo.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(3)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(3)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**71. [SoftAP] (Comando: s n, a4)**

Establece el modo SoftAP.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(4)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(4)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**72. Reproducir archivos de medios guardados  
(Comando: s n, a8)**

Reproduce archivos de media guardados en el almacenamiento interno. Medios de almacenamiento interno: videos e imágenes que se guardan en el almacenamiento interno del proyector después de exportarse mediante el reproductor de administración de contenido.

\* No corresponde: contenido de plantillas, contenido de SuperSign y contenido de la lista de reproducción.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(8)( )(Dato)(Cr)

Dato 01: Reproducir

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(8)( )(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**73. [No hay imagen de señal] (Comando: s n, a9)**

Establece la función Imagen sin señal.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(9)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(9)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**74. [Salida de audio] (Comando: s n, aa)**

Establece la Salida de audio en Apagado/Variable/Fijo.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(a)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Variable]

02: [Fijo]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(a)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**75. [Control de activación DPM (Modo de espera)]  
(Comando: s n, Ob)**

Controla la configuración de Control de despertador DPM.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(0)(b)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Reloj]

01: [Reloj+DATOS]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(0)(b)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**76. [Aplicar a todas las entradas] (Comando: s n, 52)**

Aplica el modo de video el valor inferior de entrada actual al mismo valor de video de todas las entradas.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(5)(2)( )(Dato)(Cr)

Dato 01: Aplicar

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(5)(2)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

\* Luego de aplicar algunos comandos no funcionan por cierto período de tiempo.

## 77. Programación de [Encender Temporizador] (Comando: f d)

Establece la configuración de temporizador de encendido. La cantidad de temporizaciones para la función Temporizador de Encendido puede ser 16 o 21 según el modelo.

Transmisión  
(f)(d)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)( )(Dato3)  
(Cr)

Datos1

1. A f1h ~ ffh, a1h ~ a6h (lectura de datos)

F1 ~ FF: lee los datos de las temporizaciones 1 a 15 de la función Temporizador de Encendido.

A1 ~ A6: lee los datos de las programaciones 16 a 21 de la función Temporizador de Encendido.

2. e1h ~ efh, b1h ~ b6h (elimina un índice), e0h (elimina todos los índices)

E0: Borrar todos los temporizadores de encendido

E1 ~ EF: elimina las temporizaciones 1 a 15 de la función Temporizador de Encendido.

B1 ~ B6: elimina las temporizaciones 16 a 21 de la función Temporizador de Encendido.

3. 01h a 0ch (configuración de días de temporizador de encendido)

02: Repetir diariamente

03: Repetir de lunes a viernes

04: Repetir de lunes a sábado

05: Repetir de sábado a domingo

06: Repetir el domingo

07: Repetir el lunes

08: Repetir el martes

09: Repetir el miércoles

0A: Repetir el jueves

0B: Repetir el viernes

0C: Repetir el sábado

Dato2 00-17: 00 a 23 horas

Dato3 00-3B: 00 a 59 minutos

\* Para leer o borrar un temporizador de encendido establecido, [Datos2][Datos3] se deben configurar en FFH.

Ejemplo 1: fd 01 f1 ff ff lee el primer dato de índice en el temporizador de encendido.

Ejemplo 2: fd 01 e1 ff ff lee el primer dato de índice en el temporizador de encendido.

Ejemplo 3: fd 01 04 02 03 establece el temporizador de encendido en lunes a sábado 02:03.

\* Esta característica solo funciona cuando se han establecido Reloj 1 (año/mes/día) y Reloj 2 (hora/minuto/segundo).

Reconocimiento |

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato2)(Dato3)  
(x)

## 78. Programación de [Apagar Temporizador] (Comando: f e)

Establece la configuración de temporizador de apagado.

La cantidad de temporizaciones de la función Temporizador de Apagado puede ser 16 o 21 según el modelo.

Transmisión

(f)(e)( )(Establecer ID)( )(Dato1)( )(Dato2)( )(Dato3)  
(Cr)

Datos1

1. A f1h ~ ffh, a1h ~ a6h (lectura de datos)

F1 ~ FF: lee los datos de las temporizaciones 1 a 15 de la función Temporizador de Encendido.

A1 ~ A6: lee los datos de las programaciones 16 a 21 de la función Temporizador de Encendido.

2. e1h ~ efh, b1h ~ b6h (elimina un índice), e0h (elimina todos los índices)

E0: Borrar todos los temporizadores de apagado

E1 ~ EF: elimina las programaciones 1 a 15 de la función Temporizador de Apagado.

B1 ~ B6: elimina las temporizaciones 16 a 21 de la función Temporizador de Apagado.

3. 01h a 0ch (configuración de días de temporizador de apagado)

02: Repetir diariamente

03: Repetir de lunes a viernes

04: Repetir de lunes a sábado

05: Repetir de sábado a domingo

06: Repetir el domingo

07: Repetir el lunes

08: Repetir el martes

09: Repetir el miércoles

0A: Repetir el jueves

0B: Repetir el viernes

0C: Repetir el sábado

Dato2 00-17: 00 a 23 horas

Dato3 00-3B: 00 a 59 minutos

\* Para leer o borrar un temporizador de apagado establecido, [Datos2][Datos3] se deben configurar en FF.

Ejemplo 1: fe 01 f1 ff ff lee el primer dato de índice en el temporizador de apagado.

Ejemplo 2: fe 01 e1 ff ff lee el primer dato de índice en el temporizador de apagado.

Ejemplo 3: fe 01 04 02 03 establece el temporizador de apagado en lunes a sábado 02:03.

\* Esta característica solo funciona cuando se han establecido Reloj 1 (año/mes/día) y Reloj 2 (hora/minuto/segundo).

Reconocimiento |

(e)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato1)(Dato2)(Dato3)  
(x)

**79. Control LCIN008 (Comando: s n, b8)**

Controla el dispositivo LCIN008.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(b)(8)( )(Dato1)(Dato2)(Cr)

Dato 1 00: Energía LCIN008

01: Brillo LCIN008

Dato 2

1. Para la energía

0 x 00: Apagado

0 x 01: Encendido

2. Para el brillo

0 x ff: Lectura

0 x 00 ~ 0 x 64: Aplica un valor configurado

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(b)(8)(Dato1)(Dato2)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

\* Luego de aplicar algunos comandos no funcionan por cierto período de tiempo.

**80. [Transferir control] (Comando: s n, cb)**

Transfiere el comando a RS232C fuera.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(c)(b)( )(Dato)(Cr)

Dato Datos que salen a RS232C fuera

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(c)(b)(Dato)(x)

Dato Valor de respuesta del Dato transferido a la salida RS232C

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

\* Luego de aplicar algunos comandos no funcionan por cierto período de tiempo.

**81. Multicanal (Comando: s n, 76)**

Cambia el canal.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(7)(6)( )(Dato)(Cr)

Dato 01 - 09: Cambiar al canal

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(7)(6)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**82. Cambiar EstablecerID (Comando: j x)**

Cambia y verifica EstablecerID.

De solo lectura

## Transmisión

(j)(x)( )(Establecer ID)( )(Dato)(Cr)

Dato FF: Verificar el valor de EstablecerID

El valor que se muestra se indica como un valor de números hexadecimales que corresponden al valor del código ASCII.

(Resultado cuando EstablecerID es 1: x 01 OK31x

Resultado cuando EstablecerID es 1000: x 3e8 OK31303030x)

## Reconocimiento

(x)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Dato)(x)

\* Funciona incluso si EstablecerID no coincide.

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**83. [Gamma] (Comando: s n, ad)**

Establece el modo gamma.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(d)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Baja](1,9)

01: [Media](2,2)

02: [Alto1](2,4)

03: [Alto2](BT.1886)

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(d)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**84. [Nivel de negro] (Comando: s n, ae)**

Establece el modo Nivel Negro.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(e)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Bajo

01: Alto

02: Automático

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(e)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**85. [ULTRA HD Deep Colour] (Comando: s n, af)**

Establece el modo UHD Deep Color para cada entrada.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(f)( )(Dato1)( )(Dato2)(Cr)

Dato 1 90: HDMI1

91: HDMI2

C0: DISPLAYPORT

Dato2 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(f)(Dato1)(Dato2)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**86. [Modo de sincronización] (Comando: s n, b0)**

Establece el modo de sincronización.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(b)(0)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Modo esclavo]

01: [Modo maestro]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(b)(0)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**87. [Etiqueta de Entradas] (Comando: s n, b1)**

Establece las etiquetas por entrada.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(b)(1)( )(Dato1)( )(Dato2)(Cr)

Dato 1 90: HDMI1

91: HDMI2

92: HDMI3/HDBaseT

C0: DISPLAYPORT

Dato2 00: DTV

01: PC

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(b)(1)(Dato1)(Dato2)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**88. [Control de alimentación PC] (Comando: s n, 8b)**

Establece el modo de control de potencia PC.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(8)(b)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Deshabilitar]

01: [Sincronización (Encendida)]

02: [Sincronización (Encendida/Apagada)]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(8)(b)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**89. [Control automático de Average Picture Level] (Comando: s n, be)**

Establece el Control automático de Average Picture Level.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(b)(e)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(b)(e)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**90. [Modo estéreo] (Comando: s n, c2)**

Controla el Modo estéreo.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(c)(2)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Izquierda/derecha

01: Izquierda/izquierda

02: Derecha/derecha

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(c)(2)(Dato)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**91. [Modo de imagen HDR] (Comando: s n, c4)**

Selecciona el Modo de imagen HDR.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(c)(4)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Mall/QSR

01: General

02: Gob./Corp.

04: Educación, Juego

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(c)(4)(Dato)(x)

\* Según el modelo, es posible que algunos modos de imagen no sean compatibles.

\* Solo funciona cuando el contenido de HDR está en ejecución.

**92. [Mapa de tonos dinámico] (Comando: s n, c5)**

Selecciona el Mapeo de tono dinámico.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(c)(5)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: [Apagado]

01: [Encendido]

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(c)(5)(Dato)(x)

\* Según el modelo, es posible que algunos modos de imagen no sean compatibles.

\* Solo funciona cuando el contenido de HDR está en ejecución.

**93. [Cambiar contraseña] (Comando: s n, a7)**

Cambia la contraseña.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(7)( )(Dato1)(Dato2)

(Dato3)(Dato4)(Dato5)(Dato6)( )(Dato7)(Dato8)

(Dato9)(Dato10)(Dato11)(Dato12)(Cr)

Dato 1~6: 0~9(Contraseña configurada previamente)

Dato 7~12: 0~9(Contraseña nueva)

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(7)( )(Dato1)(Dato2)

(Dato3)(Dato4)(Dato5)(Dato6)( )(Dato7)(Dato8)

(Dato9)(Dato10)(Dato11)(Dato12)(x)

\* Es posible que esta función no esté disponible para todos los modelos.

**94. [Calibración de color] (Comando: s n, d6)**

Selecciona la calibración de color.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(d)(6)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Apagado

01: Encendido

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(d)(6)(Dato)(x)

\* Según el modelo, es posible que no sea compatible.

**95. [Inicio rápido+] (Comando: s n, 0e)**

Selecciona el Modo de Inicio rápido +.

## Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(0)(e)( )(Dato)(Cr)

Dato 00: Apagado

01: Encendido

## Reconocimiento

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(0)(e)(Dato)(x)

\* Según el modelo, es posible que no sea compatible.

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

La información de servicio al cliente para problemas con los productos está disponible en **SETTINGS / ⚙** → [General] → [Información del sistema] en el proyector.

## Solución de problemas de encendido o del control remoto

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

### No puedo encender el proyector.

- Asegúrese de que el conector de alimentación del proyector esté conectado al tomacorriente de forma correcta.
- Si está usando un tomacorriente múltiple, asegúrese de que esté funcionando de forma correcta. Para revisar si una releta está funcionando correctamente, conecte el conector de alimentación del proyector directamente a un tomacorriente de pared y observe cómo funciona.
- Intente encenderlo con el botón del proyector.
- Si utiliza un interruptor de corte de energía de reserva, desactive el corte de energía de reserva y vuelva a encender la alimentación.

### La alimentación está encendida, pero pasa un rato hasta que la pantalla se enciende.

- No es un indicio de defecto porque la pantalla puede encenderse más tarde para evitar posibles ruidos que se puedan generar al encenderla.

### No puedo encender el proyector con el control remoto.

- Asegúrese de que el conector de alimentación del proyector esté conectado al tomacorriente de forma correcta.
- Cambie las pilas del control remoto. (Use pilas alcalinas).
- Revise si hay un obstáculo en frente del sensor del control remoto del proyector. Las barras de sonido u otros obstáculos ubicados frente al receptor inferior del proyector pueden obstruir la recepción de la señal de IR.

### La energía se desconecta repentinamente.

- Asegúrese de que el [Temporizador de apagado] esté configurado.
- También existe la posibilidad de que se haya activado el circuito de protección interno porque la temperatura interna del producto ha aumentado inusualmente o excesivamente.

## Solución de problemas de pantalla

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

### Aparece un mensaje que indica que la pantalla no tiene señal.

- Compruebe si el cable conectado al dispositivo externo está correctamente conectado al proyector.
- Presione el botón **INPUT** para elegir la entrada conectada.
- La señal desde la computadora (tarjeta gráfica) está fuera del rango de frecuencia vertical u horizontal del producto. Consulte las especificaciones de este manual para ajustar el rango de frecuencia.

### Parte de la imagen proyectada está cortada.

- Verifique que el producto sea compatible con la frecuencia y la resolución de la tarjeta gráfica. Si la frecuencia excede el rango admitido, utilice los ajustes del PC, para ajustar la resolución al valor recomendado.

### La pantalla se sacude después de la aparición momentánea de líneas verticales u horizontales y un patrón de red.

- Utilice una toma de corriente diferente a la que utiliza para conectar teléfonos inalámbricos, secadores de pelo, taladros eléctricos, etc. El problema se genera por dispositivos electrónicos de alta frecuencia, como por ejemplo otro proyector o fuentes electromagnéticas potentes.

### No puedo ver nada, o la imagen parpadea cuando intento conectar el cable HDMI.

- Revise si el cable HDMI® es compatible con las especificaciones. Es posible que experimente fallas como parpadeos o la pantalla en blanco si el cable HDMI® está dañado (doblado, quebrado).
- Asegúrese de que el cable HDMI esté conectado al puerto de manera correcta. Si el cable está mal conectado o flojo es posible que cause problemas de visualización en la pantalla.
- Desactive la función Color intenso para cada entrada (HDMI1, HDMI2, DISPLAYPORT) desde **SETTINGS / ⚙** → [Pantalla] → [Configuración avanzada] → [ULTRA HD Deep Colour].
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles. Es posible que algunas señales de entrada no estén disponibles en todos los modelos.

### La pantalla se ve muy tenue u oscura.

- Cambie al modo de video que desee desde **SETTINGS / ⚙** → [Pantalla] → [Modo de imagen].
- Cambie el brillo al Ahorro de energía mínimo desde **SETTINGS / ⚙** → [Pantalla] → [Configuración avanzada] → [Ahorro de energía].

### La pantalla se ve en blanco y negro o se visualizan colores extraños.

- Revise el modo de entrada o la conexión de cable.
- Presione el botón **INPUT** para elegir la entrada conectada.

## Solución de problemas de audio

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

### **La pantalla se ve bien, pero no reproduce el sonido.**

- Verifique si el cable del audio está conectado correctamente.
- Ajuste el volumen del producto o del dispositivo externo.
- Verifique si el sonido tiene la configuración correcta.

### **El sonido es demasiado sordo.**

- Seleccione el sonido apropiado con el ecualizador.

### **El sonido es demasiado bajo.**

- Ajuste el volumen del producto o del dispositivo externo.

### **No se escucha el audio en uno de los altavoces.**

- Ajuste el balance según sea necesario con el botón de navegación desde **SETTINGS / ⚙** → [Sonido] → [Modo de sonido] → [Balance].

## Solución de problemas de conexión a la PC

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

### La pantalla permanecerá en blanco después de conectarla a la PC.

- Compruebe que la PC esté conectada al proyector en forma adecuada.
  - Apague el proyector y enciéndalo con el control remoto.
  - Reinicie la computadora con el proyector encendido.
  - Asegúrese de que la resolución de salida configurada en la PC esté ajustada en la resolución compatible con HDMI-PC del proyector.
  - Para usar monitores duales, compruebe que la PC o la computadora portátil sean compatibles con el modo de monitor dual.
  - Vuelva a conectar el cable HDMI® de alta velocidad.
  - Si conectó el puerto de salida RGB de su PC o el puerto de entrada HDMI o el proyector. Necesita un adaptador de RGB a HDMI.
- No verá nada en la pantalla si utiliza un adaptador de HDMI a RGB.

### La pantalla se recorta o se inclina hacia un lado después de conectar a una PC.

- Configure la resolución de la PC que sea compatible con el proyector.
- Configure el nombre del dispositivo HDMI conectado como PC.
  - Cambie al modo PC desde **SETTINGS /**  **→ [General] → [Configuración avanzada] → [Etiqueta de Entradas].**

### El sonido no se reproduce cuando la PC está conectada por medio de un cable HDMI®.

- En Configuración de la PC, establezca Panel de control → Audio → Reproducción → proyector LG como dispositivo predeterminado.
- Consulte al fabricante si la tarjeta gráfica que tiene es compatible con la salida HDMI de audio.

## Solución de problemas de reproducción de películas

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla. Para obtener más información sobre los archivos compatibles, consulte "Archivos de foto y video compatibles".

### No puedo encontrar un archivo en el [Reproductor].

- Compruebe que los archivos en el dispositivo de almacenamiento USB puedan ser leídos en una PC.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.

### Recibo un mensaje que dice "Este archivo no es compatible" o el sonido se reproduce normalmente, pero no el video.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.
- Revise si la resolución es compatible.
- Revise si el códec de video es compatible.
- Revise si la frecuencia de imagen es compatible.

### Recibo un mensaje que dice "Este tipo de audio no es compatible" o el sonido se reproduce normalmente, pero no el video.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.
- Revise si el códec de audio es compatible.
- Revise si la tasa de bits es compatible.
- Revise si la velocidad del muestreo es compatible.
- Revise si la separación del canal de audio es compatible.

### No puedo ver los subtítulos.

- Los subtítulos no son compatibles.

### No se reconoce el dispositivo de almacenamiento USB cuando se conecta.

- Revise si el dispositivo de almacenamiento USB es compatible con el proyector.

## Solución de problemas de conexión a la red

Verifique la siguiente lista cuando note las siguientes señales durante el uso del producto. Puede que no sea una falla.

Antes de conectarse a una red inalámbrica, compruebe el nombre y la contraseña del dispositivo Wi-Fi a conectar.

Puede comprobar el estado de la conexión a la red como se muestra a continuación.

- **SETTINGS / 🔒** → [General] → [Red] → [Conexión cableada (Ethernet)]
- **SETTINGS / 🔒** → [General] → [Red] → [Conexión Wi-Fi] → [Configuración Wi-Fi avanzada]



### Cuando aparece una X al lado del proyector

- Revise el proyector o el punto de acceso (enrutador).
- Revise el estado de la conexión del proyector, el punto de acceso (enrutador) y el cable módem.
- Apague y encienda en el siguiente orden:
  1. El cable módem: espere que se reinicie el cable módem.
  2. Apague el cable módem y vuelva a encenderlo, y espere a que el dispositivo se reinicie.
  3. El proyector.
- Si desea establecer una conexión LAN por cable, compruebe si puede obtenerse una dirección IP de su enrutador correctamente. Si está configurando su red, compruebe manualmente si todos los ajustes son correctos.
- Si desea establecer una conexión inalámbrica, compruebe también los siguientes puntos.
  1. Configure el SSID (nombre de red) o el canal inalámbrico de su enrutador.
  2. Configure la clave de seguridad de su enrutador.
- Si no conoce esta configuración, consulte el manual de instrucciones del enrutador y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si aún tiene dudas, comuníquese con la empresa del enrutador o con la empresa de Internet.
- Si usa una dirección IP estática, ingrésela directamente.



### Cuando una X aparece al lado de la puerta de enlace

- Revise el punto de acceso (enrutador) o consulte al proveedor de servicios de Internet.
- Desconecte el cable de alimentación del punto de acceso (enrutador), el cable módem y espere durante 10 segundos. Vuelva a conectar la alimentación.
- Inicialice (reinicie) el punto de acceso (enrutador) o el cable módem.
- Revise el sitio web del fabricante del punto de acceso (enrutador) para asegurarse de que el enrutador tenga instalada la versión de firmware más reciente.
- Si no conoce esta configuración, consulte el manual de instrucciones del enrutador y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si aún tiene dudas, comuníquese con la empresa del enrutador o con la empresa de Internet.



### Cuando una X aparece al lado de DNS

- Revise el punto de acceso (enrutador) o consulte al proveedor de servicios de Internet.
- Desconecte el cable de alimentación del punto de acceso (enrutador), el cable módem y espere durante 10 segundos. Vuelva a conectar la alimentación.
- Inicialice (reinicie) el punto de acceso (enrutador) o el cable módem.
- Compruebe que la dirección MAC del proyector/punto de acceso (enrutador) esté registrada con el proveedor de servicios de Internet. (La dirección MAC que se muestra en el panel de la ventana de estado de red debe estar registrada con el proveedor de servicios de Internet).
- Si no conoce esta configuración, consulte el manual de instrucciones del enrutador y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si aún tiene dudas, comuníquese con la empresa del enrutador o con la empresa de Internet.

